



Приёмы разметки деталей прямоугольной формы

Автор:

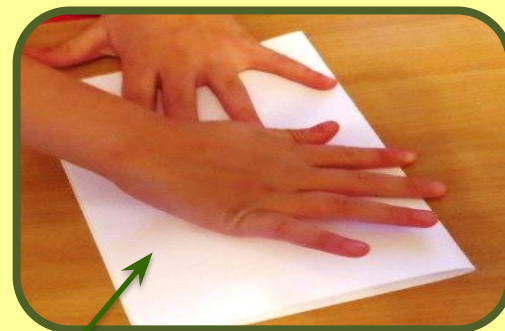
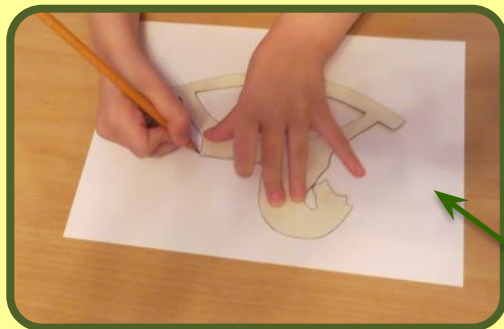
Левитина Любовь Семёновна,
ГБОУ СОШ № 149, учитель технологии
начальных классов.

Высшая квалификационная категория.
г. Санкт-Петербург

-2013-



Варианты разметки деталей



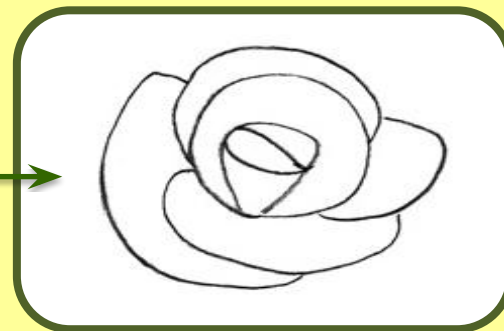
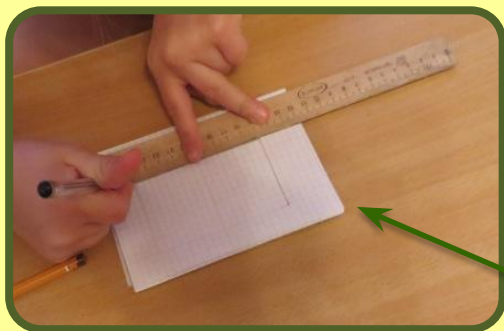
ПО ТРАФАРЕТУ

