

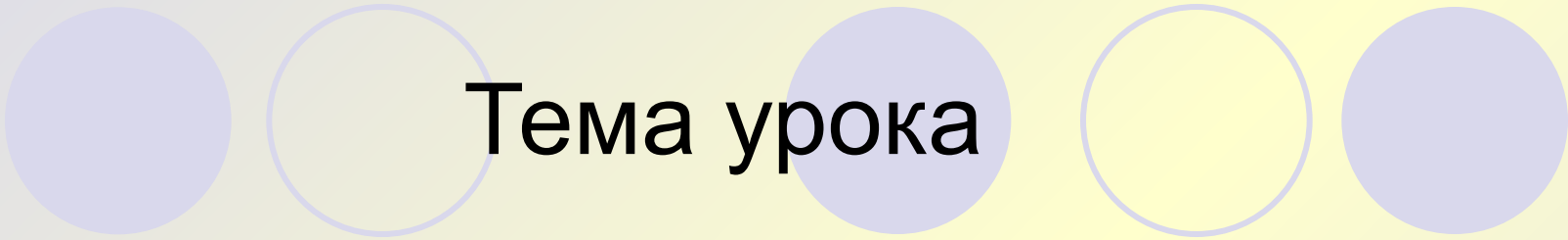


Урок по технологии

Учитель технологии

ГОУ СОШ № 2014

Юшкова Елена Александровна



Тема урока

- Дизайн – как последовательно развивающийся творческий процесс проектирования



Слова для повторения

- Дизайн
- Дизайнер

Дизайн



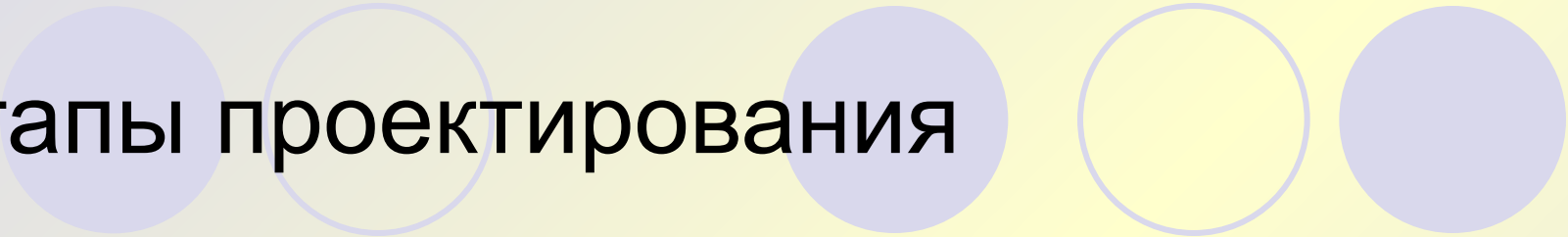
- Художественное конструирование вещей, машин, интерьеров, одежды, основанное на принципах сочетания удобства, экономичности и красоты

Дизайнер

The header area features a horizontal row of six circles. The first circle is solid light blue and contains the word 'Дизайнер'. The second circle is an empty light blue outline. The third circle is solid light blue. The fourth circle is an empty light blue outline. The fifth circle is solid light blue. The sixth circle is solid light blue.

- Художник, конструктор, специалист по дизайну

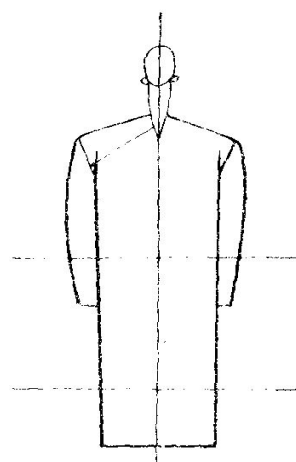
Этапы проектирования



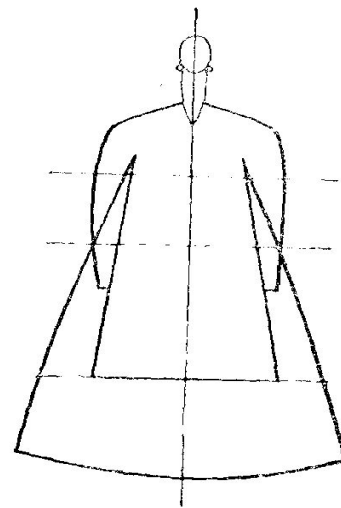
- 1 этап (начальный, поисково-исследовательский) – мысль, идея, поиск решения, эскиз
- 2 этап (основной, технологический) – исследование, построение чертежей, моделирование
- 3 этап (завершающий, заключительный) – создание модели в натуральную величину, результаты, вывод

