

Программирование

Практикум I

2015

Feedback...

- Информационный объект «Занятие»
- Что можно рассказать **о любом** занятии?
 - Название предмета
 - Какова длительность
 - Кто преподаватель
 - Номер кабинета
 - Нравится или не нравится
 - Полезное или пустая трата времени
 - ...

Feedback...

- Информационный объект «Занятие»
- ...
- Всё это описывается с помощью информационных величин
- Тип величины
 - Допустимые значения
- Вид величины
 - Константа или переменная
 - Фундаментальные законы
 - Цели разработчика

Feedback...

- Информационный объект «Занятие»
- ...
- Всё это описывается с помощью информационных величин
- Имя величины
 - Осмысленное
 - Стил

Feedback...

- Информационный объект «Занятие»
- Пример описания

Тип	Вид	Название	Примечание
Лит	Переменная	НазваниеПредмета	Допустимые значения: «Математика», «Литература»
Цел	Константа	ДлительностьЗанятия	Допустимые значения: 45 (минут)
Лог	Переменная	ЗанятиеПолезно	Допустимые значения: ИСТИНА, ЛОЖЬ

Feedback...

- Информационный объект «Занятие»
- Пример описания

Тип	Вид	Название	Примечание
Лит	Переменная	Преподаватель_п редмета	Допустимые значения: «Егорова И.С.», «Ицыксон В.М.»
Цел	Переменная	Номер_ кабинета	Допустимые значения: 324, 15
Лог	Переменная	Занятие_ нравится	Допустимые значения: ИСТИНА, ЛОЖЬ

With a little help of my friends...

- Составить описание для информационных объектов:
 - Программист;
 - Исполнитель;
 - Системный блок;
 - Игра;
 - Алгоритм.

Feedback...

- Алгоритм вычисления периметра прямоугольника
- Как описать прямоугольник
 - Цвет
 - «красный», «зелёный»
 - Величина
 - ПрямоугольникБольшой?
 - Как часть рисунка
 - Прямоугольник – часть домика?
- ИЛИ...

Feedback...

- Алгоритм вычисления периметра прямоугольника
- Как описать прямоугольник
 - Длина
 - Ширина
- Табличная запись алгоритма

№	Действие	Результат
1	Длина:=2	Длина=2
2	Ширина:=10	Ширина=10
4	Периметр:=2*(Длина+Ширина)	Периметр=24

Feedback...

- Алгоритм вычисления периметра прямоугольника
- Как описать прямоугольник
 - Длина
 - Ширина
- Табличная запись реализации алгоритма

№	Действие	Результат
1	Длина:=5	Длина=5
2	Ширина:=12	Ширина=12
4	Периметр:=2*(Длина+Ширина)	Периметр=34

With a little help of my friends...

- Записать в табличном виде на псевдокоде алгоритмы вычислений:
 - Количество команд в программе, если известно, что оно соответствует удвоенному количеству блоков действия алгоритма, а их по условию 13;

With a little help of my friends...

- Записать в табличном виде на псевдокоде алгоритмы вычислений:
 - Количества требующихся компьютеров в помещении, если программисты работают по методологии Scrum. Известно, что в помещении работают 8 программистов. Методология Scrum подразумевает работу двух человек за одной машиной;

Опрос #6

1. Какие темы у вас вызывают затруднения?
2. Почему Вы хотите быть программистом?
3. Какие программы вы хотите разрабатывать?

