



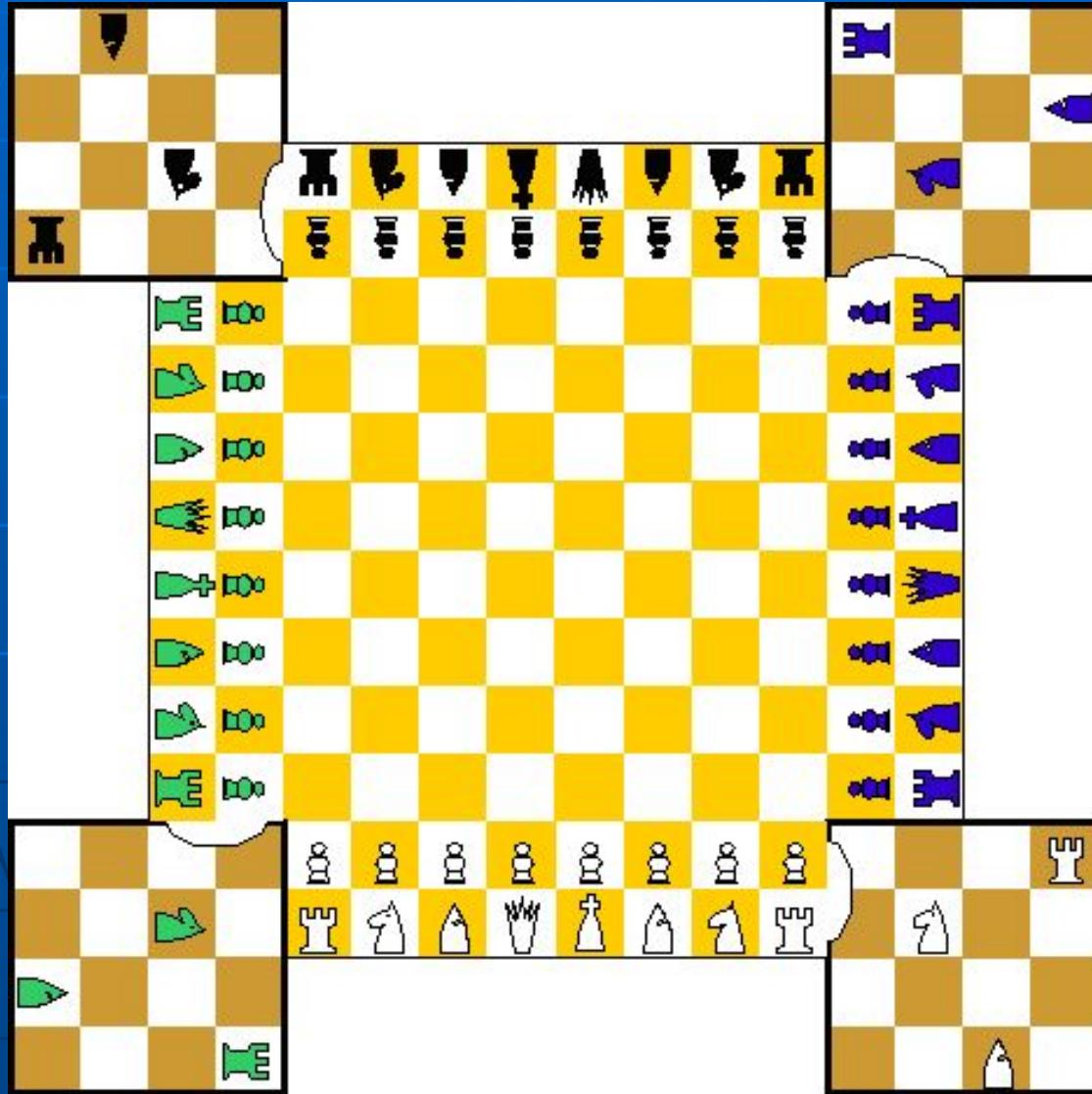
# Необычные шахматы

Автор: Долганов Олег,  
ученик 8 класса МОУ  
Коршикская СОШ  
Оричевского района  
Кировской области.

