A silhouette of a person fishing with a large moon in the background.

Как приручить дракона

Классификация драконов

— ANIMATION SKG® —

DREAMWORKS
DRAGONS
RIDERS OF BERK



Содержание

[Ночная фурия](#)

[Злобный змеевик](#)

[Ужасное чудовище](#)

[Жуткая жуть](#)

[Кошмарный пристеголов](#)

[Громель](#)

[Шёпот смерти](#)

[Хитролов](#)

[Древоруб](#)

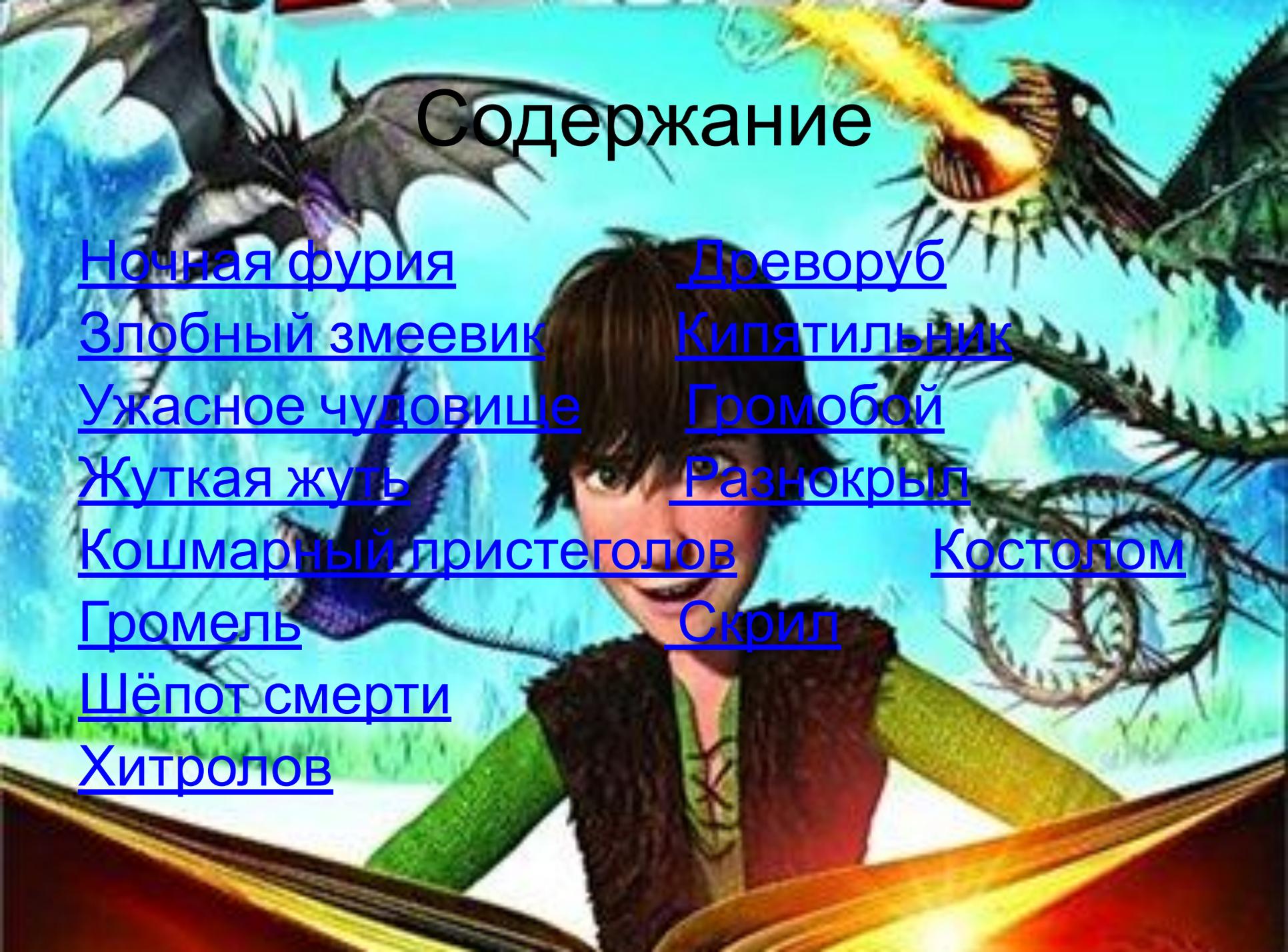
[Кипятильник](#)

