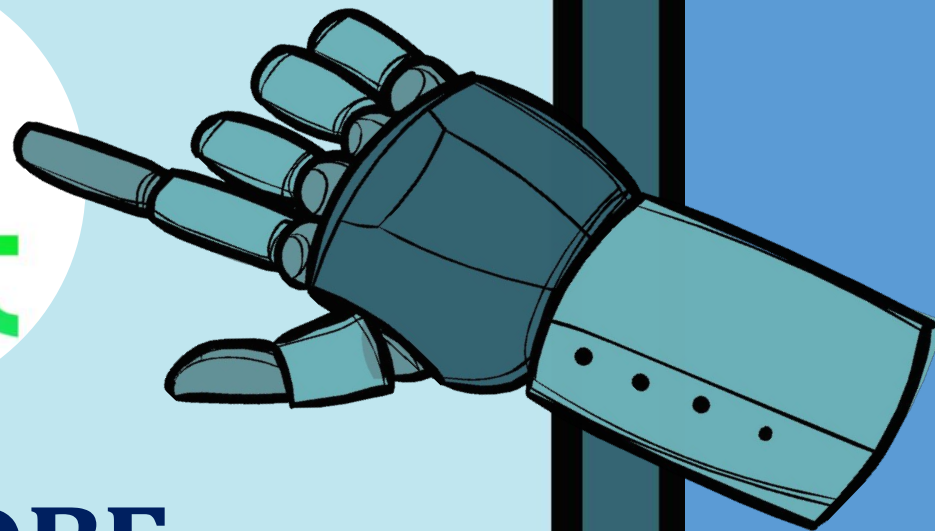


UVOD U PROGRAMIRANJE PRIMJENOM MICRO:BIT UREĐAJA

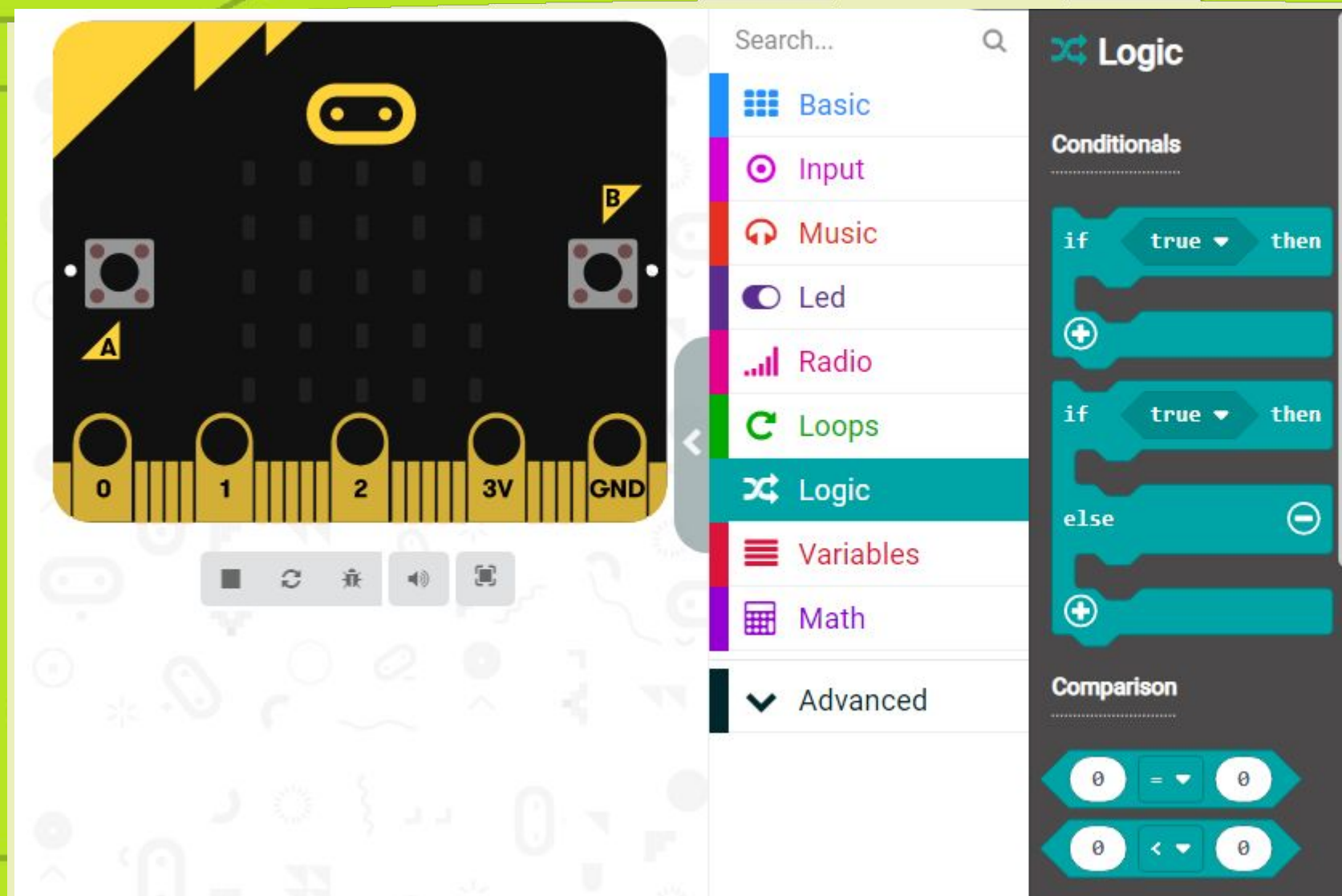


USLOVNE NAREDBE

Upotreba logičkih blokova u svakodnevnim aktivnostima

Često rješavanje većine problema u svakodnevnom životu zahtijeva ispunjavanje određenih uslov radi rješavanja istih. Isti princip se primijenjuje i kod programiranja, tj. do izvršavanje određenog dijela programa doći će u zavisnosti od ispunjenosti nekog uslova.

