



Профессиональный модуль  
Участие в интеграции  
программных модулей



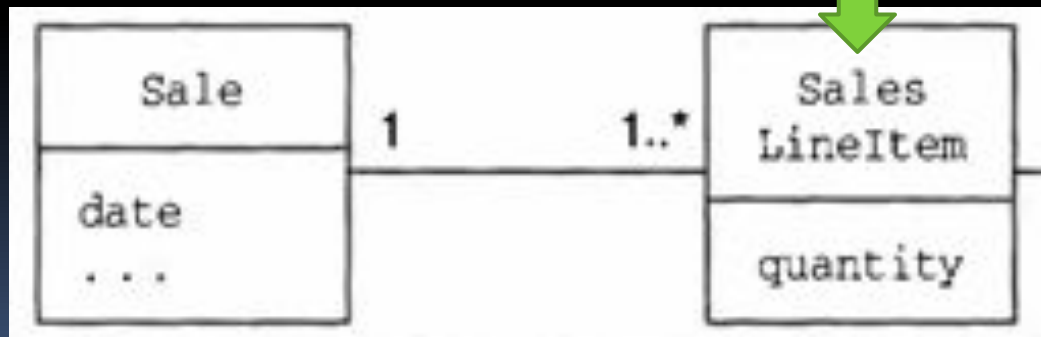
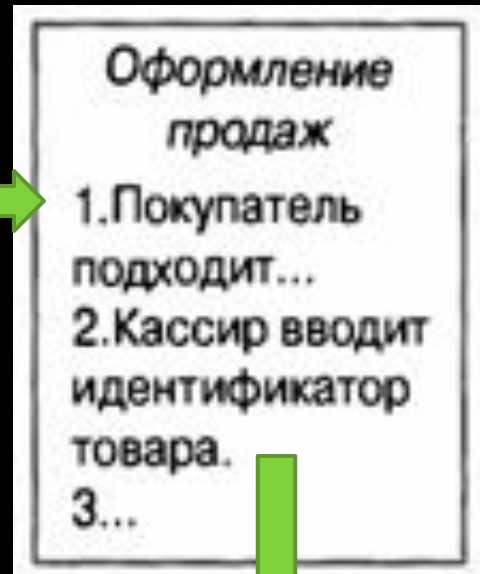
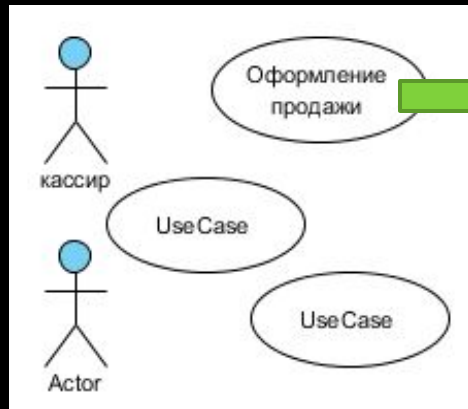
**МДК.03.01 ТЕХНОЛОГИЯ  
РАЗРАБОТКИ  
ПРОГРАММНОГО  
ОБЕСПЕЧЕНИЯ**

