

ВСЕЛЕННАЯ HALF-LIFE 2

Что а ней говарят!!!

- ▣ Мы все - одна большая семья, которую объединяет вселенная Half-Life Half-Life 2 от компании Valve. Будем очень рады новым участникам!!

Будьте членом нашей семьи) Здесь у нас всегда весело и уютно)

Помимо Half-Life 2, мы постараемся разобрать всю остальную Вселенную, а именно: первые части и Portal



Часть 1 в белую роццу

- ▣ Начинаете игру в вагоне сошедшего с моста поезда. Спускайтесь по накренившимся вагонам вниз и когда доберётесь до последнего, из которого выхода нет, в окне слева увидите валяющуюся без дела гравипушку, а затем появится Аликс, которая с помощью этой гравипушки вас и выпускает. Забирайте у неё гравипушку. Прямо за спиной Аликс - товарный вагон, преграждающий путь; стучайте по его дверям гравипушкой и проходите на другую сторону.
- ▣ Вы увидите вход в шахту - он пока закрыт. Аликс побежит к обрыву, ступайте и вы за ней, чтобы насладиться панорамой руин Сити 17 и огромного сверхпортала, поднимающегося из обломков Цитадели; а после вам гарантированно грандиозное разрушение и без того потрёпанного железнодорожного моста. Вдоволь на всё насмотревшись, возвращайтесь к входу в шахту - он



Часть 2 колцо ворта

- ▣ Прыгайте в дыру и вы выйдете к большому туннельному узлу шахты, где вас встретят двое повстанцев - Григгс и Шекли. Ваш напарник-вортигонт уже здесь: он внизу пытается колдовать над безжизненной Аликс, но в одиночку ему это сделать не удастся. Другие ворты должны скоро подоспеть, однако положение ухудшает то, что эта шахта постоянно страдает от прорвы муравьиных львов. А вы как раз раззадорили их, пока шли по их гнезду. Так что, приготовьтесь к большой битве.
- ▣ Григгс и Шекли объяснят вам, что все четыре туннеля, через которые будут наступать львы, оснащены датчиками обнаружения, которые предупреждают атаку врага и его количество: если датчик горит одной лампой - враг не многочислен, но когда загораются все три, то приходится туго.
- ▣ Что у вас имеется на охрану туннелей? В первую очередь, конечно, вы сами - отсидеться за спиной ворта не удастся. Вместе с вами выполнять свой долг будут Григгс и Шекли, но главное, что в качестве ценного прикрытия у вас имеется два автоматических пулемёта. В остальном - два кузова с минами-лягушками, разбросанные по шахте ящики с боеприпасами



Часть 3 папа фримин

- ▣ Вместе с Аликс и вортом выходите из шахты. По мосту вдалеке марширует армия Альянса - прямоком на штурм в Белую Рощу. Нужно во что бы ни стало попасть туда раньше их; ворт сообщает, что неподалёку есть лагерь Сопротивления с действующим автомобилем. Уберите с дороги бочки и спускайтесь вниз в каньон.
- ▣ За поворотом каньона вы увидите несколько механизмов для отпугивания муравьиных львов; тут же на вашем пути встанут муравьиные львы. Останавливаясь на передышки, бегите к самому дальнему механизму, окружённой забором (по дороге попытайтесь подцепить ящики под навесом). Затем сделайте небольшую вылазку - на подходе к лифту, ведущему наверх в конце каньона. В этот момент из одной шахты выскочит злопамятный зелёный страж из пружой - его



Часть 4 вооружён и на дороге

- ▣ Выехав из туннеля и прокатившись немного по дороге, вы обнаружите, что следующий туннель завален. Вам придётся ехать в объезд, повернув влево за обочину. Езжайте по речке, а затем поверните на просеку, уходящую вверх. По ней вы доберётесь до небольшого посёлка, где имеется радиовышка: можно будет связаться с Белой Рощей и предупредить её о движущейся армии Альянса. Справа от въезда в посёлок за камнем лежит ящик.
- ▣ Припаркуйте автомобиль в посёлке и обратите внимание на более или менее целый домик справа: узел связи там. Там же вас поджидает пара зомбайнов, пара ящичков и одна досадная новость: радиосвязь обесточена. Включить её нужно в старом разрушенном здании, куда ведут провода. Обойдите это здание и заберитесь на крышу, с неё через дыру проберитесь в комнату со спуском в подвал: Аликс останется стоять на охране



Часть 5 на радаре

- Но починить автомобиль окажется делом малым: дорога, по которой вам предстоит ехать дальше, находится под прицелом чудовищно мощного пулемёта Альянса, которому достаточно будет одного выстрела, чтобы снести вас. Поэтому, пока Аликс будет ремонтировать машину, вам необходимо попасть в здание, где установлен пулемёт, и вырубить его.
- Поднимайтесь по лестнице наверх и там за дверью прыгивайте в дыру к запасному выходу из гаража. Выход вместе с окном забит досками, в которые, что есть силы, ломится толпа обалдевших зомби. Сорвите доски с окна (дверь всё равно заперта) и из него постепенно укладывайте всех монстров; под ногами у вас, кстати, валяются два баллона и два лезвия от циркулярной пилы. Если подошедший к окну зомбайн достанет гранату, её тоже можно будет с гравипушки бросить в остальных зомби



Часть 6 наш опций недруг

- Заходите в бункер вместе с Аликс, где вас встретит повстанец и откроет ворота; Пёс вынужден будет вернуться на охрану базы. Внезапно в бункере заиграет сирена, но брюзгливый голос доктора Магнуссона скажет, что это просто очередная ложная тревога, какие происходят уже целый день. Можете остановиться и послушать перепалку повстанца-инструктора и выпендривающегося парня. Дальше идите в открывшуюся дверь и налево, где находится Илай Вэнс (в комнате за бронестеклом можете увидеть Плачущую Пару, знакомую по Half-Life 2 и Episode One). После тёплой встречи с отцом Аликс вспомнит о главном — об украденных из Цитадели данных и все втроём вы отправитесь в первый отсек шахты, где доктора Кляйнер и Магнуссон руководят сборкой спутника, постоянно ругаясь между собой.
- В шахте по корпусу ракеты ползает ручной хэлкраб



Часть 7 т минус один

- ▣ Последняя глава сама по себе очень короткая и абсолютно несложная в прохождении, зато преподносит важные и запоминающиеся события в игровом сюжете.
- ▣ В коридоре вам навстречу выйдет доктор Магнуссон и выдавит из себя «Спасибо» за защиту базы, а затем вновь отправится готовить ракету к запуску. Вы, тем временем, вместе с Аликс заходите в лифт. Аликс во время вашей битвы уже успела найти старый вертолёт и заставила его работать — после запуска ракеты и закрытия сверхпортала можно будет сразу же отправиться на спасение Джудит Моссман.
- ▣ Лифт поднимется в комнату управления запуском

О героях



- ▣ Как вам известна это гордон
- ▣ Он самый главный герой !!! Алекс она тоже главная геройща !!! Всем пока это был петухов алексей денисович !!! Все мы ждём халфайт 3 !!!