

На дворе 1830 год. Время царствования самой свирепой и яростной королевы. Время правления Чумы. На самом деле наш мир не единственный. Существует много вселенных, связанных между собой самой ценной вещью на свете - свободой!

Именно ее и охраняет ходячая смерть и каждый раз, когда свободе грозит опасность, Чума должна защищать ее любыми средствами.

Но она потерпела неудачу. Свободу трудно найти и легко потерять. Это очень хрупкая вещь, которую смогли украсть из под носа Чумы в самый разгар болезни. Свободу решили спрятать в мире без волшебства - на планете Земля! Отследив ее местоположение, Чума лично отправилась на поиски свободы, захватив с собой помощников - зараженных. Чума перенесла определенный кусок земли (под который попала территория лагеря) в 1830, где в то время она жестоко правила.



Цель игры:

Провести игру с элементами погружения в экстремально-условную среду выживания индивидуумов. Игра позволит нам лучше узнать некоторых детей и научить их сложным действиям в критических условиях.

Задачи игры:

- Подписать договор с Чумой.
- Разделиться на команды по своим отрядам.
- Отыскать все вещи из списка.
- Вернуть краденую вещь Чуме.
- Уложиться в определенные временные рамки.
- Спасти всех обитателей лагеря.

Реквизит:

*маски, черные плащи, бумага, краска,
свечи, список ингредиентов,
ингредиенты, маршрутные листы,
карты лагеря, музыка, костюмы, 1
час времени и удача.*



Список ингредиентов:

Языки болтливых

Кости невинных

Зубы младенца

Сушеные пауки

Любящее сердце

Трупные черви

Кровь мертвеца

Ведьмины пальчики

Хозяева станций:

Станция 1: КАСПЕР

Станция 2: ВАМПИР

Станция 3: ЖНЕЦ СМЕРТИ

Станция 4: ПОЖИРАТЕЛЬ

ДУШ Станция 5: ДЖЕК

ПОТРОШИТЕЛЬ

Станция 6: ТРУП НЕВЕСТЫ

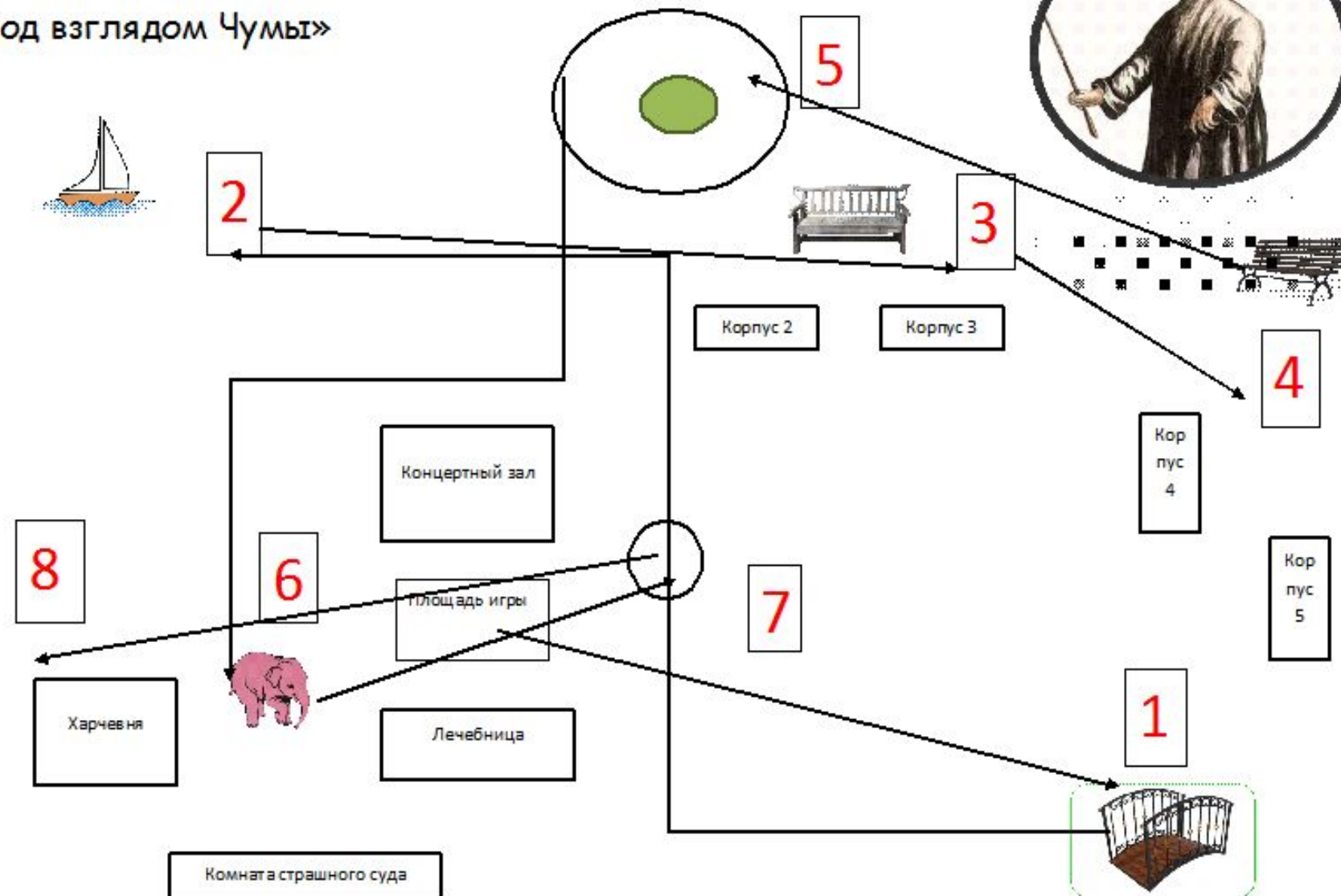
Станция 7: ЗОМБИ

Станция 8: СКЕЛЕТ



Маршрутный лист ролевой игры

«Под взглядом Чумы»



Договор

Мы отряд _____ (№ отряда) подписывая
настоящий договор подтверждаем, что
вступая в данную игру, мы обязуемся
выполнять следующие требования, дабы
спасти всех обитателей лагеря и найти
цену свободе.

