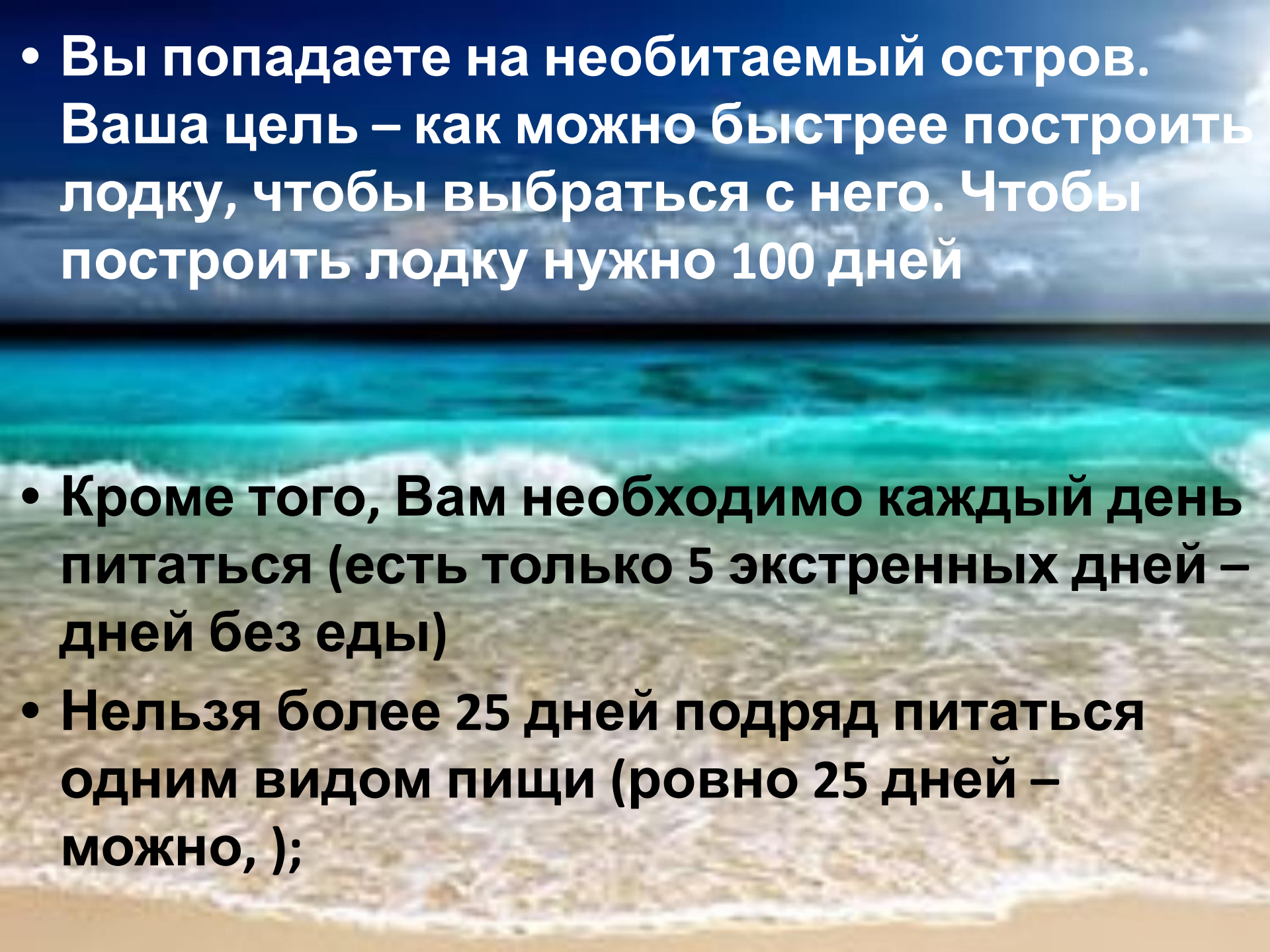