[Громобой](#)

[Разнокрыл](#)

[Костолом](#)

[Скрил](#)

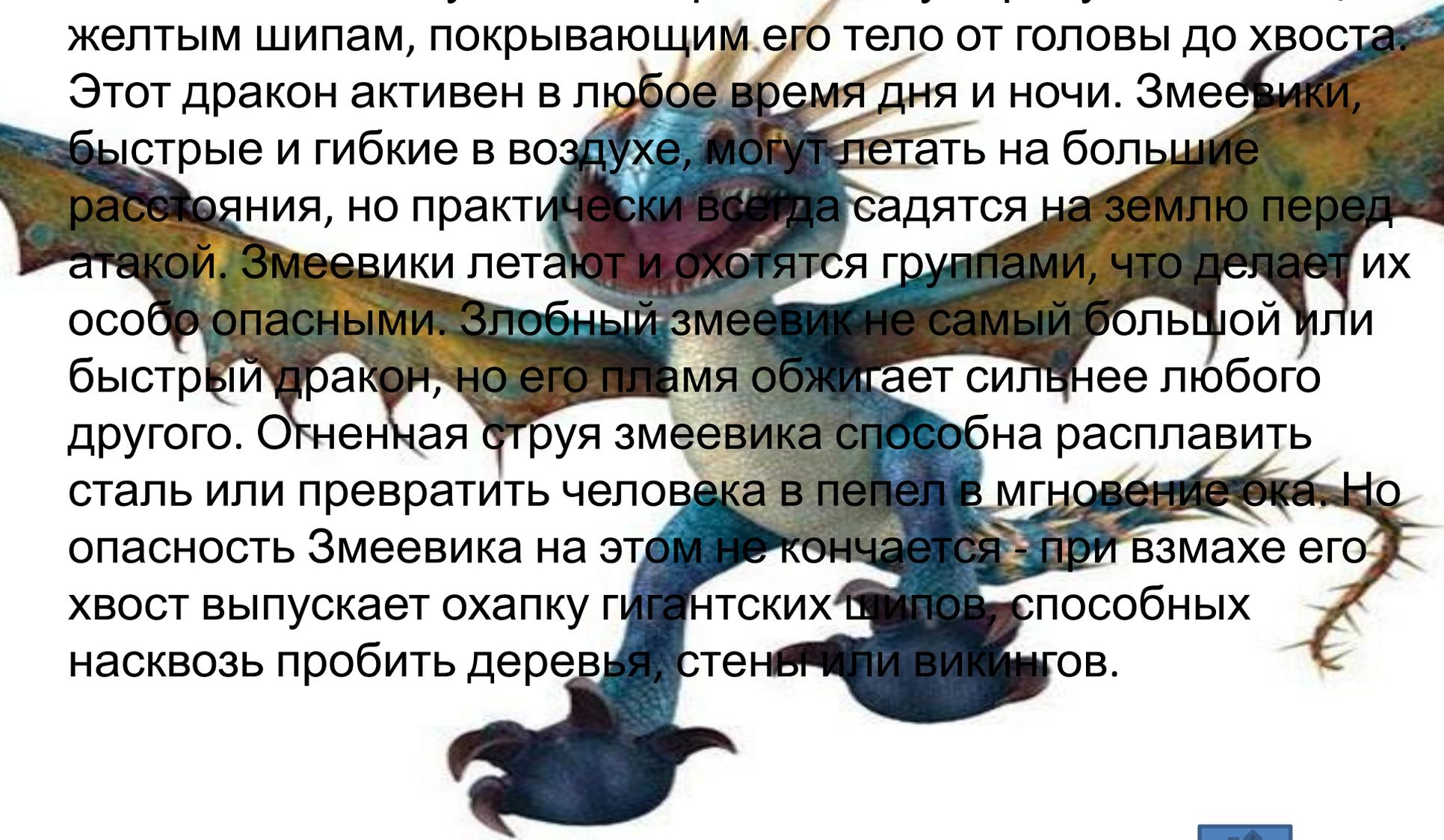


- **Описание:**

Редкий и самый умный вид драконов **НОЧНАЯ ФУРИЯ** особо выделяется темным окрасом и пронзительными желтыми глазами, а так же своим небольшим размером, мощной грудью и короткой шеей. Имея наибольший размер крыльев по отношению к собственному телу, он может летать быстрее, выше и дальше любого другого дракона, а невероятное соотношение силы и массы позволяет летать вертикально. Тем не менее, все что благо в воздухе, делает его неуклюжим на земле. Его необычный огонь (как сгусток сжиженного газа фиолетового цвета) взрывается при ударе о цель. Отличительный стиль атаки - пикировать пулей с высоты ночного неба, завернувшись в собственные крылья, раскрываясь в последний момент, чтобы нанести один прицельный взрывной удар... а затем раствориться в темноте. Единственным придуриванием для вас будет звук, издаваемый Ночной Фурией в полете. Его убийственный стиль атаки наряду с любознательностью и аналитическим складом ума делает Ночную Фурию сокрушительным противником со всеми шансами на успех.



- Злобный змеевик - один из самых красивых драконов на земле. Его легко узнать по ярко-синему окрасу и блестящим желтым шипам, покрывающим его тело от головы до хвоста. Этот дракон активен в любое время дня и ночи. Змеевики, быстрые и гибкие в воздухе, могут летать на большие расстояния, но практически всегда садятся на землю перед атакой. Змеевики летают и охотятся группами, что делает их особо опасными. Злобный змеевик не самый большой или быстрый дракон, но его пламя обжигает сильнее любого другого. Огненная струя змеевика способна расплавить сталь или превратить человека в пепел в мгновение ока. Но опасность Змеевика на этом не кончается - при взмахе его хвост выпускает охапку гигантских шипов, способных насквозь пробить деревья, стены или викингов.