Руководитель:  
Булдакова Светлана  
Геннадьевна, учитель  
математики.

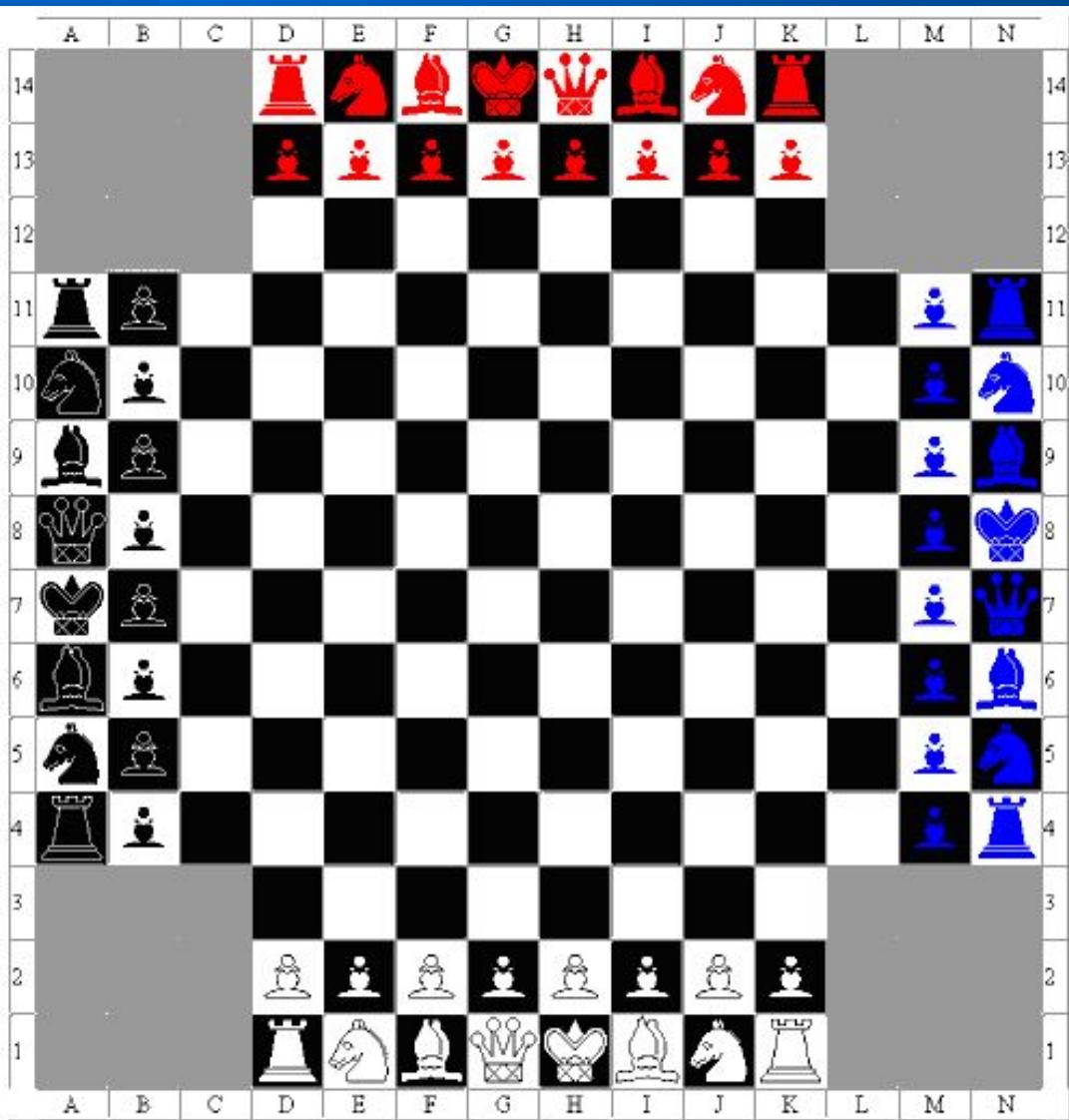


# Шахматы с крепостями



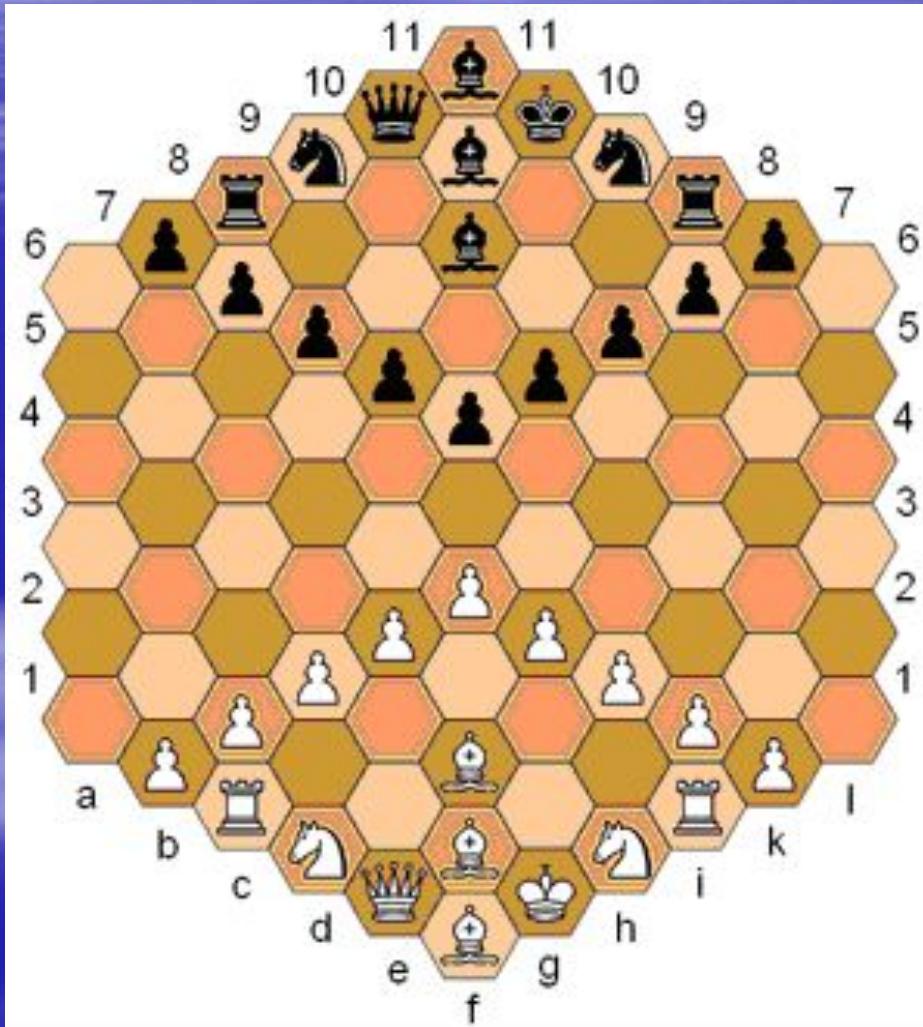
Белые и Черные - союзники, играют против Синих и Зеленых. Шашечница (см. рис.) ставится так, что у белого справа белая клетка. Белые и Черные ферзи ставятся на белые клетки, Синие и Зеленые - на черные. Игроκи ходят последовательно белые - зеленые - черные - синие. У каждого игрока справа есть квадрат 4x4 (крепость), куда ставятся ладья, конь, слон, которые располагаются кто, где хочет.

