

КАК ВЫБРАТЬ ИГРУШКУ ДЛЯ РЕБЕНКА ?

советы родителям дошкольников

_Тулун 2016

«Игра для ребенка – естественный способ рассказа о себе, своих чувствах, мыслях, о своем опыте»

Зинкевич-ЕвстигнееваТ. Д.

«Игра – это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений и понятий.
 Это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности»

Сухомлинский В. А.

«Ребенок играет не только с игрушками, он играет словами, ситуациями, событиями, он играет со всем миром. Если маленький ребенок ничего не придумывает, если его творчество не изливается из него мощным ярким потоком, тогда надо бить тревогу и думать, что такое произошло с ребенком, здоров ли он»

Юркевич В.С.

«Игра – жизненная лабора прия детства. В игре, в этой специальной обработке жизненного материя детства.
 школы детства»





ИГРА – ВЕДУЩИЙ ВИД ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ДОШКОЛЬНИКА

В игре формируются новые качества личности и психики дошкольника:

□коммуникативные способности

□воображение

Ппроизвольность поведения

□способность к символическим замещениям

опособность к преобразованиям

□наглядно-образное мышление

Псамооценка

В игре удовлетворяются основные потребности самого ребенка:

в общении

в познании

В движении

в самовыражении и самостоятельности

в радости, удовольствии

в подражании взрослому

Потенциал игры

оредство общения с ребенком

обучения, воспитания, развития ребенка

Осредство изучения ребенка

Осредство коррекции Поведения и

психического развития

Осредство

здоровьесбережения ребенка





ИГРУШКИ -ЗАЩИТНИКИ, УСПОКОИТЕЛИ

□Большие плюшевые медведи, добрые львы, мягкие тигры, большие собаки и даже (иногда) мягкие плюшевые



обнять, к которые можно обнять, к которым можно прижаться, которые позой и мордой излучают спокойствие и силу, они - большие, взрослые, сильные, дают опору и



ИГРУШКИ - УТЕШИТЕЛИ

Это могут быть игрушкизащитники, а также мягкие небольшие игрушки с внимательным, дружелюбным и заботливым выражением лица. Плюшевые коровы, зайцы, небольшие собачки, внимательные бобры и белки...



Ребенок чувствует, что они понимают его, принимают его и сочувствуют ему, они не взрослые, небольшие, они такие же, как он.





ин гэшки длл

ПРОЯВЛЕНИЯ ЗАБОТЫ









□Эта группа пересекается с группой игрушек для идентификации, но сюда особенно относятся малыши и пупсики. В игре с этими игрушками можно идентифицироваться с компетентным, сильным, заботящимся взрослым.





Психологическая и гармонизирующая функция этой игрушки состоит в том, чтобы дать пережить заботу и упражняться в эмпатическом понимании.



ИГРУШКИ ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ В РОЛЕВОЙ ИГРЕ





- В эти игрушки играют. В них ребенок узнает себя, примеряет себя к ним, но они не сопровождают ребенка в трудных ситуациях его жизни, они не вступают в диалог.
- Для девочек это принцессы, с красотой которых можно идентифицироваться;
 для мальчиков сильные герои.
- Это игрушки, представляющие героев любимых книг, мультфильмов, а также их костюмы, которые можно надеть, чтобы стать этими героями.
- Это игрушки, качества которых, ребенок оживляет и ощущает в себе, проигрывает, проживает их, примеривая себе - как это мне, мое - не мое.
- Сюда же относится огромное многообразие игрушек, на которых чтото можно легко проецировать - как достоинства, так и недостатки.





ИГРУШКИ, ОБЛАДАЮЩИЕ СВОЙСТВАМИ ОБЪЕКТА-ПОСРЕДНИКА.

Игрушки для создания социально-культурных ситуаций и овладения социальными ролями, воссоздания того или иного социально-психологического микроклимата, инструмент для социализации, для отработки и упражнения в различных навыках.