# ВЗАИМОСВЯЗЬ АРТЕФАКТОВ В ПРОЦЕССЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ТРЕБОВАНИЙ

Основной успешный сценарий

Use Case Модель



Модель Анализа

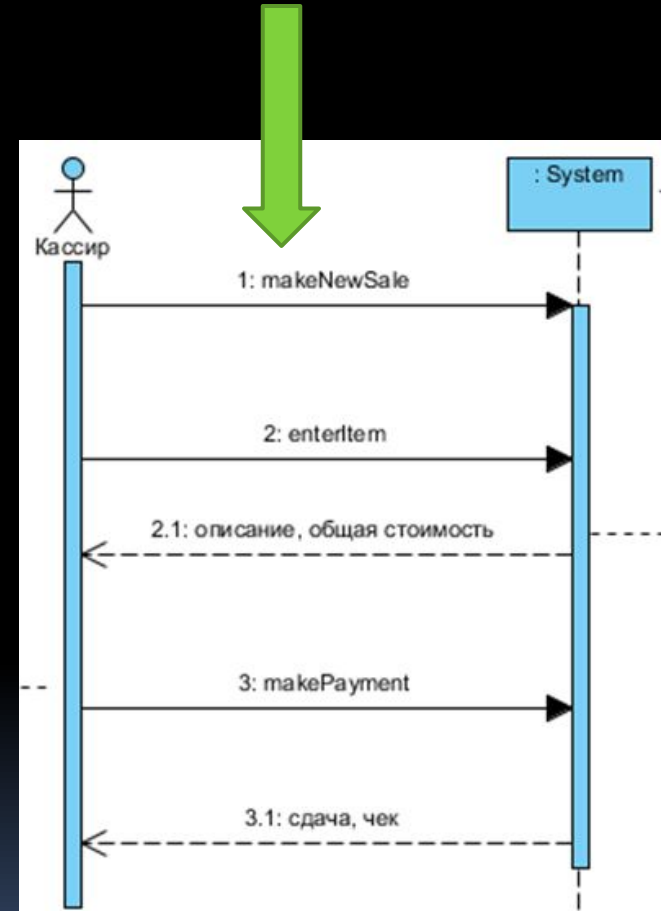
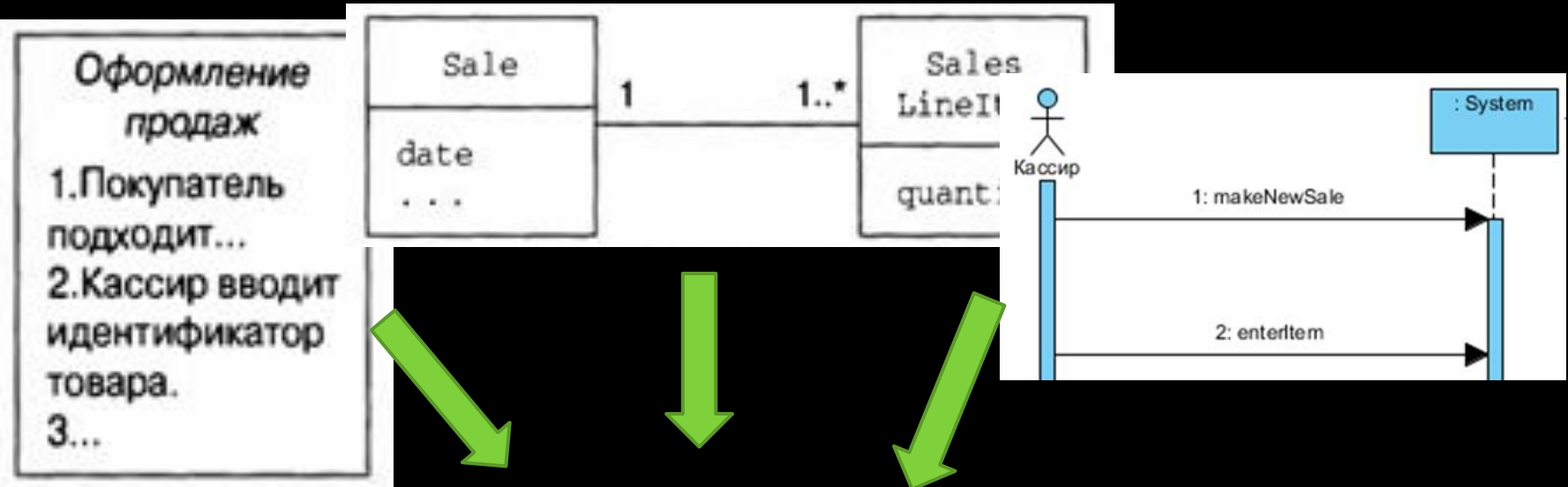
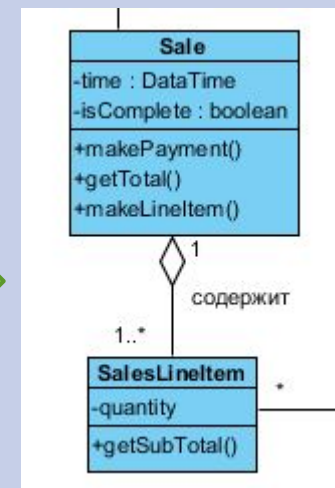
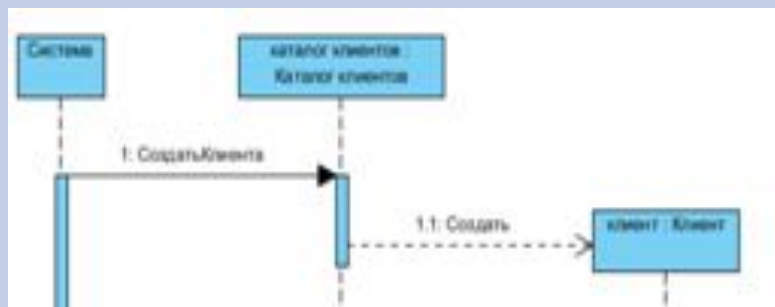


