

Дидактические игры и задания на развитие логического мышления и воображения старших дошкольников

Выполнила
Тараскина Оксана Ивановна
воспитатель ГБОУ Школа№1161 корпус 6
2016-17 год



Цели и задачи

- Цель: Проанализировать развитие логического мышления детей старшего дошкольного возраста посредством дидактических игр.
- Задачи: 1. Изучить психологию мышления детей старшего дошкольного возраста.
 - 2. Рассмотреть дидактическую игру как средство развития логического мышления детей.
 - 3. Исследовать на практике возможности развития логического мышления в процессе дидактической игры.
 - 4. Разработать практические рекомендации для педагогов и родителей.



- Именно с логического мышления начинается формирование мировоззрения ребенка.
- ❖ В процессе развития логического мышления у ребенка формируются умения рассуждать, делать умозаключения в соответствии с законами логики, построение причинно-следственных связей.
- Также развиваются такие качества как: любознательность, сообразительность, смекалка, наблюдательность, самостоятельность, память, внимание.
- Развивается речь ребенка, так как он высказывается посредством слова.
- Овладение логическими формами мышления в дошкольном возрасте способствует развитию умственных способностей, что необходимо для



- □ Предметно- действенное мышление 2,5-3 года, является ведущим до 4-5 лет.
- □ Наглядно-образное мышление с 3,5- 4 лет, ведущее до 6-6,5 лет.
- □ Словесно-логическое мышление формируется в 5,5 6 лет, становится ведущим с 7-8 лет и остается основной формой мышления у большинства взрослых людей.



Основными формами мышления являются понятие, суждение и умозаключение.

Суждение – истинное и ложное

- общее, частное и единичное
- утвердительное и отрицательное;

Понятие – житейское

- научное;

Умозаключение – индуктивное

- дедуктивное
- умозаключение по аналогии.



Мышление – очень сложный процёсс, включающий несколько видов психической деятельности.

□ Анализ

□ Синтез

Сравнение

Обобщение

Абстрагирование

Конкретизация

Классификация





- Логическое мышление это система навыков, позволяющая выражать мысли в ясной и отчетливой форме, а главное понимать суть вещей, происходящих процессов.
- Лучше всего привычку логично думать прививать ребенку с дошкольного возраста, но не предлагая ему готовый ответ на заданный вопрос, а давая возможность найти решение самому. В этом поможет дидактическая игра.
- Дидактическая игра делает процесс обучения легким, занимательным. Та или иная умственная задача, заключенная в игру, решается в ходе доступной и привлекательной для детей деятельности.



- □ Стихотворные тексты на развитие операций обобщения, классификации и конкретизации.
- □ Игры и упражнения на установление причинноследственных связей в природных и социальных явлениях.
- Занятия, игры и упражнение на развитие операций сравнения и установления причинности.
- □ Загадки. Задачи шутки.
- □ Игры-головоломки.
- □ Игры с счетными палочками.
- □ Разгадывание ребусов.
- □ «Неправильные» сказки.



 Цель этой игры заключается в том, чтобы построить дом по логической цепочке. Каждая картинка - кирпичик должна иметь определенную связь с предыдущей.





• Цель: развивать речь детей, мышление, память. Ребенку необходимо по силуэту узнать персонажа сказки, назвать его и те сказки, в которых он встречается.





 Цель: Развивать образно-логическое мышление, умственные операции анализа и обобщения.

Ребенку показывается карточка с изображением четырех предметов, он должен определить какой

предмет лишний и обос





• Цель: Развитие мышления, внимания й речи детей. Играющий должен назвать животное, место его обитания, чем оно питается. Найти на большой картинке его место нахождение.

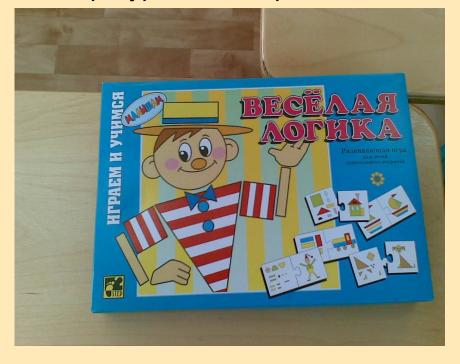


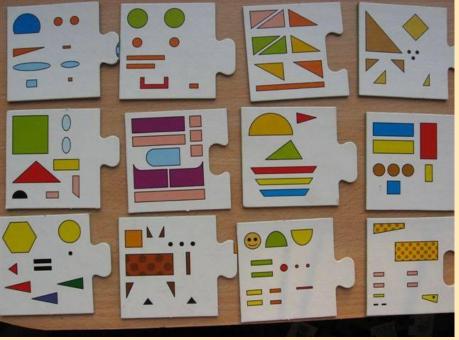




• Цель: Развитие мыслительных операций анализа и синтеза предметов сложной формы.

Ребенку необходимо найти те геометрические фигуры, из которых составлен предмет.







• Цели игры: Учить детей различать, соотносить и называть основные цвета: красный, жёлтый, зелёный и синий. Познакомить детей с обобщающим словом «посуда». Учить согласовывать прилагательные с

существи





• Цель: Развивать мышление, воображение, умение из множества мелких деталей создавать единый образ.



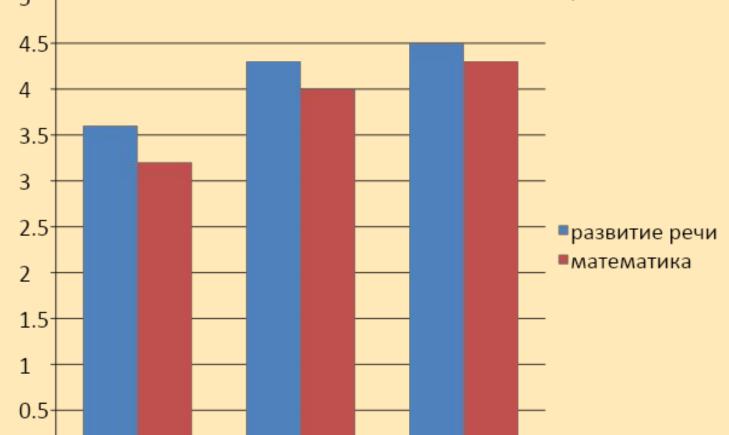


- Знакомство родителей с содержанием работы по программе.
- Разработка консультаций для родителей по данной теме.
- Привлечение родителей к изготовлению наглядного материала (подбор иллюстраций).
- Рекомендации для родителей по исп литературы.





Из данной диаграммы видно, что применение дидактических игр и дидактического материала дает положительный результат.





- Развитие логического мышления происходит постепенно. Для одного ребенка больше характерно наглядно-образное мышление, для другого – нагляднодейственное, а третий с легкостью оперирует понятиями.
- Дидактическая игра одна из форм развития логического мышления. В процессе игры разнообразные умственные процессы активизируются и принимают произвольный характер.
- Применение дидактических игр повышает эффективность педагогического процесса, кроме того, они способны развитию памяти, мышления, внимания, воображения у детей, оказывая огромное влияние на умственное развитие ребенка.