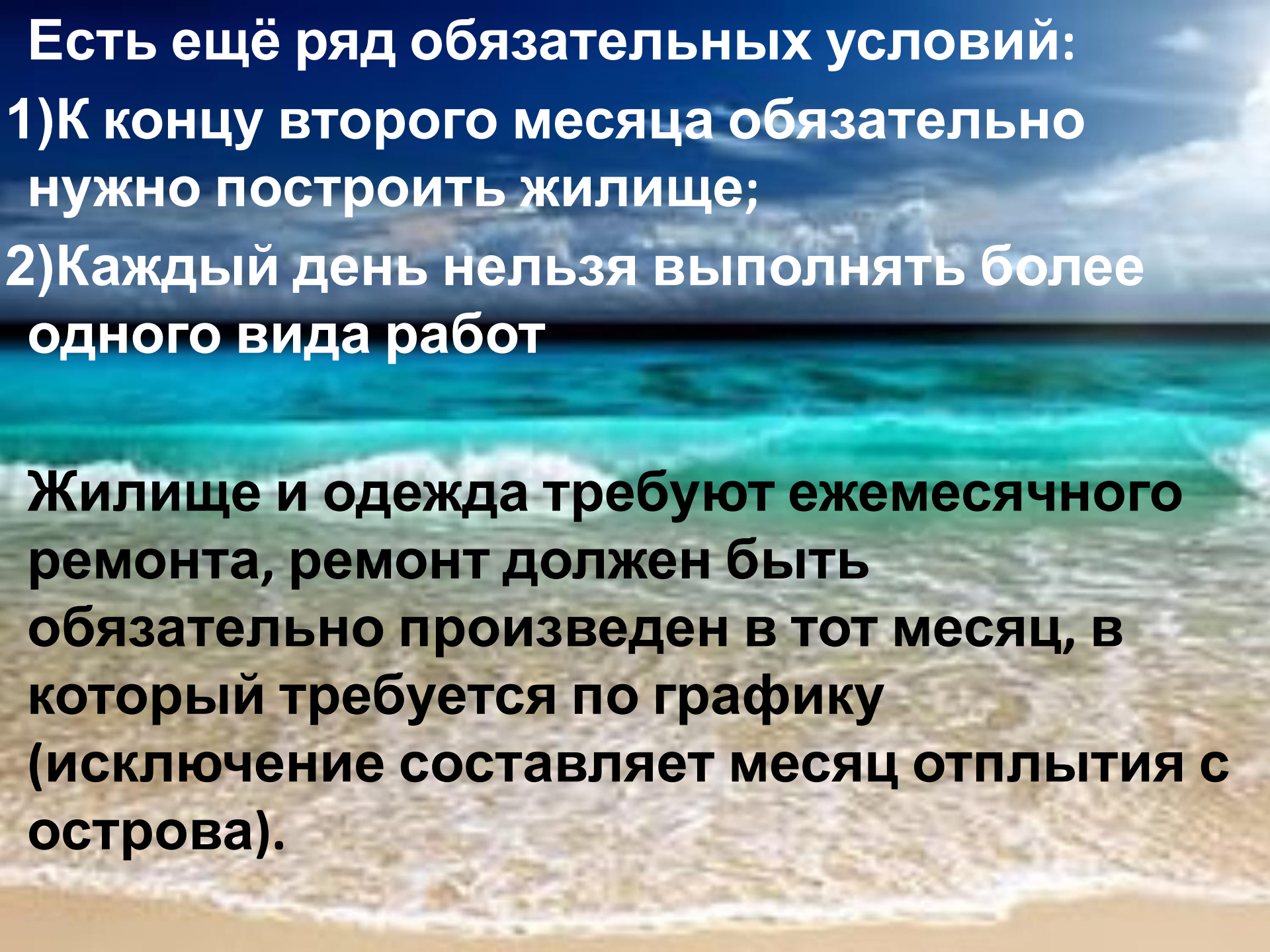