Мелкие куклы, представляющие семью;
 солдатики, ролевые персонажи (милиционер, шофер, доктор, повар и др.), а также предметы, помогающие войти в социальную роль самому ребенку - посуда, транспорт, аптечка, игрушечная мебель и др.







- □ Различного рода конструкторы.
- Их цель: развитие внимания, пространственного мышления, моторики

С их помощью дети также имитируют сюжеты из социальной жизни (наприкломощью конструктора «Лего»).









АГРЕССИВНЫЕ ИГРУШКИ ДЛЯ КАНАЛИЗАЦИИ АГРЕССИИ, ОСВОЕНИЯ СОЦИАЛЬНЫХ НОРМ ОБРАЩЕНИЯ С АГРЕССИЕЙ.

СИМВОЛИЗАЦИИ НЕГАТИВНЫХ ЧУВСТВ.



- Игрушки-страшилки (их функция справляться со своим страхом).
- □ Игрушечное оружие и доспехи.
- Негативные персонажи (как модель силы).





- В игре с этой игрушкой можно выражать агрессию, как с помощью игрушки на когото, так и на саму игрушку без страха наказания, ведь она же плохая, злая и опасная, и все-таки не ответит тем же.
- 🛮 Это зубастый волк, крокодил, Баба-Яга...
- Особенность агрессивной игрушки в том, что она должна выражать агрессию однозначно и быть предназначенной для нападения.





ИГРУШКИ – ОДНОДНЕВКИ

ИГРУШКИ ДЛЯ КОЛЛЕКЦИОНИРОВАНИЯ





- Придуманы взрослыми, чтобы недорого занять ребенка на время, переключив на новое впечатление.
- Это механизированные игрушки, которые легко ломаются, или стереотипные мягкие игрушки, подобные тем, которые мы видим в детских игровых автоматах.
- Они не дают развиться любви к этой вещи и ведут к потребительству в детской комнате, отнимая время и не давая ничего питательного душе или голове.

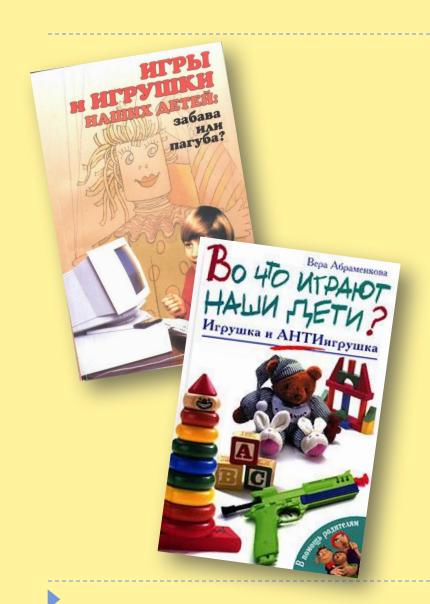
- К ним относятся фарфоровые куклы, в которые нельзя играть, потому что они легко бьются; модели машинок, обычные игрушки, превращенные в часть коллекции.
- В них нельзя играть, но ими можно обладать. Часто такими игрушками становятся Барби всех видов (например, сказочные героини-принцессы из диснеевских мультфильмов).







ВНИМАНИЕ, АНТИИГРУШКА!







ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ОЦЕНКА ИГРУШКИ

- □ Простота и доступность
- Потенциальная возможность стать предметом соответствующего действия (деятельности) ребёнка
- □ Привлекательность для самого ребёнка (отвечает его интересам и потребностям)
- □ Открытость для разнообразных форм активности ребенка (для преобразований)
- □ Возможность самостоятельной деятельности
- «Коммуникативность» игрушки (потенциальная направленность на общую, совместную игру)
- Оптимальное сочетание новизны и узнаваемости, наличие задачи и ориентиров для её решения
- □ Этический аспект игрушки (вызывает добрые, гуманные чувства)
- Эстетический аспект игрушки (художественные качества)
- «Современность» игрушки (способность воплотить в себе и передать детям «дух своего времени»)
- «Традиционность» игрушки (связь с культурными традициями своего народа)
- □ Технические качества игрушки (прочность и безопасность)

Вы сами можете почувствовать восприятие ребенка, его магический мир, если увидите или почувствуете:

- способность игрушки оживать;
- что-то, что делает игрушку настоящей;
- первичное вызываемое чувство;
- чувства, возникающие от контакта с игрушкой (когда представляете, что она оживает);
- □ внутренние состояния ребенка, с которыми она связана;
- культурные контексты, в которые может увести воображение ребенка эта игрушка;
- □ отношение к игрушке;
- действия, которые в отношении игрушки хочется совершить.