ПО ШАБЛОНУ

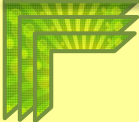
СГИБАНИЕМ ЛИСТА

НА ГЛАЗ

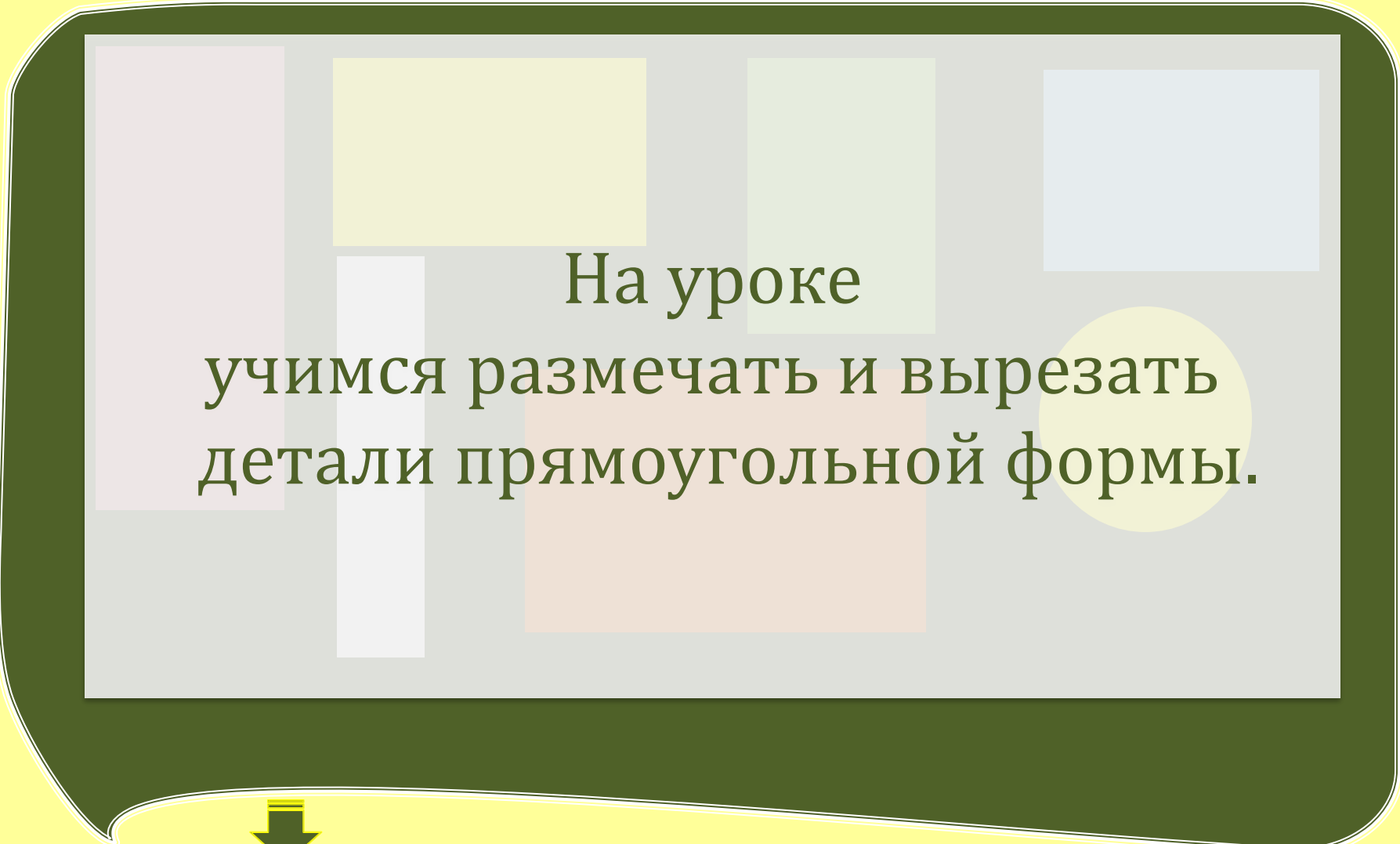
С ПОМОЩЬЮ
ИНСТРУМЕНТОВ



Какие способы разметки представлены на слайде?



