

## VI. Блоки II

- Области таблиц
- Естественная ширина области
- Элементы таблиц
- Списки
- Генерируемое содержание
- Элемент object — внедрение объектов

# Области таблиц

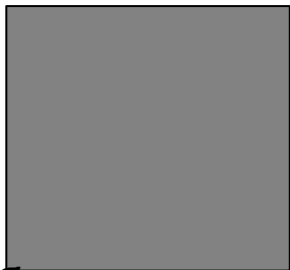
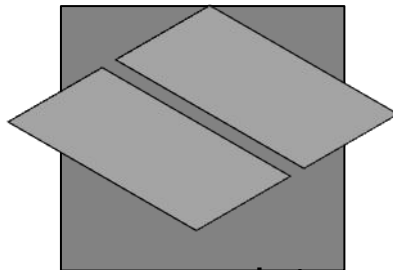
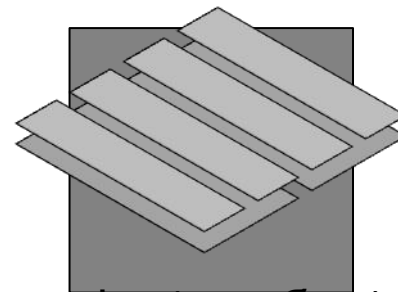


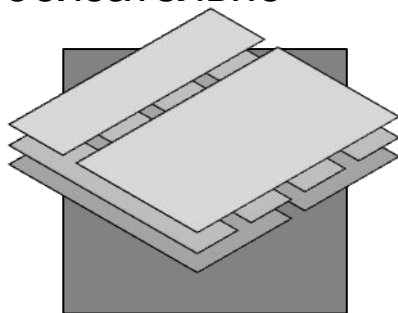
таблица  
`display: table`  
элемент  
`table`  
обязательно



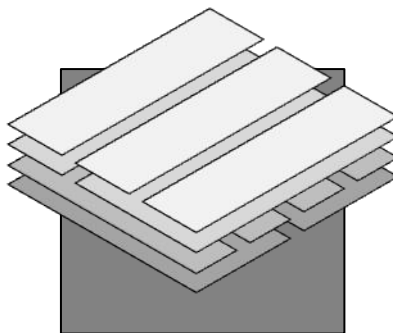
группы граф (столбцов)  
`display: table-column-group`  
элементы `colgroup`  
необязательно



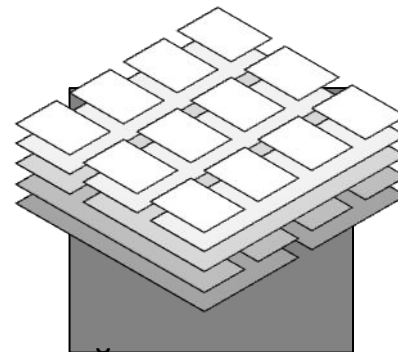
графы (столбцы)  
`display: table-column`  
элементы `col`  
необязательно



группы строк  
`display: table-row-group,`  
`table-header-group,`  
`table-footer-group`  
элементы `tbody, thead, tfoot`  
обязательно в HTML, необязательно в  
XHTML



строки  
`display: table-row`  
элементы `tr`  
обязательно



ячейки  
`display: table-cell`  
элементы `td, th`  
обязательно

# Элемент table — таблица

- border-collapse — режим соединения рамок
  - separate (начальное значение), collapse
- table-layout — режим формирования таблицы
  - auto (начальное значение), fixed
- empty-cells — отображение пустых ячеек
  - применяется к ячейкам, наследуется
  - show (начальное значение), hide
- border-spacing — зазоры между ячейками
  - только при border-collapse: separate;
  - проценты и отрицательные значения не допускаются
  - одно значение — зазоры со всех сторон, два значения — горизонтальные и вертикальные зазоры

