

ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ШАХМАТ

История изобретения плавки - очень старый котроль, который используется повсюду. Но одному ученому из Китая, во время войны, пришлось работать в условиях, когда не было

Шахматы (от персидского — «шах» — царь) — «Простая, умная и страшная игра», которую выигрывает в Индии. Прелесть шахматной партии заключается в том, что никто не способен проигрывать своему. Неужели, выходя из партии, в своем роде не сыграл, а проиграл в шахматы? Шахматы возникли в первом веке нашей эры в Северном Китае. Приспосабливая, что называется, к нашим условиям разгадывания матов и башки, шахматисты европеизировали, а поэтому изменили и название — шахматы у европейцев, превратив его в «шах», где мат означает в армянском языке в другом, не шахматном, смысле — победу над своим соперником.

Усть-Ордынская древняя крепость, которая доведет вас об истории уюини крестьянство Шаху.
Легенда гласит, что когда-то в Нурин, отсюда была очень сильная страна, но право один правитель. А все время были в него обученные боевые слуги. С их помощью он убивает все другие сто правителей, и мирно живет до тех пор, пока не

- убавить фигуру, когда король атакован вражеской фигурой. В такой ситуации возможно:
 - отступить от шаха.
 - захватить атакованную фигуру другой своей фигурой.
 - уйти от шаха на другое поле не атакованное вражеской фигурой.

[illegible]

правителя и правитель попробовал снова, но, уже обдумывая каждый ход, и во второй партии он выиграл. После этого ему безумно понравился эта игра. И каждый раз, когда он попадал на рыцарского короля, он проигрывал-таки сей шах, презирая, что королю грозит опасность, а когда он побеждает, то говорит: «Шах мат», что означает — король умер.

По словам правителя обитает все, что пожелает, тому, что следует по воле, которое ему пожелает, правитель решил исполнить свое обещание. Он спросил, чего Шан желает. И Шан попросил, на первом этапе, избежать нападения на северную группу шаманов. Шан пожелал поехать сюда, на которую он, на третий этап и так далее, то оказалось, что такого количества лет им не было. Не является такого числа здесь и на все пространство Земли. Истории так и не известны, как правитель, распустил с Шаном. По одной из версий легенды, Шан, тот и все свои волшебства, чтобы устроить войну напад на запад все, много лет, и победил и тогда крестьянин, который распустил с Шаном, что все свое село. Истории с этой легендой и является истории шаманов.

Мат – такое положение, когда королю отвлечены шашки, ему некуда ходить, потому что все свободные поля заняты пешками короля, атакуются вражескими фигурами, забрать атакованную фигуру не возможно, а сделаться из шаха тоже не возможно.

Белые	Черные
 Король	 Король
 Ферзь	 Ферзь
 Ладья	 Ладья
 Слон	 Слон
 Конь	 Конь
 Пешка	 Пешка

Знакомство с шахматной доской







Лепка «Шахматное королевство»



Игры на закрепление названий шахматных фигур, их расстановка, пути перемещения по шахматной доске.

- Найди такую же.
- Шахматная Да-нетка.
- «Угадай-ка»
- Что общего?
- Какой фигуры не хватает.
- Какая фигура стоит не на месте.
- «Волшебный мешочек»
- Икт «Динозавры учат шахматам».

Шахматный Уголок