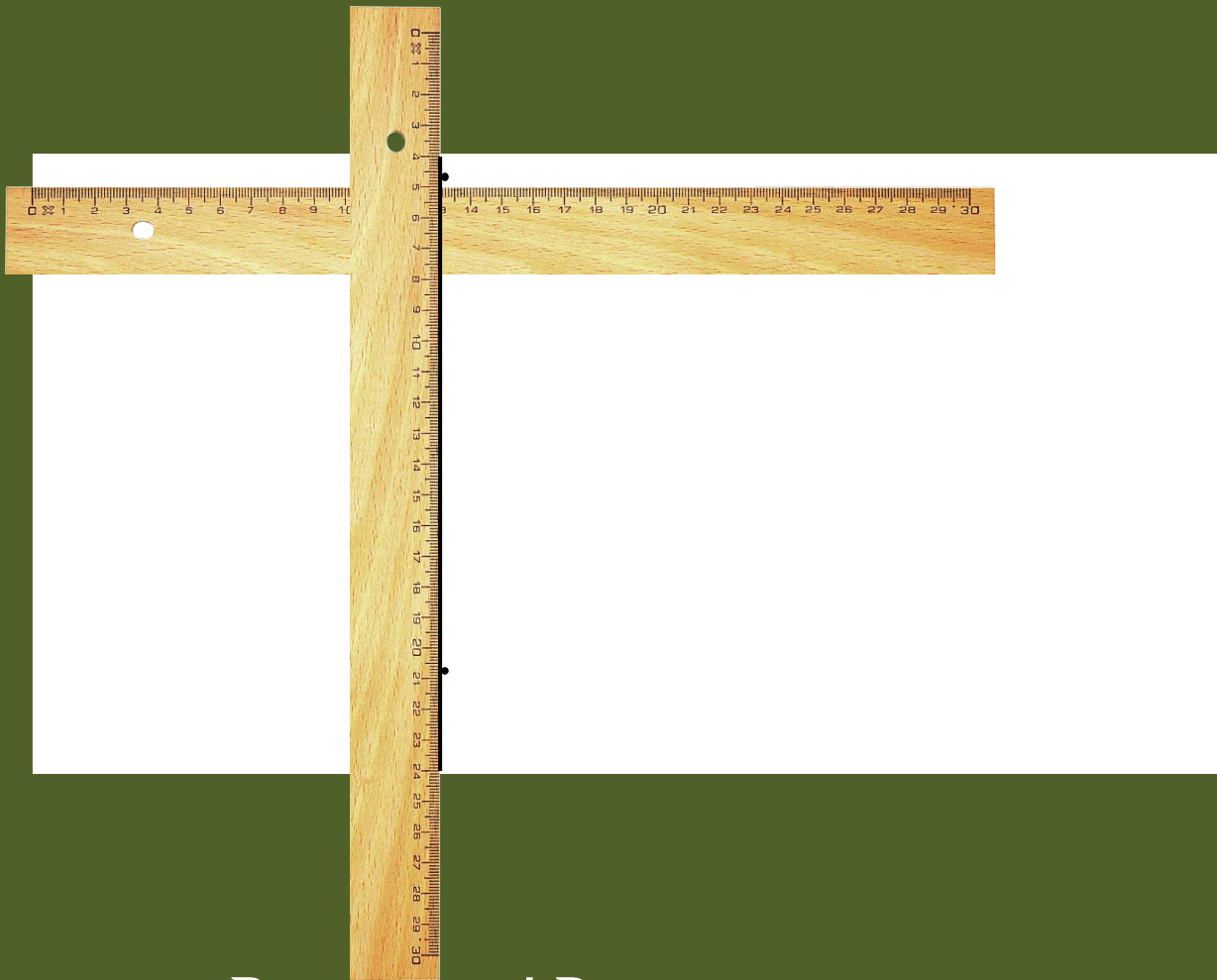
Что такое фигури и фигурки?



На уроке
учимся размечать и вырезать
детали прямоугольной формы.