# Естественная ширина области («shrink-to-fit» width)

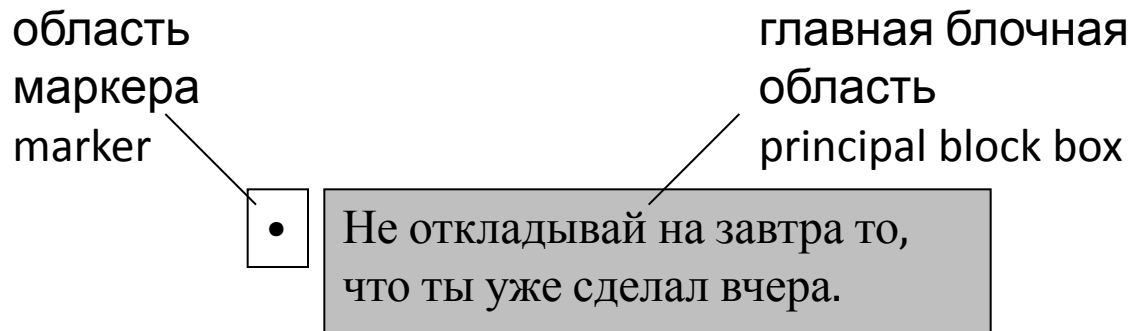
- Применение (при номинальном значении auto):
  - таблицы (display: table;)
  - обтекаемые элементы, абсолютное позиционирование
- Алгоритм расчёта ширины (применяемое значение width):
  - $W$  — максимальная собственная ширина (без автоматических переводов строк)
  - $w$  — минимальная собственная ширина (со всеми возможными переводами строк)
  - $S$  — доступная ширина (ширина контейнера за вычетом боковых отступов и рамок)
  - ширина =  $\min(\max(w, S), W)$

# Элементы таблиц

- caption
  - СВОЙСТВО caption-side: top (начальное значение), bottom
- col, colgroup
  - атрибут span — количество граф
  - СВОЙСТВА background (начальное значение — transparent)
  - СВОЙСТВА border, visibility, width
- thead, tfoot, tbody
- tr
- th, td
  - атрибуты colspan, rowspan
  - СВОЙСТВО vertical-align: baseline, top, bottom, middle (по умолчанию для th и td)

# Области списков

- Пункт списка — `display: list-item;`  
(по умолчанию — элементы `li`)



- Свойства областей  
(width, height, padding, border, margin, background)  
применяются к главной области
- Маркер наследует свойства шрифта (font, color)

# Свойства списков

- list-style-type — вид маркеров
  - none
  - disc (начальное значение), circle, square
  - decimal, decimal-leading-zero, lower-roman, upper-roman, georgian, armenian
  - lower-latin, upper-latin, lower-alpha, upper-alpha, lower-greek
- list-style-position — положение маркеров
  - outside (начальное значение)
  - inside: маркер — первая строчная область в главной блочной области
- list-style — собирательное свойство

# Генерируемое содержание

- Псевдоэлементы `::before` и `::after`
- Свойство `content`
- Автоматическая нумерация:
  - свойства `counter-reset`, `counter-increment`
  - свойство `content`: значения `counter`, `counters`
- ```
html {  
    counter-reset: chapter;  
}  
h1:before {  
    content: 'Глава ' counter(chapter) '. '  
    counter-increment: chapter;  
}
```



# Элемент object — внедрение объектов

- `<object data="..." type="...">`  
... замещающий текст или код HTML (необязательно) ...  
`</object>`
- Атрибут `type` — тип содержания (media type)
- Внедрение компонентов Flash:
  - `<object data="file.swf"`  
    `type="application/x-shockwave-flash"`  
    `style="width: ...; height: ...">`  
    `<param name="movie" value="file.swf" />`  
    ... другие параметры ...  
`</object>`
  - Подробнее:  
[www.adobe.com/go/tn\\_4150](http://www.adobe.com/go/tn_4150)  
[www.adobe.com/go/tn\\_12701](http://www.adobe.com/go/tn_12701)