

Шахматы — настольная логическая игра со специальными фигурами на 64-клеточной доске для двух соперников, сочетающая в себе элементы искусства (в части шахматной композиции), науки и спорта. Название берёт начало из персидского языка: шах мат, что значит буквально: «шах умер».

В этой игре нужно: уметь думать, иметь усидчивость, быть внимательным.



Краткая история шахмат





Шахматы зародились в **Индии в 7 веке** нашей эры. Их изобретателем стал известный индийский математик. Свое творение он предоставил на суд всемогущего индийского раджи. Шахматы очень впечатлили правителя и стали популярны сначала в Индии, а потом уже и во всем мире.

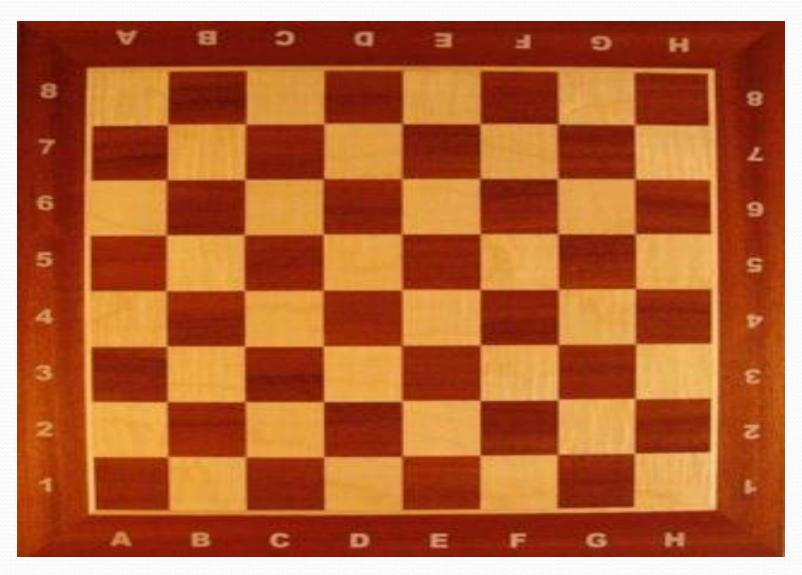
- Доска это поле боя
- 🦲 Фигуры войска.
- Чем занимается в армии каждая фигура?
- Пешки это пехота
- Кони конница
- Слоны это войско на слонах
- Ладьи лодки
- Ферзь полководец
- Король генерал.



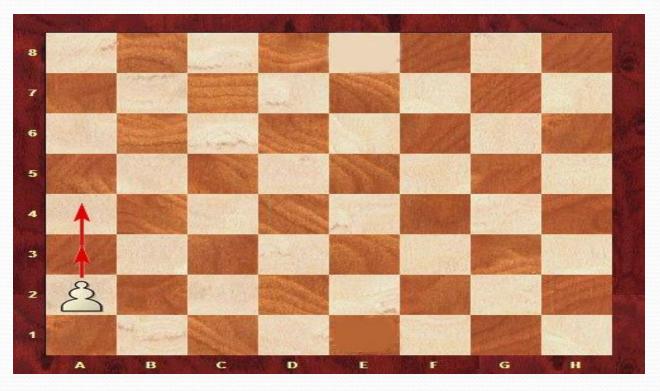
Гифка создана на troll-face.ru



Шахматная доска



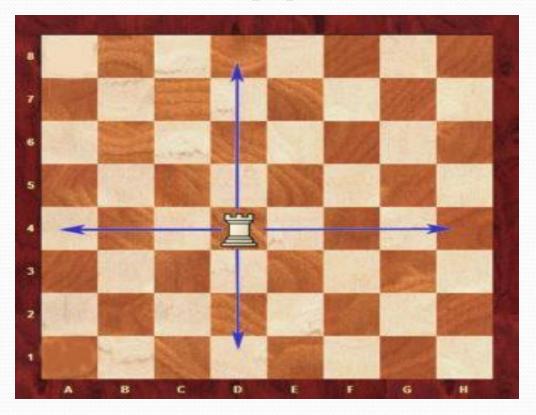
Пешка



<u>Пешка</u> – самая простая фигурка, которая может ходить на одно поле и только вперед по клеточкам (вертикально).

Пешка не может ходить горизонтально, назад, а также перепрыгивать через другие фигуры.

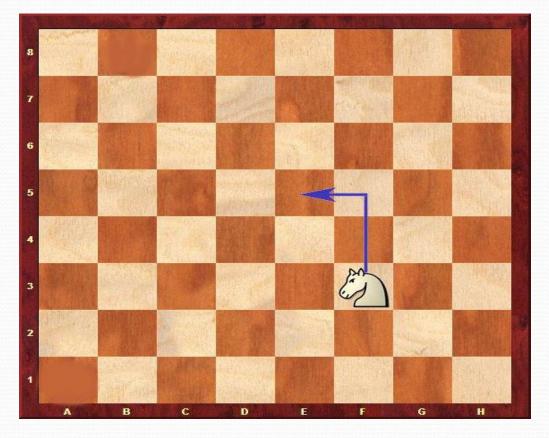
Ладья



Ладья – фигурка, которая может двигаться прямыми линиями вперед, назад, влево и вправо на, абсолютно, любое клеточное расстояние.

Ладья не может перепрыгивать через другие фигуры.

Конь

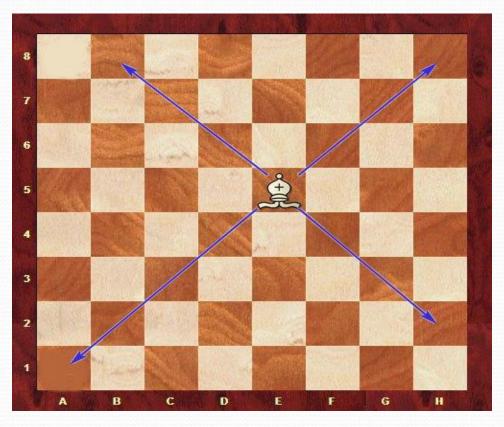


Конь – специфическая фигурка, которая может передвигаться буквой «Г» в любом направлении.

Конь передвигается на две клетки вперед или назад, а также одной клеткой направо или налево.

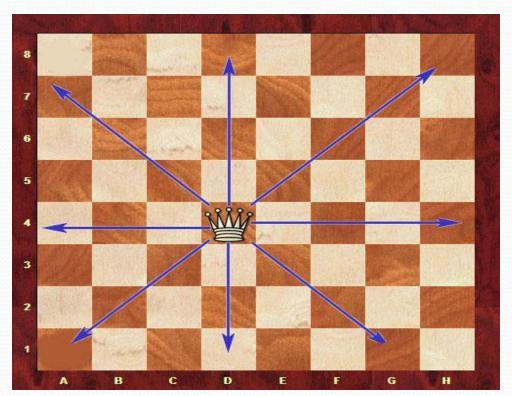
Данная фигура может перепрыгивать все остальные фигуры.

Слон



<u>Слон</u> – ходит по диагональной плоскости в любую сторону игральной доски.

Ферзь





<u>Ферзь</u> – очень мощная фигурка, которая может передвигаться практически где угодно.

Ферзь может ходить от себя по горизонтали, вертикали и диагонали (как слон и ладья).

