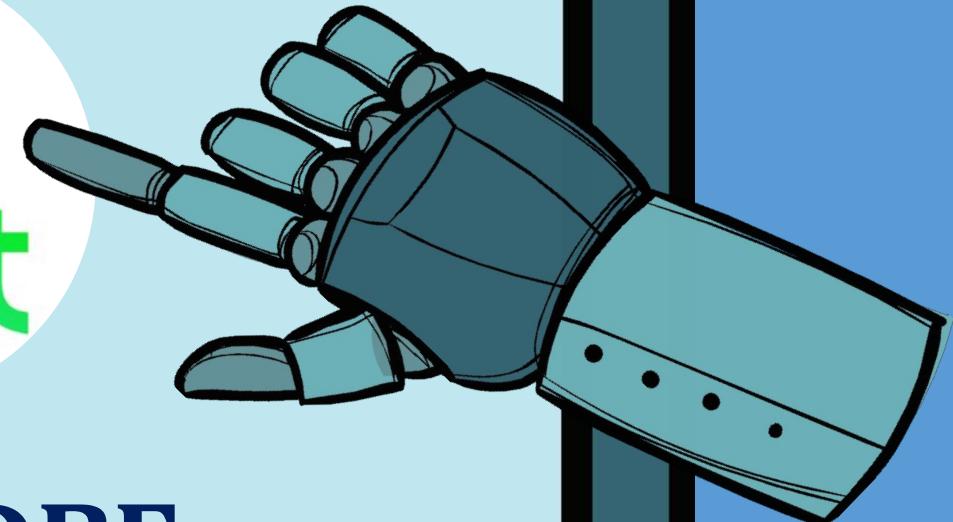


# UVOD U PROGRAMIRANJE PRIMJENOM MICRO:BIT UREĐAJA



## USLOVNE NAREDBE



## Upotreba logičkih blokova u svakodnevnim aktivnostima

Često rješavanje većine problema u svakodnevnom životu zahtijeva ispunjavanje određenih uslov radi rješavanja istih. Isti princip se primjenjuje i kod programiranja, tj. do izvršavanje određenog dijela programa doći će u zavisnosti od ispunjenosti nekog uslova.

Iz tog razloga neophodno je postojanje razgranatih struktura, koje se u programskom jeziku ostvaruju korišćenjem naredbe uslovnog grananja 'If...then' i 'If...then...else'.



The image shows a screenshot of the MakeCode interface for the micro:bit. On the left, there is a large image of the micro:bit board with its pins labeled: A, B, 0, 1, 2, 3V, and GND. Below the board are several icons: a black square, a circular arrow, a star, a speaker, and a camera. To the right of the board is a vertical sidebar with a search bar at the top. Below the search bar is a list of categories: Basic (blue), Input (purple), Music (red), Led (orange), Radio (pink), Loops (green), Logic (teal, currently selected), Variables (maroon), Math (yellow), and Advanced (black). The Logic category contains two sections: Conditionals and Comparison. The Conditionals section has two teal blocks: "if true then" and "if true then else". The Comparison section has two teal blocks: "0 = 0" and "0 < 0".

