

*РЕМЕСЛО НА ПЛЕЧАХ НЕ ВИСИТЬ,  
ХЛІБА НЕ ПРОСИТЬ, А ХЛІБ ДАЄ.*

Прислів'я



**ТЕМА ПРОГРАМИ: ПІДГОТОВКА  
ПОВЕРХОНЬ ДО  
ОБШТУКАТУРЮВАННЯ**

**ТЕМА УРОКУ: ОЧИЩЕННЯ  
ЦЕГЛЯНОГО МУРУВАННЯ ВІД  
РІЗНИХ ВИДІВ ЗАБРУДНЕНЬ  
І ДЕФЕКТІВ З  
ВИКОРИСТАННЯМ  
НОВІТНІХ ТЕХНОЛОГІЙ**

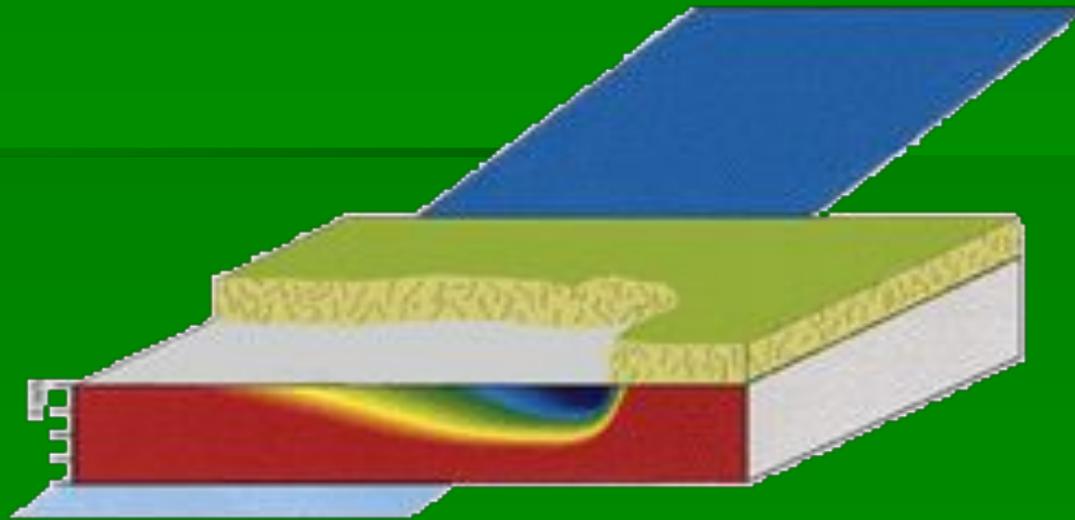




## *Мета уроку:*

- Оволодіти вміннями і навичками очищення цегляного мурування від різних видів забруднень і дефектів з використанням новітніх технологій

# КРИОГЕННИЙ БЛАСТІНГ (СУХИЙ ЛІД)





## *Характер підготовчих робіт:*

- *усунення іржавих плям;*
- *видалення грибка;*
- *знімання фарбового покриття.*



