

«Квест- игра современная игровая технология в ДОУ»



Выполнила: Посохина Н.В.
Воспитатель I кв. категории.

Квест (англ. quest), - приключенческая игра (англ. adventure game) — один из основных жанров компьютерных игр, представляющий собой интерактивную историю с главным героем, управляемым игроком.

Квест - это игры, в которых игроку необходимо искать различные предметы, находить им применение, разговаривать с различными персонажами в игре, решать головоломки и т.д.

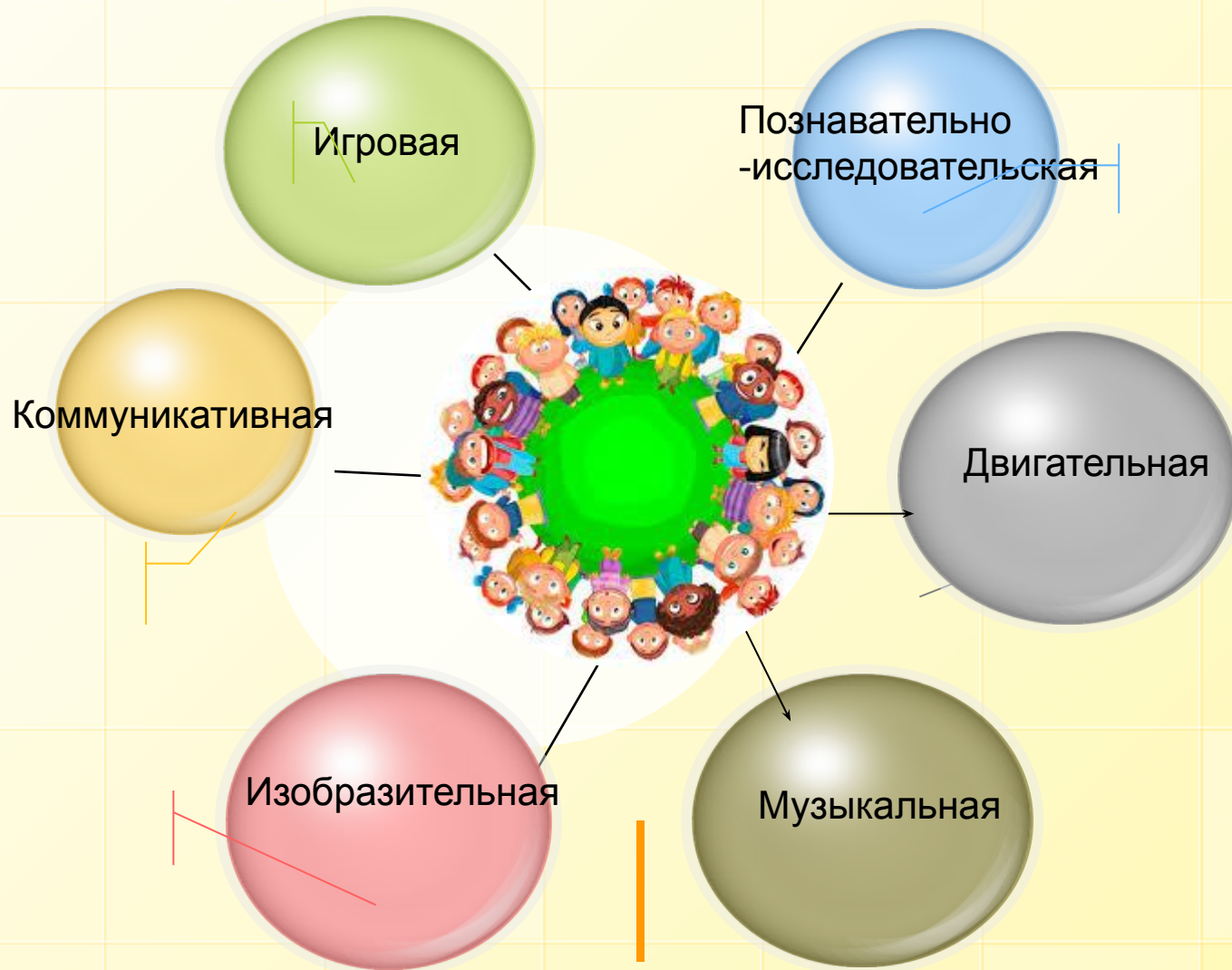
Квест – это командная игра. Идея игры проста – команды, перемещаясь по точкам, выполняют различные задания, но изюминка такой организации игровой деятельности состоит в том, что, выполнив одно задание, дети получают подсказку к выполнению следующего.

КЛАССИФИКАЦИЯ КВЕСТ-ТЕХНОЛОГИЙ



Рисунок 4. Виды квестов

Виды деятельности



АЛГОРИТМ РАЗРАБОТКИ ИГРОВОЙ ПРОГРАММЫ



Этапы игры

Требования к заданиям:	Принципы:	Условия:
- оригинальность	1. Доступность	1. Безопасность игр.
- доступность	2. Системность – логическая связь заданий между собой	2. Соответствие игр возрасту, зонам актуального и ближайшего развития детей.
- адекватность ситуации	3. Эмоциональная окрашенность заданий	3. Мирный способ решения споров и конфликтов.
	4. Расчет времени.	
	5. Разнообразие детской деятельности во время прохождения квеста.	
	6. Наличие видимого конечного результата и обратной связи.	

СТРУКТУРА КВЕСТА

- **Оценка. Приз. Рефлексия (подведение итогов и оценка мероприятия)**
- *Воспитатель ориентируется на 4 вида рефлексии для оценки мероприятия:*
- *Коммуникационная - обмен мнениями и новой информацией между детьми и педагогами;*
- *Информационная - приобретение детьми нового знания;*
- *Мотивационная - побуждение детей и родителей к дальнейшему расширению информационного поля;*
- *Оценочная - соотнесение новой информации и уже имеющихся у детей знаний, высказывание собственного отношения, оценка процесса.*

Преимущества Квеста:

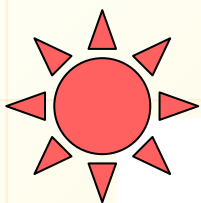
- возможность интерактивной работы с родителями;
- заинтересованность родителя в работе с педагогами;
- конкретный результат работы родителя и ребёнком







Спасибо за внимание!



ДИЗАЙН И ГРАФИКА
OLIK.RU