ПСИХОЛОГИ СОВЕТУЮТ

✓ Взрослые сами могут попрактиковаться в детском восприятии игрушек. Для этого нужно вынести все свои знания за скобки и увидеть игрушку как будто в первый раз, отвечая при этом на вопросы: Что это? Как это мне? Так ли это?



Какие игрушки нам завозят (в %)





«ГРУППА РИСКА»

- Игрушечное оружие это могут быть ружья, стреляющие шариками и игрушечные мечи-копья, которыми можно пораниться. (На первом месте по травматизму - игра «Дартс»).
- Игрушки с движущимися деталями: от машинок до вертящихся кукол. (Часто в эти детали попадают не только части одежды или волосы, но и детские пальцы).
- Игрушки с мелкими деталями без ограничения возраста - это могут быть конструкторы или кукольные аксессуары.
- Игрушки, у которых лезет мех. (Они могут вызвать негативные последствия от аллергии до удушья).
- Шумные игрушки, которые могут негативно воздействовать на слух.



СЕРТИФИКАЦИЯ ИГРУШКИ

- Санитарно-эпидемиологическое заключение, оно же гигиенический сертификат - документ, подтверждающий, что продукция соответствуют установленным гигиеническим нормам и санитарным правилам.
- Служит официальным подтверждением безопасности продукции для здоровья человека.
- Выдается органами санэпиднадзора после проведения экспертизы продукта.





- Сертификат соответствия ГОСТ (сертификат качества, сертификат безопасности) документ, подтверждающий, что продукция соответствует требованиям качества и безопасности, установленным для данной продукции действующими стандартами и правилами.
- Выдается органами по сертификации, аккредитованным в системе ГОССТАНДАРТа на основе сертификационных испытаний в аккредитованной лаборатории.





ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИГРУШКЕ

(ИГРУШКИ. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ БЕЗОПАСНОСТИ И МЕТОДЫ КОНТРОЛЯ.)



- ✓ наименование товара
- ✓ наименование страны и фирмы изготовителя
- ✓ сведения об основных потребительских свойствах
- ✓ цена в рублях
- ✓ гарантийный срок (на электромеханические игрушки)✓ правила и условия эффективного и безопасного хранения, транспортирования, ремонта и использования игрушек
- ✓ дата изготовления
- ✓ срок службы
- ✓адрес (место нахождения), фирменное наименование изготовителя (исполнителя, продавца, уполномоченной организации или уполномоченного индивидуального предпринимателя, импортера) и место нахождения организации, уполномоченной изготовителем (продавцом) на принятие претензий от потребителей и производящих ремонт и техническое обслуживание электромеханических игрушек
- ✓основные размеры и количество
- ✓ состав (комплектность)
- ✓ товарный знак (товарная марка) изготовителя (при наличии);
- ✓штриховой код товара (при наличии)
- □В случае небольших размеров упаковки или этикетки, на которых невозможно поместить необходимый текст полностью, допускается изложение информации о товаре или части её на листе-вкладыше, прилагаемом к каждой единице товара.
- □На потребительской таре или вкладыше дополнительно указывается для детей какого возраста предназначена конкретная игрушка или игра.

 Главная функция игрушки - активизация самостоятельной детской деятельности.



 Для каждого возраста существуют свои особенные игрушки, которые предполагают определённый способ действия и наиболее тесно связаны с возрастными особенностями и задачами развития данного периода.