- Нет более устрашающего дракона, чем Ужасное Чудовище. У этого гигантского дракона длинные змеиные шея и хвост. Он весь покрыт красной чешуей и усеян острыми шипами. Гигантская голова Ужасного Чудовища может проглотить викинга целиком. Этот дракон может атаковать в любое время дня и ночи, как на земле, так и в воздухе. Он крайне агрессивен и всегда готов к схватке. Его огненное дыхание густое и вязкое, словно огненная река, стекающая по склону вулкана. Еще ужасное чудовище имеет неприятную привычку самовоспламеняться. На Олухе водятся, приручены



- Крайне мелкие животные и это - их самый важный недостаток, который и спасал викингов на протяжении всех лет существования жути. Однако, за долгое время своего проживания, рептилии очень хорошо приспособились к своей среде и умудрились принести викингам не мало бед. Они действуют, помогая себя изобретательным интеллектом и феноменальной для такого тела ловкостью и скоростью, а так же любопытством, позволяющим получить куда больше знаний, чем какой-нибудь ленивой зверушке. Животные активные и непоседливые, но сообразительные. Как враг, жуть животное крайне опасное - сбиваясь в стаи, она приносит огромный урон посевам, сжигая их и съедая, словно саранча, всю живность. Бороться со стаей жути практически бесполезно - благодаря чешуе, они практически не боятся огня, а выстрелы огромной группе не страшны вовсе - для сотни потерять одного - не такая уж страшная напасть... Да и чаще, от выстрелов они уклоняются, как и от холодного оружия. Единственное по-настоящему полезное оружие против диких стаяк - другие стайки. На Олухе водятся, приручены