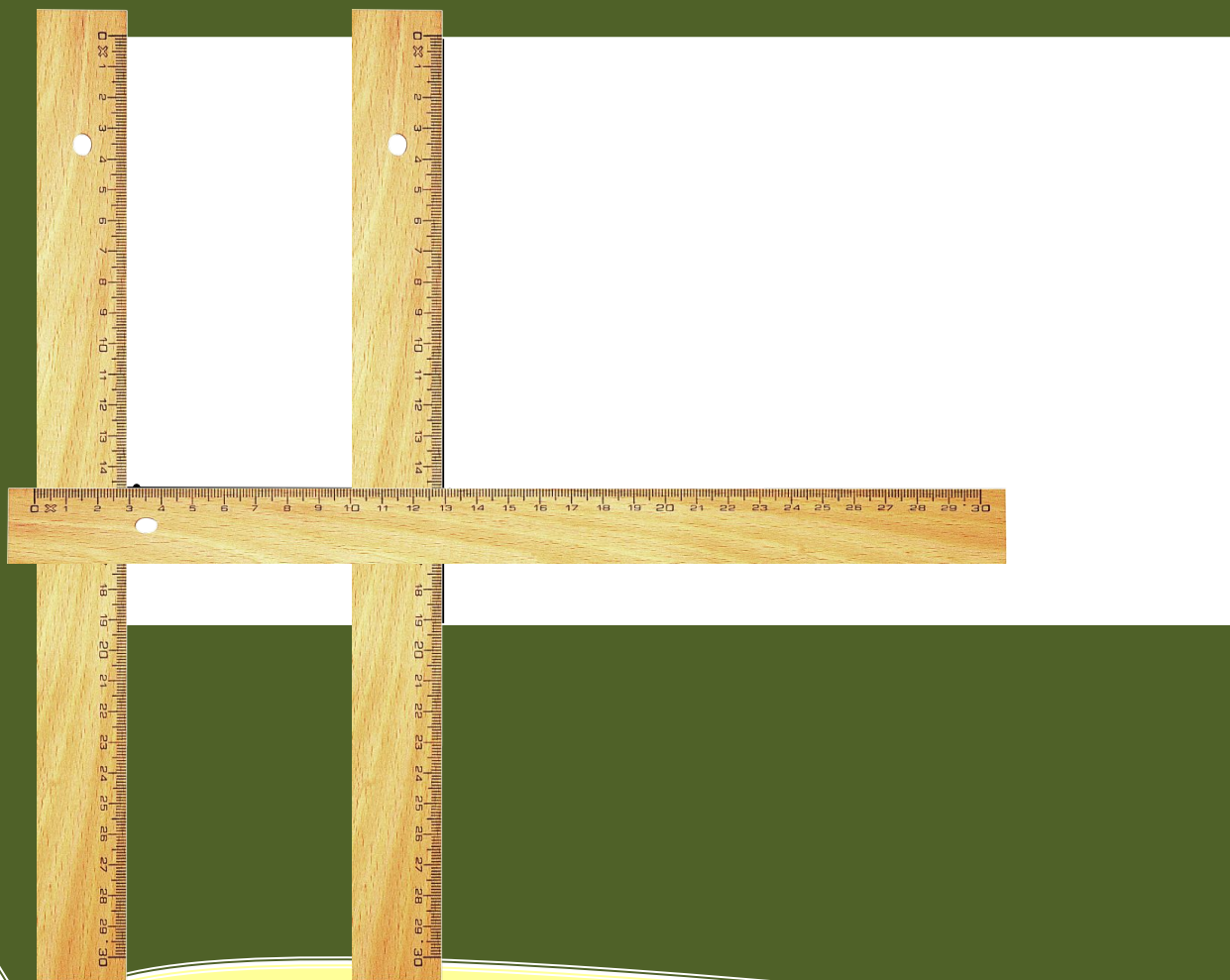


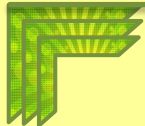
Разметка прямоугольной детали



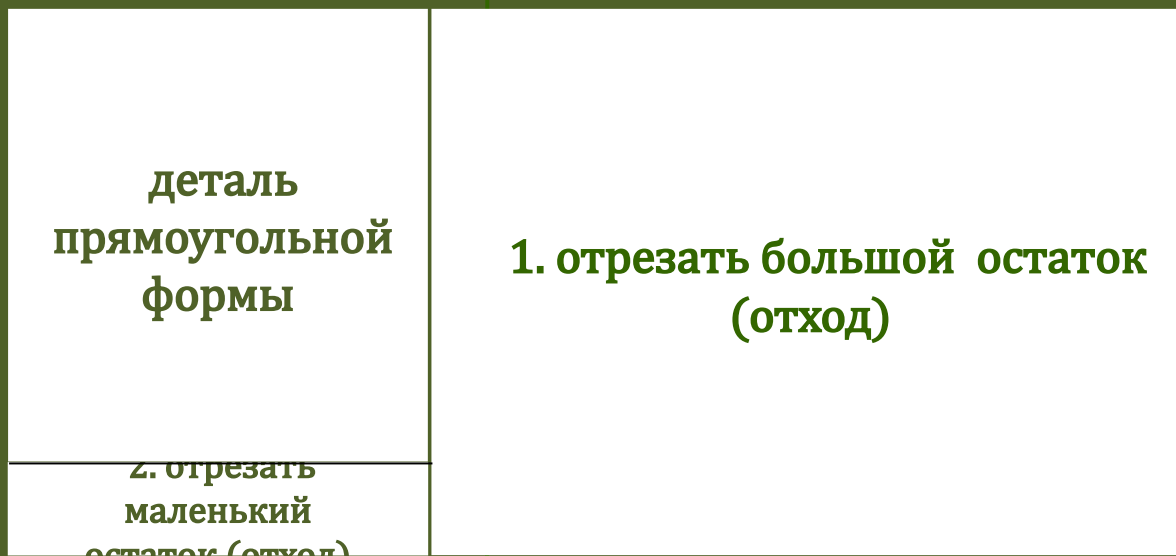
Внимание! Разметку начинаем от прямого угла!
Линии разметки тонкие сплошные.

