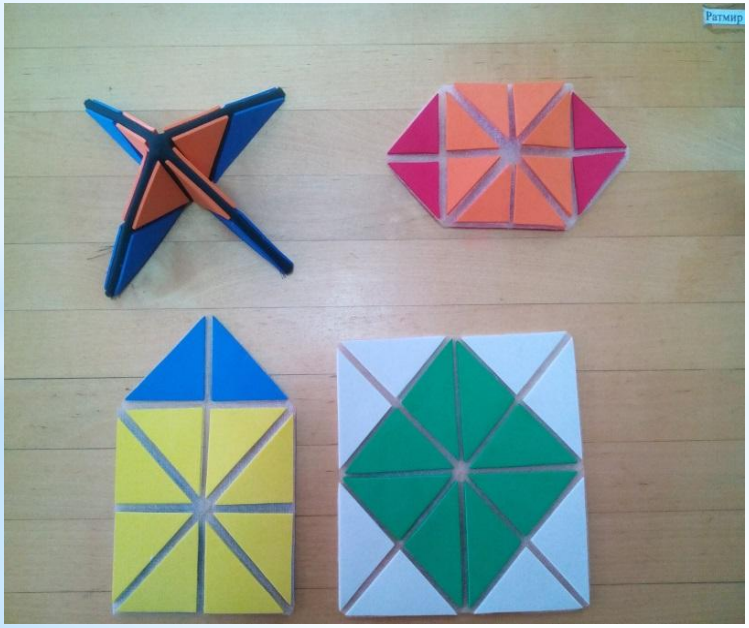
РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ

Охотникова Светлана Петровна
воспитатель
МБДОУ «Детский сад общеразвивающего вида №16»

КВАДРАТ ВОСКОБОВИЧА

* **Квадрат легко трансформируется, позволяя конструировать как плоскостные, так и объемные фигуры. Дети осваивают алгоритм конструирования, находят спрятанные геометрические фигуры, придумывают собственные предметные силуэты.**



ШНУР - ЗАТЕЙНИК

Что развивает:

-умение ориентироваться на плоскости (верхний, средний, нижний ряд);

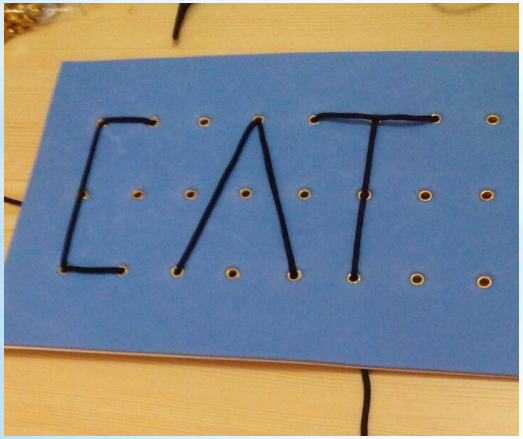
- умение вышивать различные узоры по схеме и графическому диктанту;

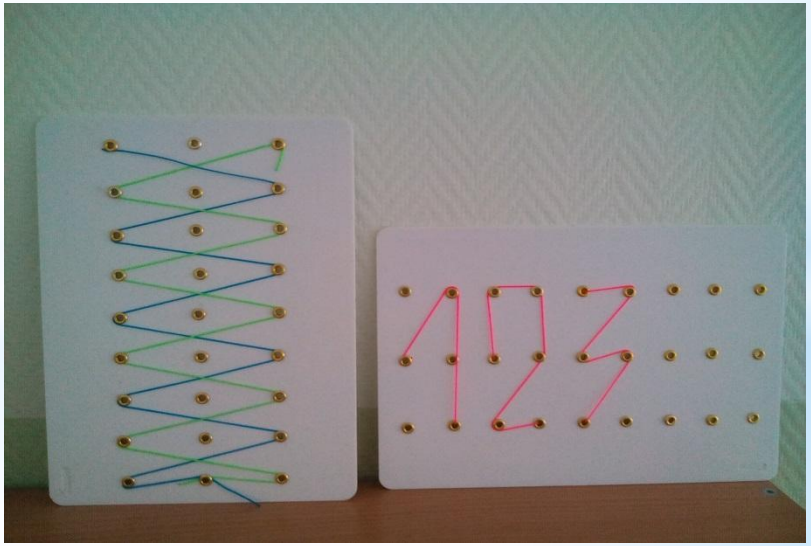
- освоение моторного образа цифры, буквы, составление слов и их написание;

- внимание память мышление;

- пространственное воображение, творческие способности;