- Из всех драконов, населяющих наш мир, один из самых необычных и опасных драконов - Кошмарный Пристеголов. Пристеголов - самый большой дракон из тех, кого можно было бы повстречать. Из-за его двух голов его невозможно перепутать с кем либо еще. Головы его отличаются - у каждой свои мысли и свой характер. Как и все драконы, Пристеголов умеет летать, но его крылья малы, и большую часть времени он проводит на земле. Пристеголовы предпочитают охотиться по одному. Они выходят после захода солнца, бороздя ночной лес в поисках жертвы. Нападение Пристеголова не похоже ни на чье другое - вместо огненного дыхания он устраивает взрывы. Одна голова выдыхает газ, а другая - поджигает. На Олухе водятся, приручены



- У него большая голова, короткое туловище и круглый хвост. Громели ленивы и большую часть времени спят, собираясь в большие кучи. Отмечались случаи, когда они засыпали на лету, и просыпались только от удара о скалистый склон или падения в океан. У Громеля относительно небольшие крылья, которыми он машет, словно колибри. Они медленны в воздухе, но зато компенсируют это своей маневренностью. Громель может летать задом наперед, боком, или просто зависнуть на месте. Громели нападают с воздуха - оттуда их оружие наиболее эффективно. Громель глотает камни, переваривает их в животе, а затем выплевывает их, словно горящий снаряд из катапульты. Как правило, животные очень уперты.



- Здесь не две, а сразу четыре головы! А четыре хоть как умнее, чем одна, родимая. Хитролов привлекает наивных людей чудесным запахом шоколада, который он выдыхает во время охоты. А потом - хватать, - и ни шоколадки, ни человека. Досада... Многие люди, идущие в лес или просто гуляющие, погибали от этого ужасающего создания. Если вы решили приручить такое создание, то будьте уверены, вам попался на редкость удачный шанс получить все. Однако, подход к нему тяжел - нужно угодить всем четверем головушкам, имеющим порой очень разный характер. Но зато в битвах вам не будет равных - животное и точку, откуда нападать будет, выберет, и контр атаку проведет, и блоки поставит, так ещё и вам одну голову в личные телохранители.



- Страшный зверь. Он обладает коричневой мастью, длинной и тонкой мордой, не менее длинной шеей и малым туловищем. Имея огромные крылья по отношению к телу, древоруб первоклассно летает. На концах крыльев есть роговые острые выросты, позволяющие ему пользоваться крылышками, как кошка когтями. Существует миф, что в полете животное разрубает лес, но на самом деле это не так: в таком случае, выросты быстро бы затупились, да и рубка дерева - дело тяжелое, дракон бы измотался. По этой причине, древорубы чаще обитают на открытых пространствах или рядом с морем. Как домашние животные, древорубы очень хороши. Они летают лучше многих драконов, хороши в бою и способны таскать кладь. Их легче приручать, т. к. драконы боются, когда им чешут холку. Но как враги, они ужасны и очень опасны. Способны разорять дерев



- один из немногих драконов, которые делят свою среду обитания с водной. Именно делят, т. к. кипяtilьники вполне способны жить и на суше.

Кипяtilьники немногим больше престигоголовов, однако, бонусом имеют хорошо растягивающиеся щеки и брюхо. Их чешуя имеет небольшую гамму: от светло-синих цветов до изумрудных, что помогает животным прятаться в воде. Имеют в своем распоряжении короткие лапы, огромные шею, голову и круп, что создает дракону несколько несуразный облик. К тому же, с набитым водой брюхом животное не может сесть на лапы... У всех кипяtilьников крепкие и сильные, хоть и не самые большие, крылья, помогающие им поднимать огромный вес. Кипяtilьники не умеют выдыхать пламя: вместо него они набирают полное брюхо воды, разогревают до уровня кипения и плюют кипятком в противника.

Проводят большинство времени в воде, на суше в основном только спят. Охотится могут как на суше, так и в воде. Умеют задерживать дыхание на большое время, но не склонны погружаться на большую глубину.