Игра «Робинзон»



- 
- **Вы попадаете на необитаемый остров. Ваша цель – как можно быстрее построить лодку, чтобы выбраться с него. Чтобы построить лодку нужно 100 дней**
 - **Кроме того, Вам необходимо каждый день питаться (есть только 5 экстренных дней – дней без еды)**
 - **Нельзя более 25 дней подряд питаться одним видом пищи (ровно 25 дней – можно,);**

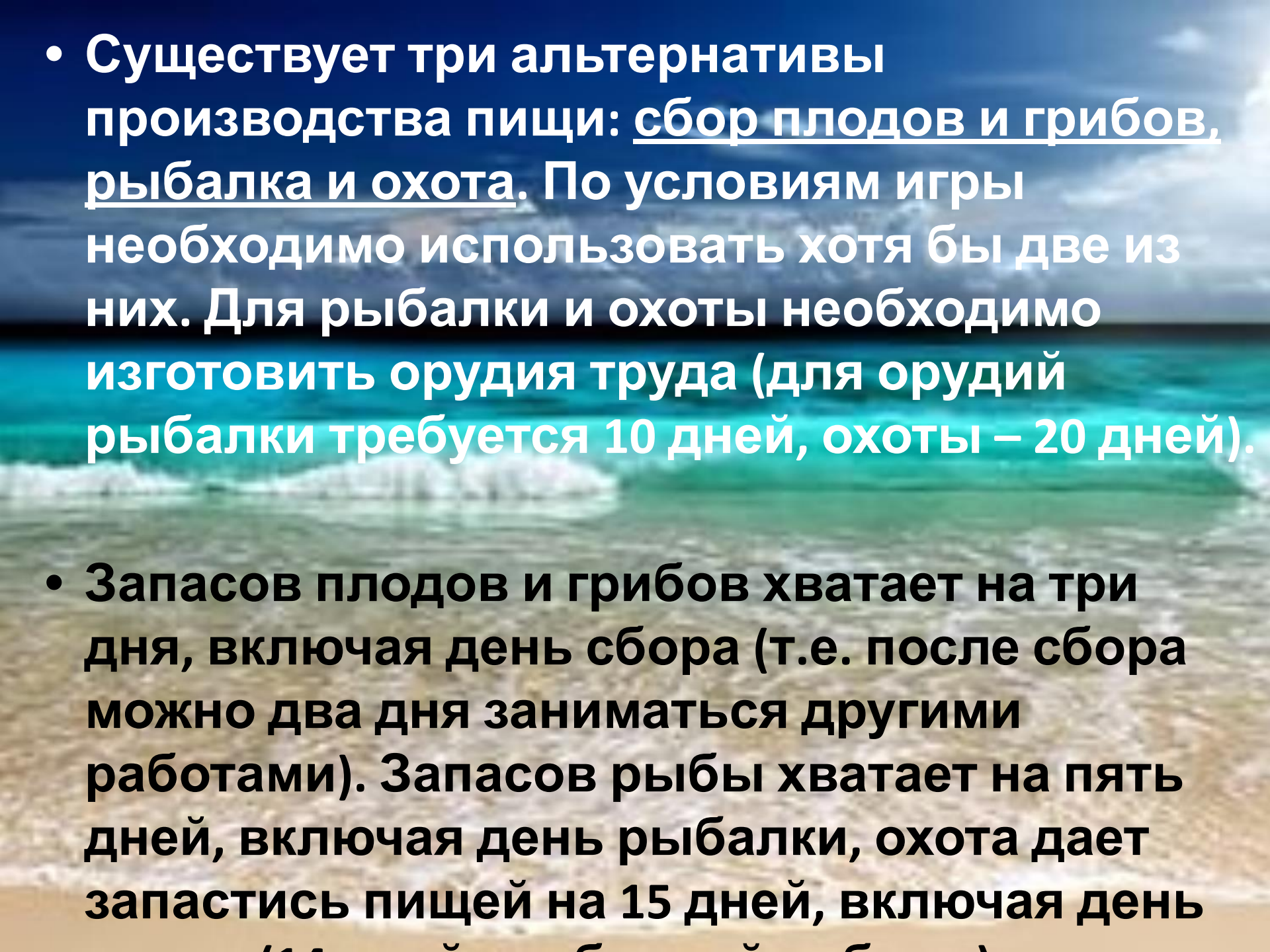


Есть ещё ряд обязательных условий:

1) К концу второго месяца обязательно нужно построить жилище;

2) Каждый день нельзя выполнять более одного вида работ

Жилище и одежда требуют ежемесячного ремонта, ремонт должен быть обязательно произведен в тот месяц, в который требуется по графику (исключение составляет месяц отплытия с острова).

- 
- Существует три альтернативы производства пищи: сбор плодов и грибов, рыбалка и охота. По условиям игры необходимо использовать хотя бы две из них. Для рыбалки и охоты необходимо изготовить орудия труда (для орудий рыбалки требуется 10 дней, охоты – 20 дней).
 - Запасов плодов и грибов хватает на три дня, включая день сбора (т.е. после сбора можно два дня заниматься другими работами). Запасов рыбы хватает на пять дней, включая день рыбалки, охота дает запастись пищей на 15 дней, включая день

Ремонт

- Ремонт рыболовных снастей требуется после того как вы 12 раз сходили на рыбалку, на ремонт уходит пять дней. После четырех раз охоты два дня нужно на ремонт средств охоты.
- В приложении дана информация о ремонте жилья и одежды

- В начале каждого месяца рекомендуется сначала выполнить весь необходимый ремонт, а затем уже приступать к другим работам. Исключение составляет только **месяц отплытия – в этот месяц допускается не ремонтировать одежду и**

С	Собирательство	СХ	Строительство Хижины
Р	Рыбалка	РХ	Ремонт Хижины
О	Охота	СП	Строительство Пещеры
Ч	Чрезвычайные дни	РП	Ремонт Пещеры
СР	изготовление Снастей Рыболовных	СО	ремонт Старой Одежды
РР	Ремонт Рыболовных снастей	НО	изготовление Новой Одежды
СО	изготовление Снастей для Охоты	РН	Ремонт Новой одежды
РО	Ремонт снастей для Охоты	Л	строительство Лодки

ДЕЛОВАЯ ИГРА

DATA

[illegible]

Заготовка пищи и ремонт орудий охоты

собирает
во (запас на
3дня)



орудия
труда
не приме-
няются

1/1	7/3											
4/1	20/3											
8/1	13/4											
11/1	16/4											
25/1												
13/2												

рыбалка (запас
на 5 дней)



10 дней

2/1	9/1
3/1	10/1
5/1	12/1
6/1	13/1
7/1	14/1

15/1	2/3
20/1	10/3
3/2	15/3
8/2	22/3
17/2	3/4
22/2	8/4

ремонт

20/4
21/4
22/4
23/4
24/4

ремонт

охота (запас
на 15 дней)



20 дней

1/2	13/3	24/3	7/4	12/4
2/2	14/3	25/3	9/7	14/4
11/3	18/3	5/4	10/4	15/4
12/3	19/3	6/4	11/4	16/4

19/4

ремонт

ремонт

ОБРАЗЕЦ

хижина



6 дней

3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

пещера



16 дней

16/1	10/2	15/2	21/2
17/1	11/2	18/2	23/2
19/1	12/2	19/2	24/2
9/2	14/2	20/2	25/2

3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	4/4								

Изготовление и ремонт одежды

старая
одежда



Первоначальных
затрат нет

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
21/1	16/2										

набор
одежды



7 дней

4/2	6/2	3/3
5/2	1/3	4/3
		5/3

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		1/4								
		2/4								

Чрезвычайные дни - работа без пищи

7/1 14/1 16/2