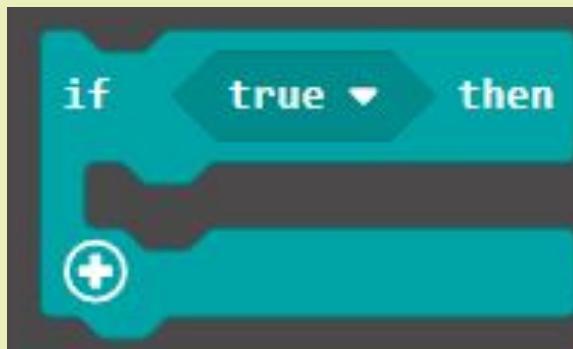
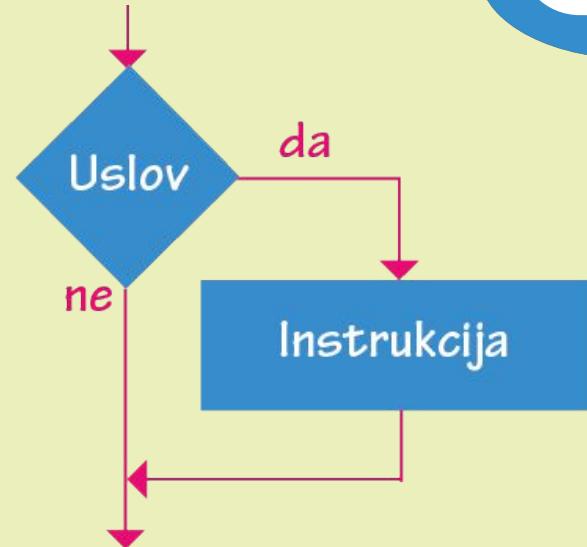
U programu  
MakeCode u  
okviru kategorije  
Logic nalaze se  
logički blokovi  
'If...then' i  
'If...then...else'.

## 'If...then'

Upotrebom bloka 'If...then' omogućava se izvršavanje određenog dijela programa u zavisnosti od toga da li je navedeni uslov ispunjen ili ne.

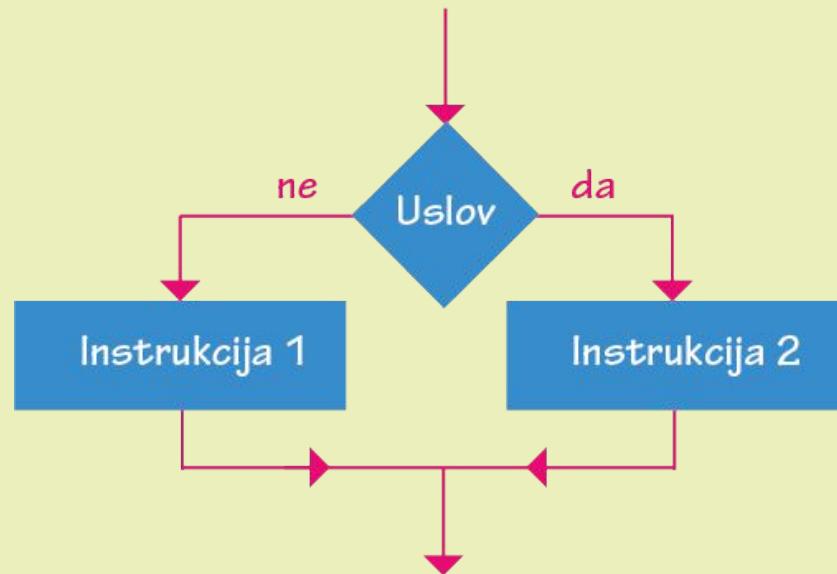
Ukoliko je uslov ispunjen, tj. ukoliko je vrijednost logičkog iskaza **tačno** (**true**), onda se izvršava jedna naredba ili blok naredbi navedenih unutar komande if.

Ukoliko je vrijednost logičkog izraza **netačno** (**false**), ova naredba se ne izvršava.



## 'If...then...else'

U slučaju dvostrukog grananja, tj. upotrebe bloka 'If...then...else' ukoliko je logički izraz tačan izvršava se naredba ili blok naredbi iza rezervisane riječi **then**, a ako logički izraz nije tačan izvršava se naredba, odnosno blok naredbi, koji se navode iza rezervisane riječi **else**.



# Zaključak



Dakle, jedan program predstavlja skup naredbi, koje se mogu izvršavati redom jedna za drugom, međutim veliki broj zadataka koji se rješavaju programiranjem podrazumijeva da se neke naredbe **izvršavaju ili ne izvršavaju u zavisnosti od nekog uslova**. U ovakvim slučajevima govorimo o nekoj vrsti grananja u programima i koristimo **naredbe grananja**.





Svako od nas može riješiti određeni problem na svoj način, tačnije može postojati više algoritama za rješavanje istog problema.