Врагами кипяtilьники не воспринимались. Единственное, в чем они приносили вред - порой уничтожали косяки рыб, однако, к людям во основном были дружелюбны. К тому же, кипяtilьники всегда помогали викингам, отгоняя от них косаток, стая которых была куда прожорливее парочки драконов. Однако, ко времени приручения драконов кипяtilьники покинули Олух...



- Большую часть времени громобои проводят в воде, т. к. для суши имеют нескладное телосложение. Однако, это не мешает им быть практически самыми опасными животными, которых можно встретить в океанах.

Громобои не очень большие драконы. Без хвоста немногим больше громмеля. Громобои имеют приплюснутое тело, которое помогает им находиться на большой глубине и огромный, тонкий хвост, покрытый шипами и выполняющий функции плавника. Как правило, у этих животных очень темные спины и более светлое брюхо, но в целом, окрасы у них разнообразны. Громобои не имеют шеи и обладают очень короткими лапами, что делает их очень уязвимыми на суше. По спине у громобоев проходит вереница острых больших шипов, берущих начало у рога на носу и растущие на протяжении всей жизни. Кстати сказать, морда занимает на теле огромное пространство - у рептилии просто огромный рот. Эти драконы не могут выдыхать пламя, используя вместо него громкие звуки, которые по легендам викингов сами собой могут убить.

В основном, драконы эти проводят время в океане, на больших глубинах, однако, часто выплывают наверх чтобы насытиться воздухом или поохотится на людей, прячущихся в лодках.

Громобои - давние враги викингов, которых им пока не удалось победить.



- Когда-то бывшие врагами, ныне стали одними из самых редких и необычайных драконов. Разнокрылы - драконы среднего размера и необычайной чешуи. Она необычайно хрупкая и тонкая, практически не защищает животное, но зато способна менять свой цвет, маскируя разнокрыла. Только викингу с отменным зрением можно уловить такого зверя - они владеют чуть ли не искусством шпионажа. Эти животные имеют подтянутое, худощавое телосложение, тонкую и длинную шею и голову, длинный хвост и среднего размера лапы, а так же, достаточно широкие крылья. Своим внешним видом этот персонаж более всего напоминает Ужасное Чудовище, своего близкого родственника. Выдыхают сгустки газа, которые и возгораются при соединении с каким-либо твердым телом. Ныне разнокрылов викинги очень активно ищут: данные драконы в случае чего могут помочь на войне, являясь отличными шпионами, и, к тому же, выглядят как неопасное Чудовище, что привлекает к нему множество восторженных взглядов.



- Невероятное животное, существование которого многие годы было легендой.

Костоломы намного больше всех своих товарищей, исключая, конечно же Красную(Зеленую) Смерть. К тому же, этого дракона относят к долгожителям - они живут примерно век. Передвигаются на двух задних мощных и длинных лапах, передних не имеет. У Костолома исхудалое тело (по другому дракон попросту не пролезет в доспехи), крупный хвост и очень большие крылья. Настоящий окрас - самые блеклые оттенки разнообразных цветов, демонстрируют крайне редко, так как из-за чешуи, неспособной спасти дракона. вынуждены надевать на себя настоящие доспехи из костей других драконов. Дичь загоняют с помощью оглушительного рева(хотя и громобой превосходит в этом искусстве дракона в несколько раз) и огня, который, впрочем, не отличается многим от другого пламени.



- Ближайшим родственником драконов являются фурии, обладающие большинством их признаков.
Основные отличия фурии от драконов - множество опаснейших шипов, а в отличие от драконов - та же фурия способна обит летать во время молнии, отчего так и при приближении к ней ваши волосы могут встать дыбом.

В отличие от драконов размер драконы, обладающие фиолетовым цветом чешуи (преимущественно фиолетовым). Драконы имеют мощную челюсть и большой рот, голову, украшенную опасными шипами, толстую шею и мощное туловище, плавно переходящее в хвост. Спина по всей длине позвоночника усеяна большими острыми шипами. Ноги у него короткие, но крепкие, лапы с острыми когтями и огромнейшие крылья. Способны летать дракону почти наравне с птицами. Глаза их - шары белоснежного пламени.
Драконы - и одни из самых опасных охотников.