Iz tog razloga neophodno je postojanje razgranatih struktura, koje se u programskom jeziku ostvaruju korišćenjem naredbe uslovnog grananja 'If...then' i 'If...then...else'.



U programu MakeCode u okviru kategorije Logic nalaze se logički blokovi 'If...then' i 'If...then...else'.

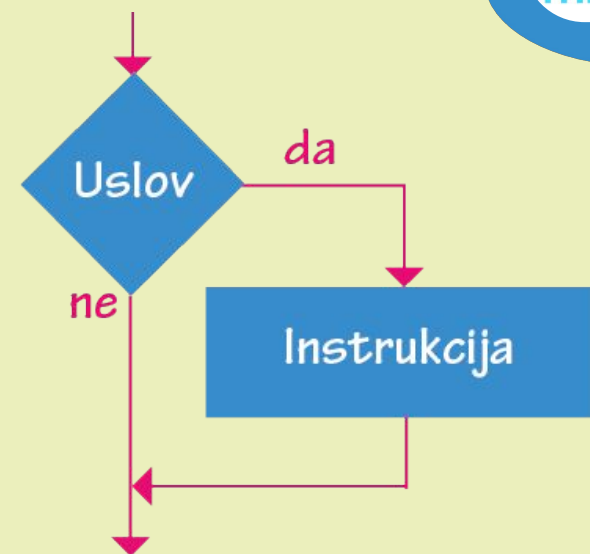
'If...then'



Upotrebom bloka 'If...then' omogućava se izvršavanje određenog dijela programa u zavisnosti od toga da li je navedeni uslov ispunjen ili ne.

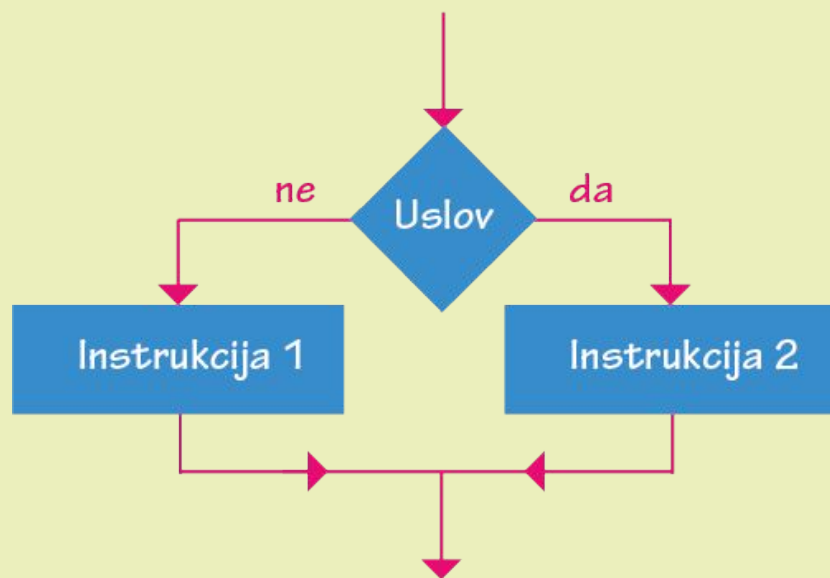
Ukoliko je uslov ispunjen, tj. ukoliko je vrijednost logičkog iskaza **tačno** (**true**), onda se izvršava jedna naredba ili blok naredbi navedenih unutar komande if.

Ukoliko je vrijednost logičkog izraza **netačno** (**false**), ova naredba se ne izvršava.



'If...then...els

U slučaju dvostrukog grananja, tj. upotrebe bloka **'If...then...else'** ukoliko je logički izraz tačan izvršava se naredba ili blok naredbi iza rezervisane riječi **then**, a ako logički izraz nije tačan izvršava se naredba, odnosno blok naredbi, koji se navode iza rezervisane riječi **else**.



Zaključak



Dakle, jedan program predstavlja skup naredbi, koje se mogu izvršavati redom jedna za drugom, međutim veliki broj zadataka koji se rješavaju programiranjem podrazumijeva da se neke naredbe **izvršavaju ili ne izvršavaju u zavisnosti od nekog uslova**. U ovakvim slučajevima govorimo o nekoj vrsti grananja u programima i koristimo **naredbe grananja**.



Svako od nas može
riješiti određeni
problem na svoj način,
tačnije može postojati
više algoritama za
rješavanje istog
problema.

micro:bit

