



ДЕПАРТАМЕНТ  
ОБРАЗОВАНИЯ  
ГОРОДА МОСКВЫ



ГОРОДСКОЙ  
ПСИХОЛОГО-  
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ  
ЦЕНТР ДОГМ

# Мультимедийные дидактические игры и Smart решения

Парамонова Татьяна Геннадьевна,  
Марко Надежда Тарасовна,  
специалисты ГБУ ГППЦ ДОГМ

# Основные преимущества использования МДИ



- Повышение мотивации детей
- Самостоятельное конструирование и планирование занятий, отвечающих конкретным коррекционным задачам
- Расширение вариативности подачи материала
- Экономия времени педагога на подготовку к занятиям
- Индивидуализация обучение детей с разным уровнем познавательного развития

# Создание дидактических мультимедийных игр



Компьютер



Программное обеспечение

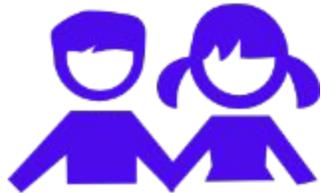


Интерактивная доска  
Проектор

# Рекомендации СанПин



**Использование МДИ проводится в соответствии с санитарно-эпидемиологическими правилами**



**Дети дошкольного возраста:**

5-6 лет – 5-7 мин;

6-7 лет – 10 мин;



**Дети школьного возраста:**

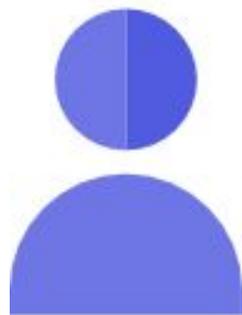
- для обучающихся в I - IV классах - 15 мин.;

- для обучающихся в V - VII классах - 20 мин.;

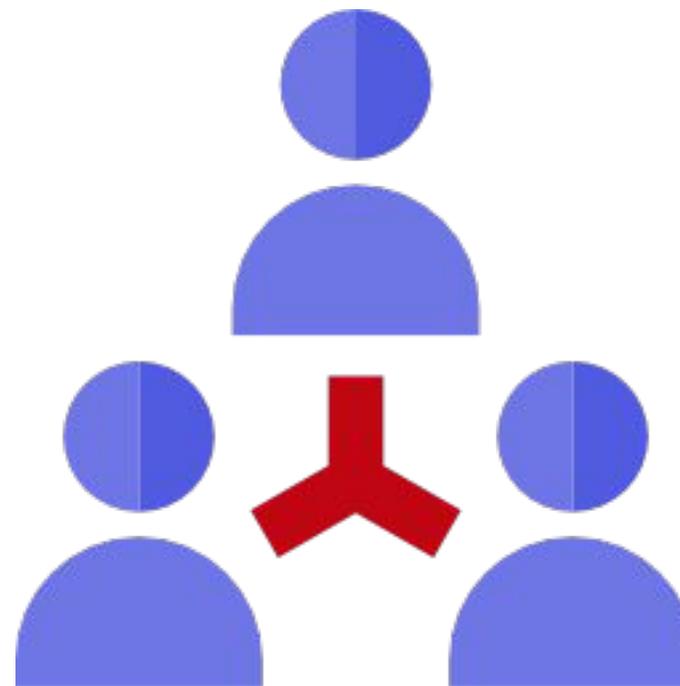
- для обучающихся в VIII - IX классах - 25 мин.;

- для обучающихся в X - XI классах на первом часу учебных занятий - 30 мин., на втором - 20 мин.

# Формы работы

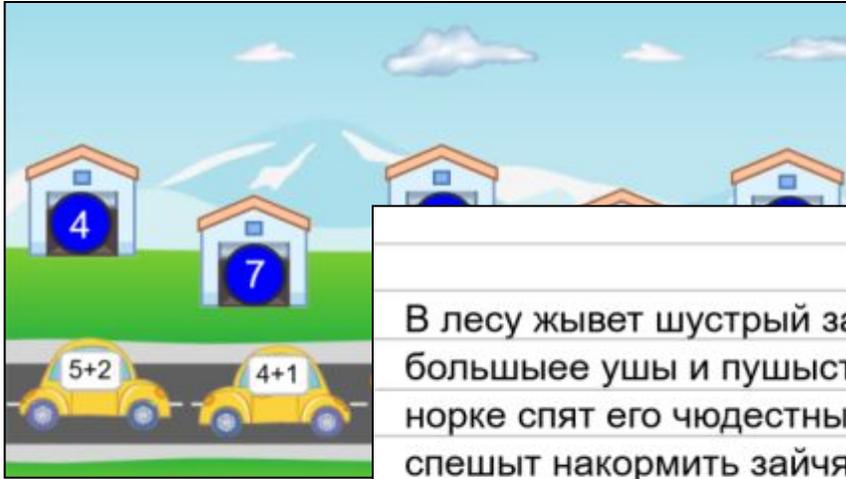


Индивидуальная



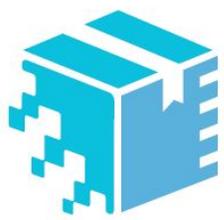
Групповая

# Демонстрация игр



В лесу живет шустрый заяц. У него большие уши и пушистый хвост. В норке спят его чудесные друзья. Заяц спешит накормить зайчат овощами.





# SMART Learning Suite

Доступ в библиотеку  
доступен бесплатно для  
пользователей учетных  
записей Microsoft и Google



Возможность выбрать один из предложенных шаблонов игр



На одном уроке можно использовать несколько разных игр



Для использования некоторых шаблонов необходимо наличие мобильных устройств у обучающихся



Доступ к ранее созданным играм с любого удобного гаджета

# «Электронный класс»



**Файлы Smart notebook**



**Файлы Power Point**



**Иллюстрации PDF**



**Создание интерактивных игр**



**Создание быстрых опросов**

# Создание интерактивных игр

## Создание интерактивных игр

Зайти на сайт  
SmartLearning Suite

Выбрать шаблон  
игры

Заполнить  
содержание игры



**Игра готова!**

## Три шага, чтобы использовать на уроке

Зайти на сайт  
hellosmart.com



Вбить ID класса



Вбить своё имя