



Формирование положительной мотивации у младших школьников.



«Все наши замыслы, все поиски
и построения превращаются в
прах,

**если у ученика
нет желания учиться»**

В.А. Сухомлинский

Мотивация

**это некое эмоциональное состояние,
которое побуждает ученика
к самостоятельным действиям,
основное условие успешного
обучения.**

Приёмы

- «Апелляция»-опора на жизненный опыт детей
- «Ссылка» – связь с последующим материалом
- «Проблемная ситуация».
- Деловая игра «Вертушка»- выполнение задания передаётся от группы к группе
- Задания на смекалку
- Игра «Дерево ожиданий»- после выведения темы, дети вывешивают свои цели, которые ставят перед собой
- Соревнования- между рядами, девочками и мальчиками
- «Магазин»- я покупаю зайчика потому что, слово обозначает предмет, стоит в ед. числе
- Творческое задание- придумай концовку сочини своё, иллюстрация к стихотворению, картинный план к тексту, письму другу
- «Оратор» – за 1 мин убеди, что эта тема необходима
- «Практик» – приведи 5 способов применения в жизни

Приёмы

- «Фантастическая добавка»- перескажи сказку с позиции необычного героя
- «Отсроченная загадка» - вводится в конце урока, чтобы с неё начать следующий
- «Привлекательная цель»-например, освободи принцессу из темного царства
- «Рекордсмен»- большее количество «5»
- «Тетрадь без «2»
- «Профи»- например, ты врач, как поможет тебе эта тема...
- «Стратег» - что необходимо знать, чтобы написать к\р на «5»

Эффективные приёмы

Этапы урока	Примеры
Начало урока	<i>Интеллектуальный марафон, удивляй, «да - нетка», театрализация, фантастическая добавка, дидактическая игра</i>
Объяснение нового материала	<i>Привлекательная цель, проблемная ситуация, прогнозирование, вопрос к тексту, лови ошибку</i>
Закрепление, отработка умений	<i>Игры-тренинги, дидактическая игра кроссворды, загадки, ребусы, сочинение сказок, составление заданий, самопроверка, взаимопроверка</i>
Повторение	<i>«да - нетка», дидактическая игра, творческие задания</i>
Домашнее задание	<i>Три уровня, необычная обычность</i>
Конец урока	<i>Отсроченная загадка</i>

Использование на уроках

- ИКТ
- Тренажеры, презентации, программки...Наглядность
- Аудио записи
- Тематические мультфильмы
- Исследования
- Словари, энциклопедии.
- Групповая форма работы
- Работа в парах
- Проектно-исследовательская работа учащихся
- Творческие работы.
- Сюрпризы.

Проверка вычитания

Вычитание можно проверить сложением. Для проверки к разности нужно прибавить вычитаемое.

Например: $5 - 3 = 2$.

Проверка: $2 + 3 = 5$.

Если в результате проверки получится уменьшаемое, значит вычитание выполнено правильно.



Сложение и вычитание с картинкой

$2853 - 1432 =$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 + - Проверить

© Ю.В.Дроздович, 2013

Таблица деления и мультипликатор

Українська Русский English

2 3 4 5 6 7 8 9

$8 : 2 =$

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Перейти

Скачать эту и другие программы на сайте gluchonok.ru
Сайт разработчик gluchonok.ru
Андрейчук И.В., 2012

Живая природа

Ученик 1

Темы Задания Игры

Фото Видео Звуки

Помощь

Словарь

Выбери игру

Игра-соревнование

Игра-раскраска

Конструктор

Засели

Засели

Живые

Дневник

Дневник

Выращивание

Игра-раскраска

Игры на внимание

Размести животных в соответствии с особенностями их жизни.

Ночь День

Игра-раскраска

Игры на внимание

Игра-раскраска

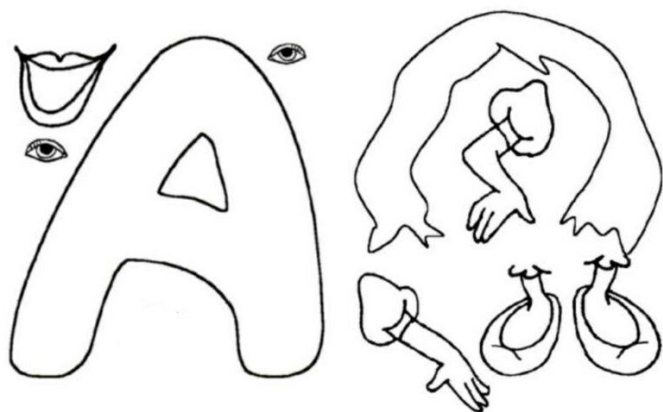
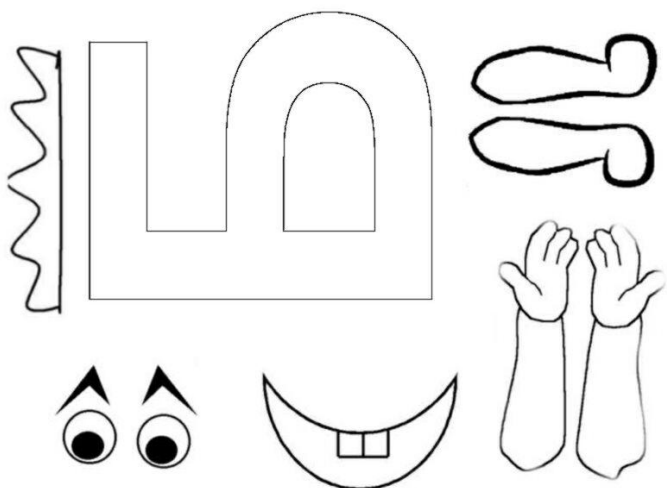
Игры на внимание

Игра-раскраска

Игры на внимание



Необычное в обычном

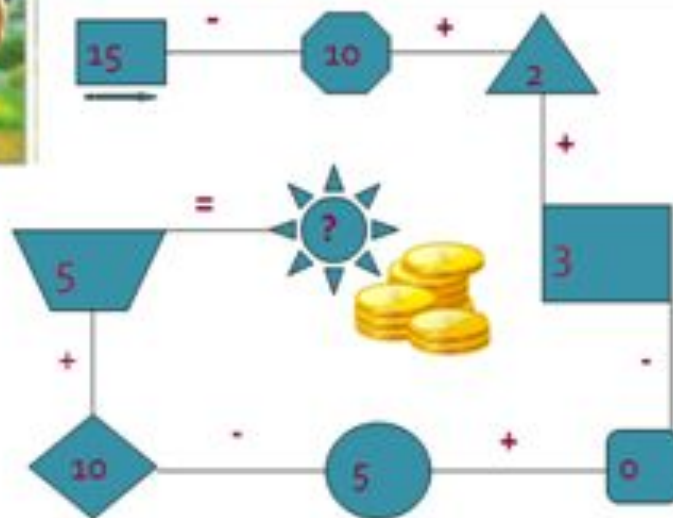


С каким героем мультфильма мы встретимся на уроке?

к	а		о	н
12	13		18	19



Помоги Алёше Поповичу вернуть золото



 За верное решение	 За правильный ответ	 За аккуратность
 За правильный ответ	 За верное решение	 За старание
 За старание	 За старание	 За старание
 За верное решение	 За аккуратность	 За верное решение
 За аккуратность	 За старание	 За верное решение



**СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ!**