# Четверные шахматы



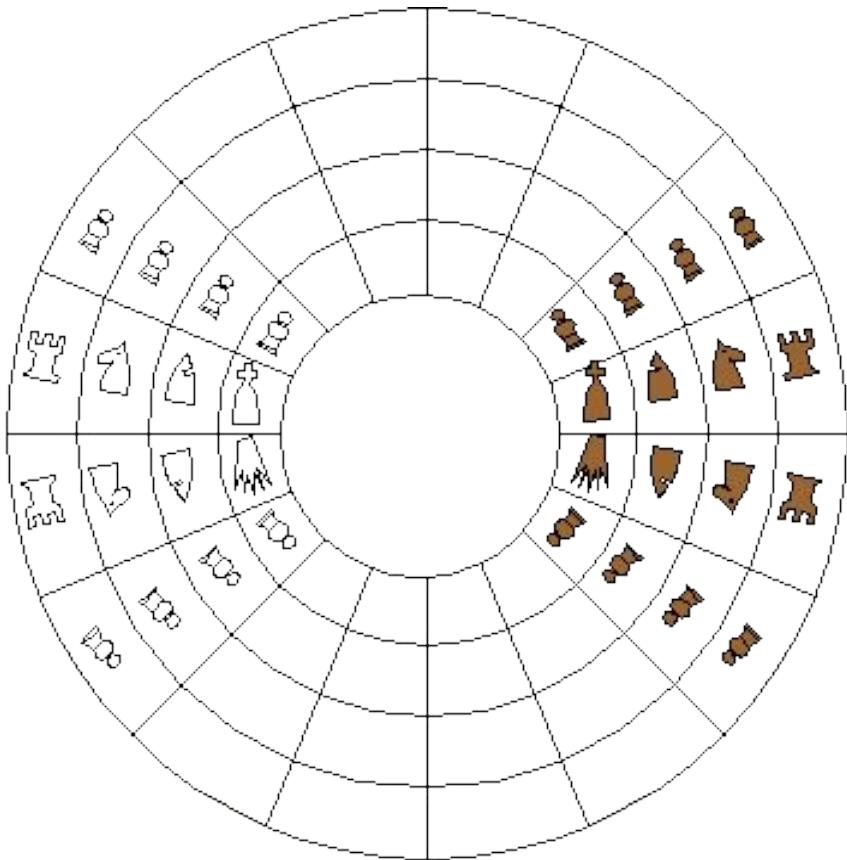
Основные правила игры в четверные шахматы - такие же, как в классических шахматах. Отличия заключаются в следующем:  
Игра ведется двое на двоев. Игроки, сидящие друг против друга - союзники. Каждый играет только своими фигурами. Ходят поочередно, по часовой стрелке. Фигуры союзников взаимодействуют. Игрокам разрешается совещаться только в тот момент, когда одному из них дан мат.

# Гексагональные шахматы Глинского



Комплекты фигур соответствуют обычным шахматам, только каждой стороне добавляется ещё один слон и одна пешка. Правила движения фигур похожи на классические шахматы, если считать, что роль горизонталей выполняют косые линии полей, параллельные одной из невертикальных сторон доски, а роль диагоналей — линии полей одного цвета.

# ВИЗАНТИЙСКИЕ ШАХМАТЫ



Фигуры ходят как в Шатранж т.е. короли, ладьи, кони ходят как в обычных шахматах. Слоны прыгают на два поля по диагонали. Ферзи (генералы) ходят на одно поле по диагонали. Пешки не могут перемещаться на два поля сразу при первом ходе, в остальном же ходят как обычные шахматные пешки. Пешки не могут превращаться. Когда две пешки, двигавшиеся в противоположном направлении, встречаются на соседних полях, они блокируют друг друга. В этом случае противник может снять их обе - это не считается как отдельный ход. Побеждает игрок, который заматовал, запатовал или сделал короля "голым", взяв все фигуры соперника за исключением короля. В последнем случае, противник может свести матч вничью, если сделает игроку "голого" короля следующим ходом.

# Шведские шахматы



В Шведские шахматы играют  
две команды.

Каждая команда состоит из  
двух игроков, играющих на  
двух отдельных досках,  
белыми на одной доске и  
черными на другой.