Условия:

Получить список ингредиентов

Отыскать все вещи из списка

Уложиться в определенные временные
рамки(1 час)

Вернуть краденую вещь

Подпись _____



**А вы не хотите
узнать как все
было?...**



**Вампир – Марина
Смаль**



Гримм
закончен



И МЫ ГОТОВЫ К ИГРЕ



















A person wearing a black trench coat and a black hat is shown from the waist up. They are holding a long, thin, dark object, possibly a sword or a long gun, diagonally across their body. The background is a cloudy sky. The text is overlaid in the center of the image.

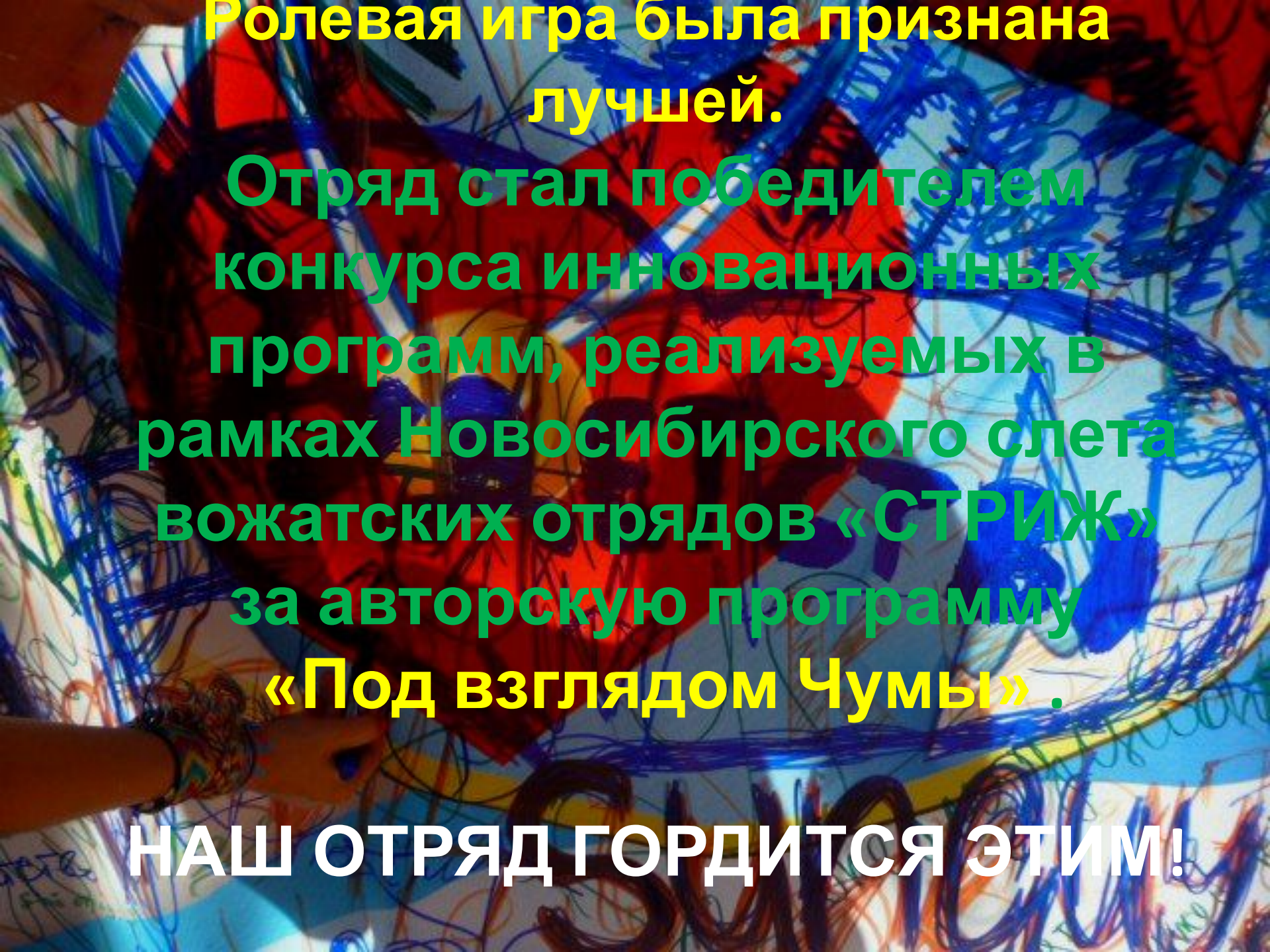
**Как вы думаете ,
что происходило
за кадром?...**









The background is a vibrant, abstract composition of thick, colorful scribbles in shades of blue, red, green, and yellow. On the left side, a portion of a person's arm and hand is visible, wearing a colorful beaded bracelet. The overall effect is dynamic and artistic.

**Ролевая игра была признана
лучшей.**

**Отряд стал победителем
конкурса инновационных
программ, реализуемых в
рамках Новосибирского слета
вожатских отрядов «СТРИЖ»
за авторскую программу
«Под взглядом Чумы» .**

НАШ ОТРЯД ГОРДИТСЯ ЭТИМ!



**Спасибо за
внимание!!!**