Выбор силуэта

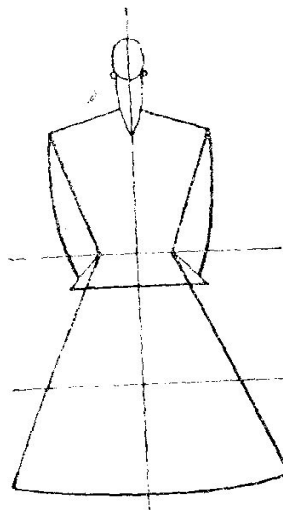
Ознакомьтесь с изображёнными на рисунке моделями разных силуэтов.



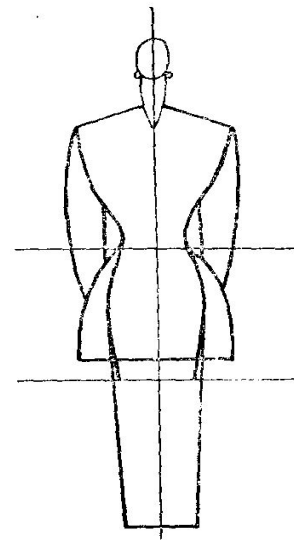
Прямой
силуэт.



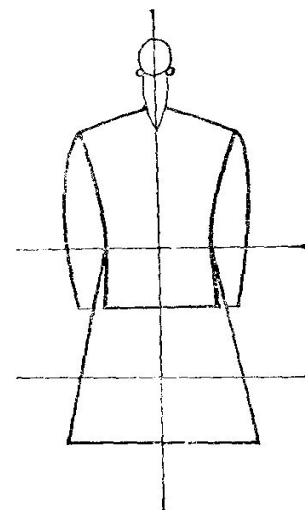
Силуэт
«трапеция».



Приталенный
«Х»-силуэт.



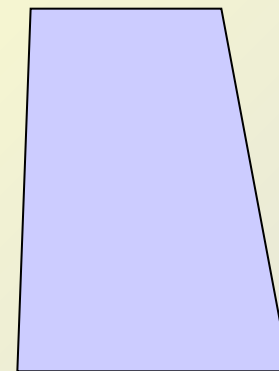
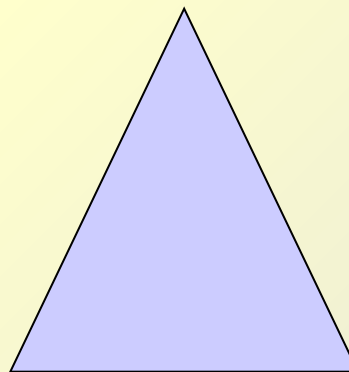
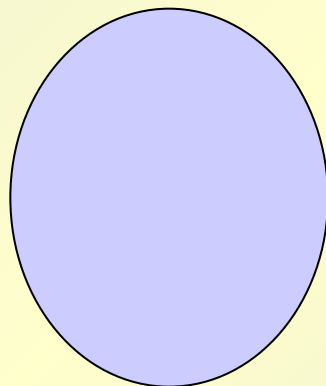
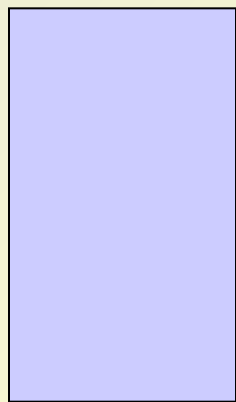
Силуэт приталенный
«песочные часы».



Полуприлегающий
силуэт.

Вопрос: В какую геометрическую фигуру можно вписать одежду прямого силуэта?

Выберите из предложенных фигур



Какая геометрическая фигура была
лишней?