# *ІРЖАВІ ПЛЯМИ*

*(причини  
виникнення)*



Г  
Р  
У  
Н  
Т  
И  
В  
К  
И



# УСУНЕННЯ ІРЖАВИХ ПЛЯМ



щітка



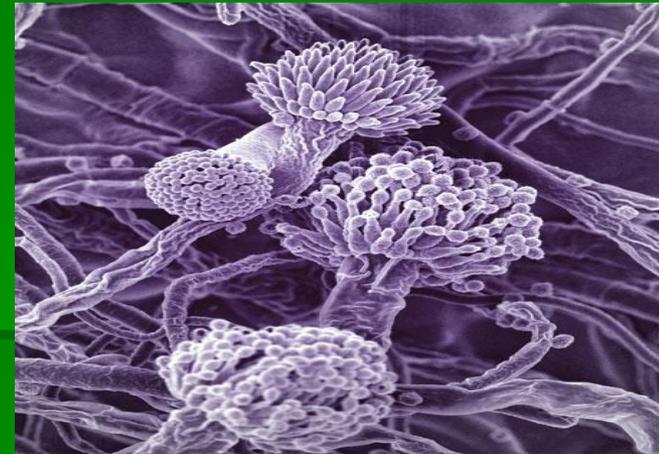
валик

Нанесення ґрунтівки

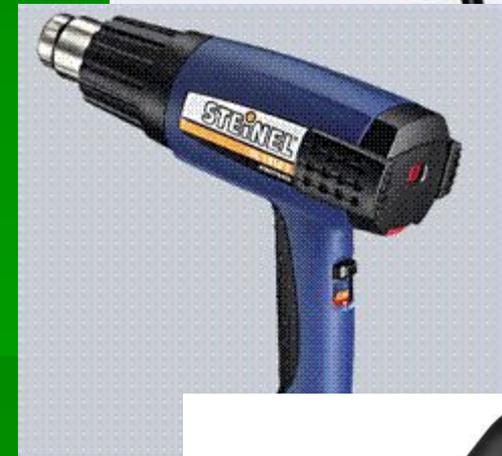


# ГРИБОК

(причини виникнення)



# БУДІВЕЛЬНІ ФЕНИ



# АНТИСЕПТИКИ



# ***ВИДАЛЕННЯ ГРИБКА***



1.  
***Вирубування  
я  
і очищення***

2. ***Випалювання  
грибка***

3. ***Нанесення антисептика***

# *ЗНІМАННЯ ФАРБОВОГО ПОКРИТТЯ*

**Існує три способи:**



- Механічний*
- Термічний*
- Хімічний*



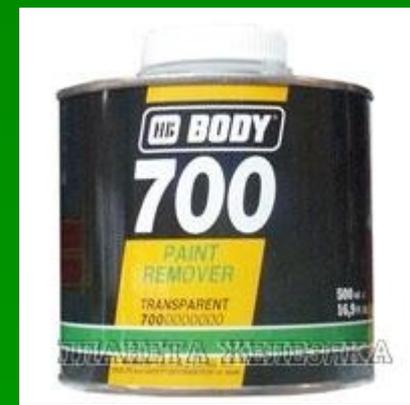
# Механічний



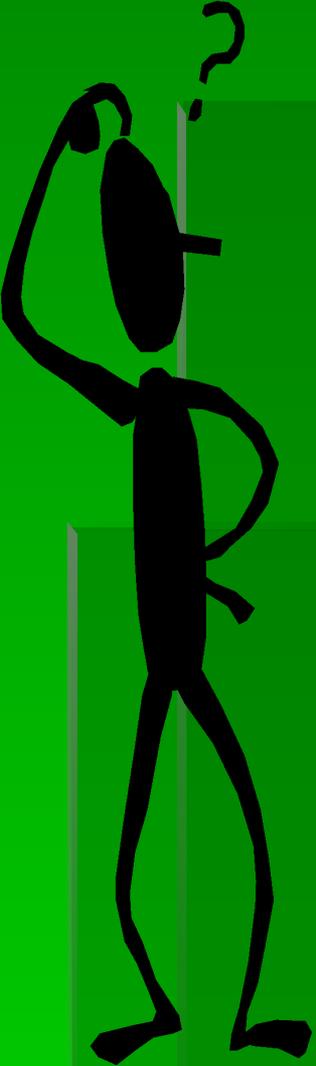
# ТЕРМІЧНИЙ



# ХІМІЧНИЙ (змивки фарби)



# ТЕХНІКА БЕЗПЕКИ



Учні проходили виробничу практику на підприємстві. Була осінь. Під час перерви хлопці вирішили зігрітися, підпаливши паяльну лампу. В приміщенні стало тепліше. На другий день вони продовжували грітися біля лампи, практика проходила весело і тепло, один з учнів знепритомнів. Друзі не розгубилися, почали його тормошити, кричати, звати на допомогу, принесли води.

Чи правильно вчинили учні?

**Потрібно забезпечити потерпілому приплив свіжого повітря, звільнити від одягу, який утримує дихання, дати понюхати нашатирний спирт, на голову і груди покласти холодний компрес. У разі припинення дихання, необхідно провести штучне дихання і викликати швидку допомогу.**

# СТІПІВ У ЗАСВОЄННІ ПРИЙОМІВ І НАВИЧОК

*Лиш праця ржу набридлу може стерти,  
Життя збудити у порожніх грудях,  
І джерело вже мертве відродить.*

*І. Франко*