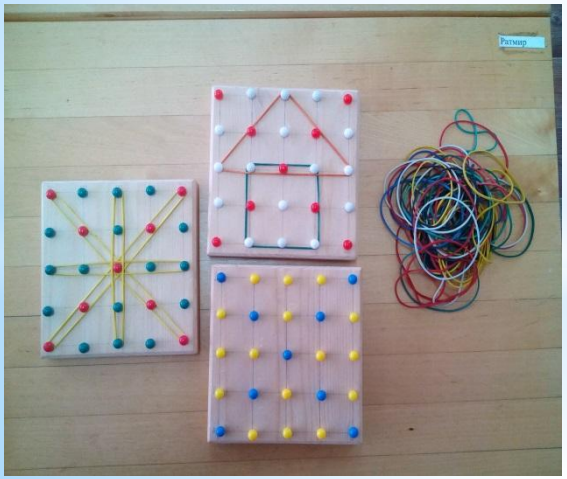
- мелкую моторику рук;

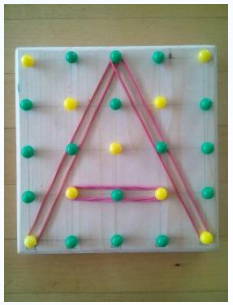




МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАНШЕТ

Этот квадрат-головоломка позволяет не только поиграть, развить пространственное воображение , но и является материалом, знакомящим с основами геометрии, счетным материалом, основой для моделирования, творчества, которое не имеет ограничений по возрасту.

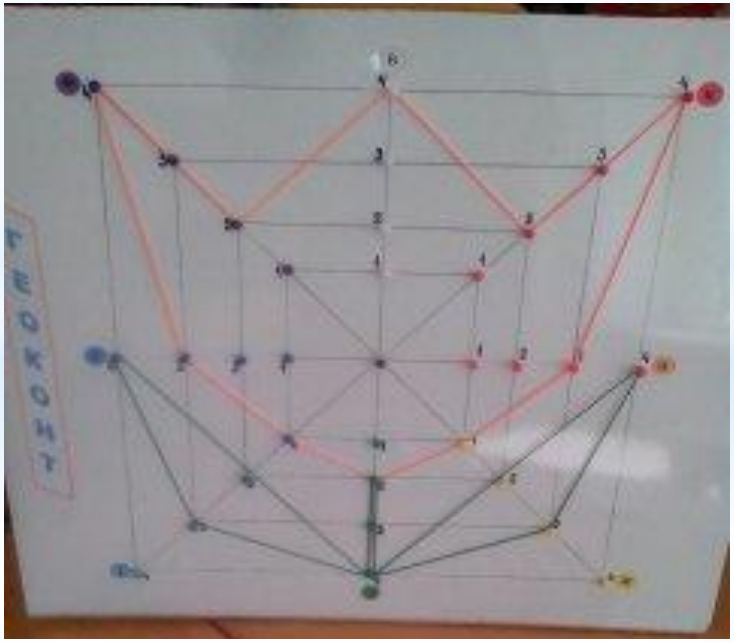




В процессе взаимодействия с планшетом малыш учится решать свои задачи, исходя из данных условий: конкретного количества штырьков, определенного расстояния между ними. Одновременно совершенствуется мелкая моторика (ведь резиночки нужно аккуратно крепить), усидчивость и волевые качества.

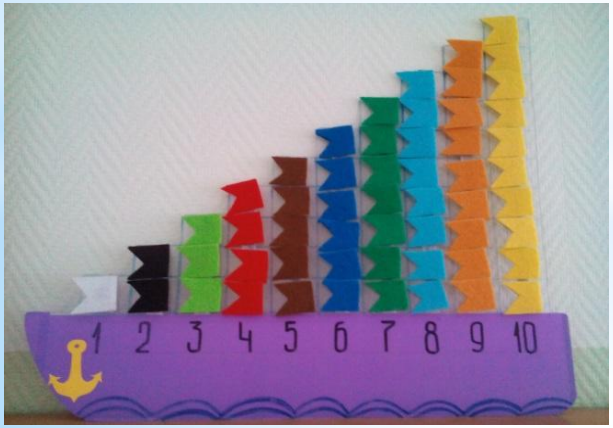
ГЕОКОНТ

В результате игр с "Геоконтом" у детей развивается моторика кисти и пальчиков, сенсорные способности (освоение цвета, формы, величины), мыслительные процессы (конструирование по словесной модели, построение симметричных и несимметричных фигур, поиск и установление закономерностей), творчество.



КОРАБЛИК

Игрушка предназначена для формирования простейших математических навыков, развития логического мышления и укрепления мелкой моторики. В игре ребенок учится считать флажки, сортирует их по цвету, количеству, составляет и решает примеры в пределах 10.



Дает представление о математических понятиях, о цвете, высоте, пространственном расположении предметов, условной мерке, количестве предметов, их порядковом номере и цифровом ряде.