Разметка прямоугольной детали



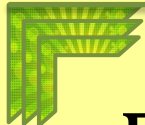


Раскрой прямоугольной детали

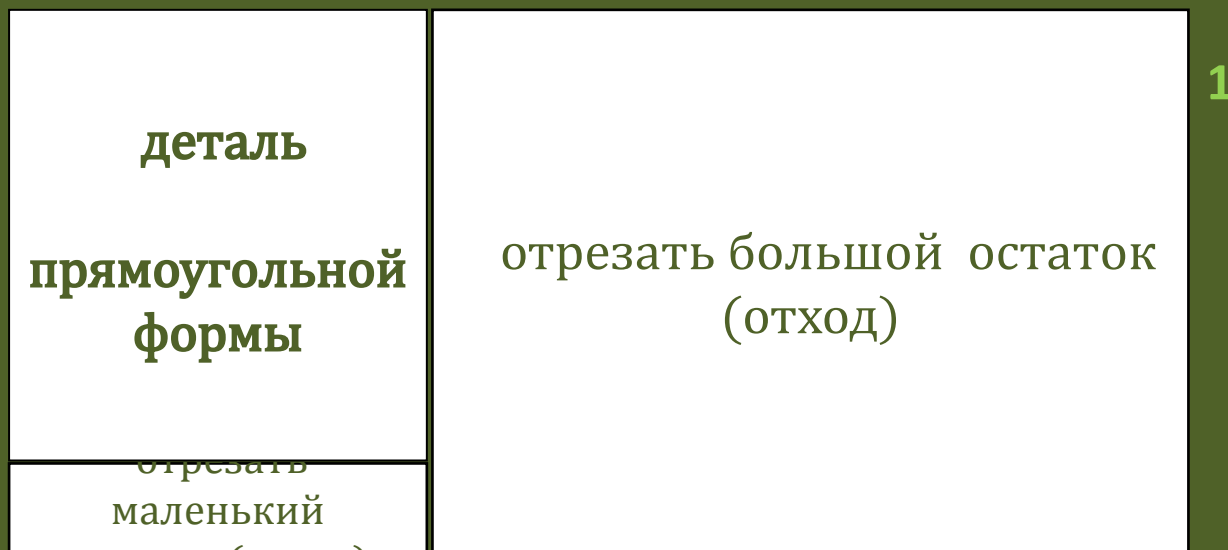


Раскрой детали выполняем в два приёма.



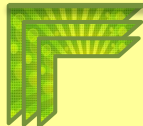


Последовательность раскроя детали



Запомним алгоритм разметки и раскроя деталей
прямоугольной формы с помощью линейки.





Источники информации



- <http://us.123rf.com/400wm/400/400/OlgaDrozdova/OlgaDrozdova1004/OlgaDrozdova100400049/6793533-abstract-bright-green-and-yellow-background-with-rays-and-balls-and-curls-point-vector-eps-10.jpg> картинка для фона
- Фотографии из личного архива
- Шаблон авторский

Слайд 1	Титульный.	Переход по щелчку. Гиперссылка на 8 слайд.
Слайд 2	Варианты разметки деталей (выбор ответа нажатием на картинку с последующим появлением слова).	Триггеры. Переход по упр. кнопке.
Слайд 3	Подведение к задаче урока (выбор лишней фигуры – щелчок по кругу , появление вопроса о прямоугольниках, задачи урока по щелчку на оранжевый прямоугольник).	Триггеры. Анимация. Переход по упр. кнопке.
Слайд 4 – 5	Разметка прямоугольной детали. Каждый щелчок - одно действие.	Анимация. Переход по щелчку.
Слайд 6 – 7	Последовательность раскрытия детали (выбор остатка нажатием на фигуры).	Переход по упр. кнопке, Триггеры. Выход.
Слайд – 8	Источники информации	Гиперссылка на титульный лист.