Диаграмма последовательности системных событий

# Переход к модели



## Модель проектирования



# РАЗРАБОТКА МОДЕЛИ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

Практическая работа

## Цель:

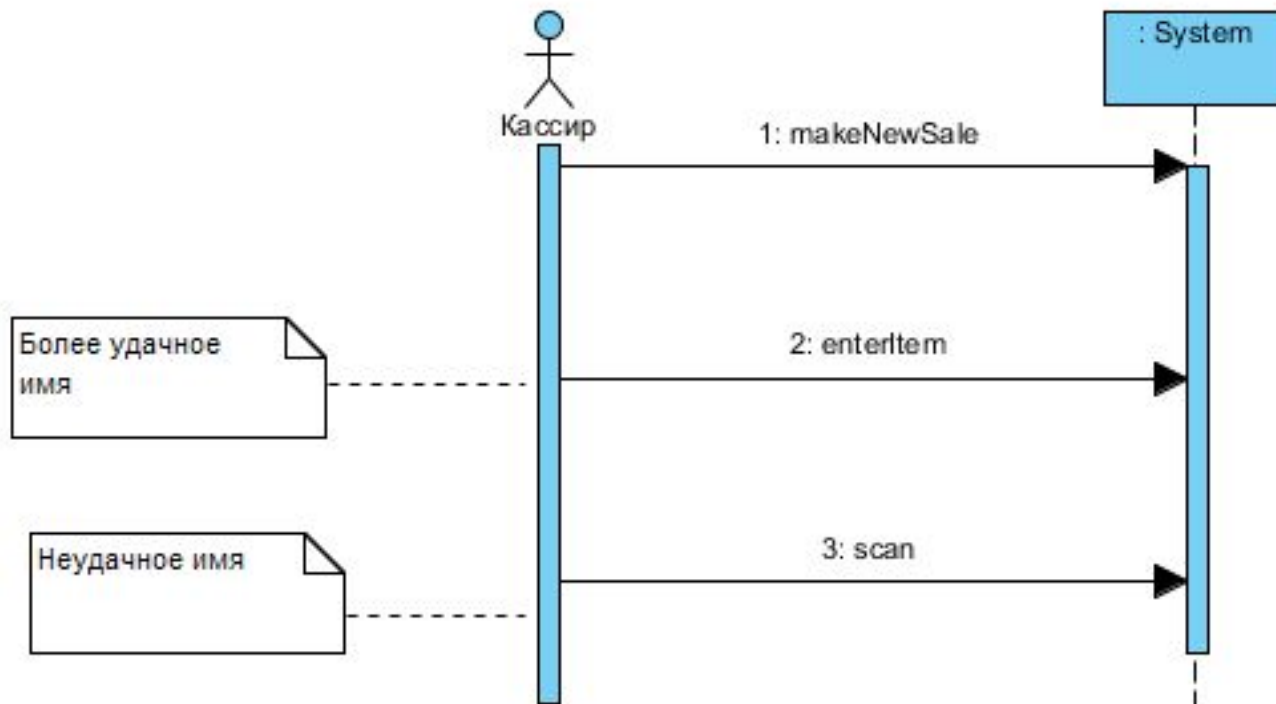
создать модель для прямого проектирования  
кода с заданной функциональностью

## Задачи:

- ✓ Распределение обязанностей между классами в соответствии с шаблонами проектирования
- ✓ Проектирование класса, отвечающего за обработку системных событий
- ✓ Создание библиотеки классов при помощи средства автоматизированного проектирования Visual Paradigm

# Имена системных событий и операций

add ... (добавить),  
enter... (ввести),  
end ... (завершить),  
make... (выполнить)



# Профессиональные компетенции

## ПМ.03

| Код    | Наименование результата обучения                                                                               |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ПК 3.1 | Анализировать проектную и техническую документацию на уровне взаимодействия компонент программного обеспечения |
| ПК 3.2 | Выполнять интеграцию модулей в программную систему                                                             |
| ПК 3.3 | Выполнять отладку программного продукта с использованием специализированных программных средств                |
| ПК 3.4 | Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев                                                  |
| ПК 3.5 | Производить инспектирование компонент программного продукта на предмет соответствия стандартам кодирования     |
| ПК 3.6 | Разрабатывать технологическую документацию                                                                     |
| ПК 3.7 | Выполнять объектную декомпозицию и строить статические и динамические модели проектируемой системы             |

# РАЗРАБОТКА МОДЕЛИ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

## Цель:

создать модель для прямого проектирования  
кода с заданной функциональностью

## Задачи:

- ✓ Распределение обязанностей между классами в соответствии с шаблонами проектирования
- ✓ Проектирование класса, отвечающего за обработку системных событий
- ✓ Создание библиотеки классов при помощи средства автоматизированного проектирования Visual Paradigm



# ЗАДАНИЕ НА ДОМ

Распределить обязанности между классами в соответствии с шаблонами проектирования для одной системной операции разрабатываемого варианта использования системы