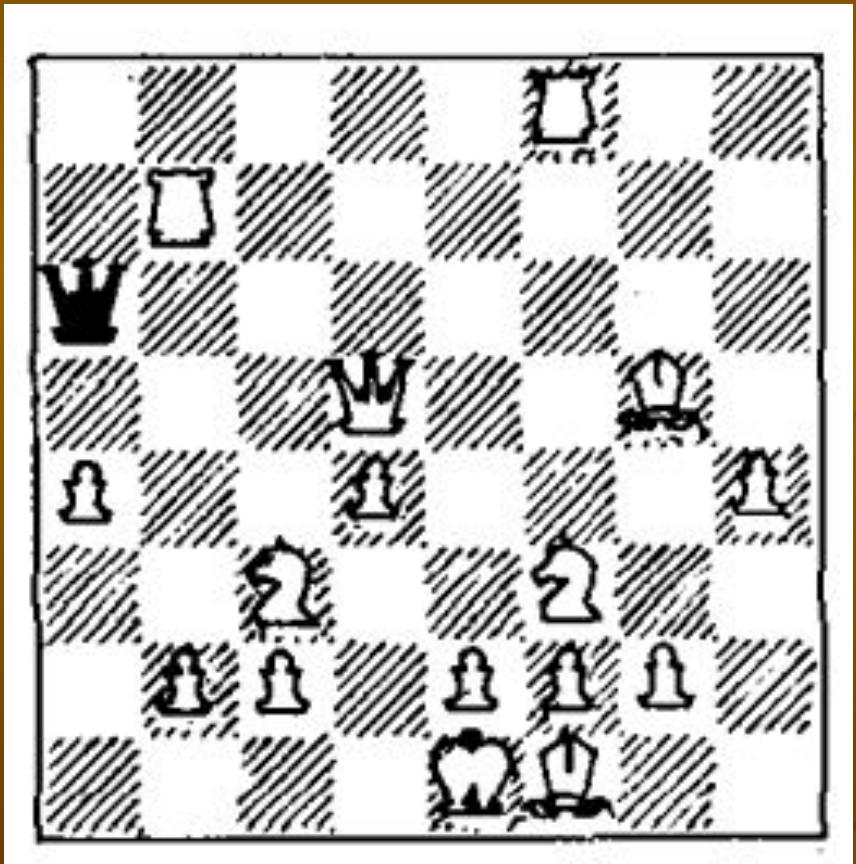
Партия состоит из двух игр,  
одновременно играемых на  
соответствующих досках.

Обе доски расположены друг  
около друга, а часы на  
внешних сторонах так, чтобы  
каждый игрок мог видеть  
время на обоих часах.

Обе игры начинаются одновременно.

Съеденная фигура передается партнеру по команде и может быть  
использована им в игре.

# Магараджа



Фигура **магараджа** (в других источниках амазонка) объединяет в себе ходы ферзя и коня. У одного игрока — полный комплект фигур, стоящих на первоначальных местах, у другого — лишь один магараджа, которого он ставит на произвольное поле. Магараджа проигрывает, если его удается взять, и выигрывает, если ставит мат неприятельскому королю. В этой игре пешкам запрещено превращаться, в противном случае выигрыш слишком прост — достаточно провести обе крайние пешки в ферзи, после чего три ферзя и две ладьи без труда окружают магараджу.

# Шахбокс – новый вид спорта

В начале ноября 2007 года в Берлине состоялся мировой чемпионат по шахбоксу или шахматному боксу. Этот новый вид спорта претендует на звание многоборья, в котором соперникам приходится чередовать шахматные поединки с настоящим боксом.

Шахбокс (Chessbox) – это матч из 11 раундов: пяти боксерских и шести шахматных. Сначала противники садятся на 4 минуты за шахматную доску, затем делают перерыв на минуту, а потом берут боксерские перчатки и начинают бить друг друга по всем правилам бокса. Затем цикл повторяется.

Несмотря на всю свою экзотичность, шахбокс уже приобрел поклонников по всему миру. Его родиной следует считать Германию, в которой открылось уже 40 клубов по шахбоксу.



**CRACIÚNA 3ABHIMANAG**