

Социо – игровые

технологии











Научиться эффективно общаться;

Сделать образовательный процесс более увлекательным;

Способствовать развитию детей активной позиции, самостоятельности, творчества;

Воспитать в дошкольниках желание узнавать новое.







1.«Команда»

«Я змея» ,«Бусинки» (Дети собираются в одну цепочку).
«Испорченный телефон» (Испорченный телефон - игра для сплочения группы).
«Ты катись веселый мячик»
«Снежный ком»
«Царь горох»

«Игровой парашют»









2. «Две команды»

«Эстафеты»
«Цепи кованые»
«Вышибалы»
«Мотоциклы и автомобили»
«Снежки» (из бумаги) и другие







3.Подгруппы «Партнеры»

«Удержи шарик»

Упражнение: «Мы с тобой похожи тем, что...»

Цель: познакомиться (если не знают друг го, что бы уже найти приятелей по интересам.)

Упражнение «Совместный рисунок»

Один из пары рисует левую сторону рисунка, другой – правую. Математическая игра **«Что вы сказали, какую назвали?»**

Дети перемешиваются под музыку, кода музыка останавливается взрослый или ребенок называет любую цифру от 1 до 10, группа детей делиться по количеству цифры которую назвали и показали на карточке.





Социо - игровая технология стоит на *«китах»*, самых основных правилах и условиях.





1 «**КИТ»** правило: обучение сочетается с двигательной активностью и сменой обстановки, что способствует снятию эмоционального напряжения. Дети не только сидят, но и встают, ходят, хлопают в ладоши, выполняют различные задания. Могут общаться в разных уголках группы: в центре, за столами, на полу, в любимом уголке, в приемной и т.д.













2«КИТ» правило: используется работа малыми группами или как их еще называют *«группы ровесников*».

Оптимальным, для продуктивного общения и развития являются объединения малыми группами по 5-6 человек. Деятельность дошкольников в малых группах - самый естественный путь к возникновению у них сотрудничества, коммуникативности, взаимопонимания.











3 «КИТ» правило: «Смена лидерства».

Понятно, что работа в малых группах предполагает коллективную деятельность, а мнение всей группы выражает один человек, лидер. Причем лидера дети выбирают сами и он должен постоянно меняться.









«КИТ» правило: Смена темпа и ритма. Менять темп и ритм помогает ограничение во времени, например с помощью песочных и обычных часов.

У детей возникает понимание, что каждое задание имеет свое начало и конец, и требует определенной сосредоточенности.











«КИТ» правило: социо - игровая методика предполагает интеграцию всех видов деятельности, что соответствует современным требованиям.















Родительское собрание игра «Приветствие».











Одна команда Команда готова!











Три мнения









Письменная работа









«Путешествие по странам».



































Объединение детей на общее дело способствует эффективному взаимодействию друг с другом, в результате которого происходит развитие детской активности, творчества и самостоятельности, потому что дети слушают, делают, говорят!





