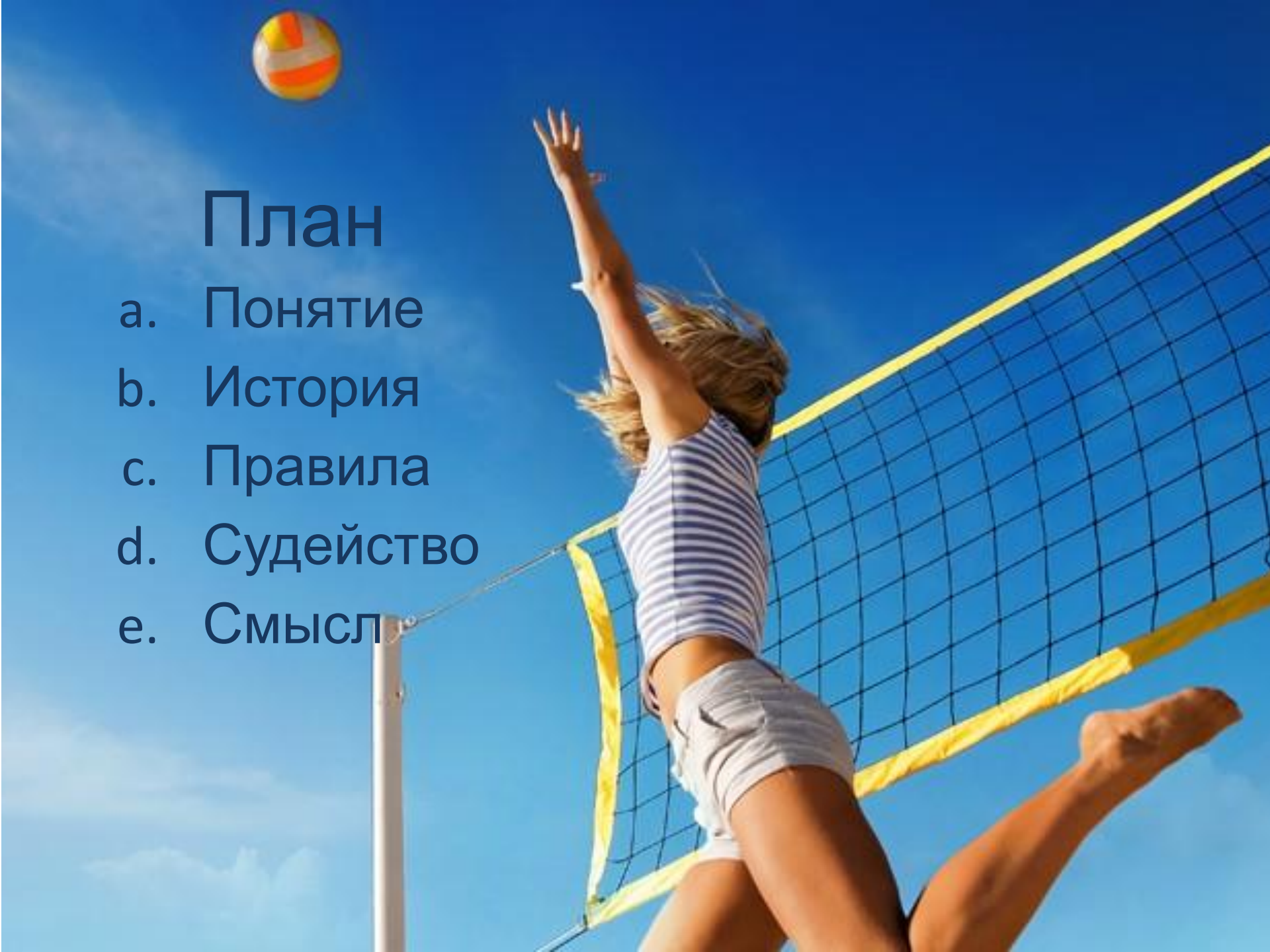




Волейбол

*Подготовила учитель физической
культуры школы №28 г.Воронежа
Лукьянова Ирина Владимировна*



План

- а. Понятие
- б. История
- с. Правила
- д. Судейство
- е. Смысл

Понятие

Волейбол - неконтактный, комбинационный вид спорта, где каждый игрок имеет строгую специализацию на площадке.

Важнейшими качествами для игроков в волейбол являются прыгучесть, реакция, координация, физическая сила.

Для любителей – распространенное развлечение и способ отдыха благодаря простоте правил и доступности инвентаря.

История

Изобретателем волейбола считается Уильям Дж. Морган, преподаватель физического воспитания колледжа в городе Халиоке (штат Массачусетс, США). 9 февраля 1895 года в спортивном зале он подвесил теннисную сетку на высоте 197см, и его ученики, число которых на площадке не ограничивалось, стали перебрасывать через неё баскетбольную камеру. Морган назвал новую игру «минтонет». Годом позже игра демонстрировалась на конференции колледжей ассоциации молодых христиан в Спрингфилде и по предложению профессора Альфреда Т. Хальстеда получила название «волейбол». В 1916 году были опубликованы

Правила

Игра ведётся на прямоугольной площадке размеров 18х9 метров. Площадка разделена посередине сеткой. Высота сетки для мужчин – 2,43 м, для женщин – 2,24 м.

Игра ведётся сферическим мячом окружностью 65-67 см весом 260-280 г.

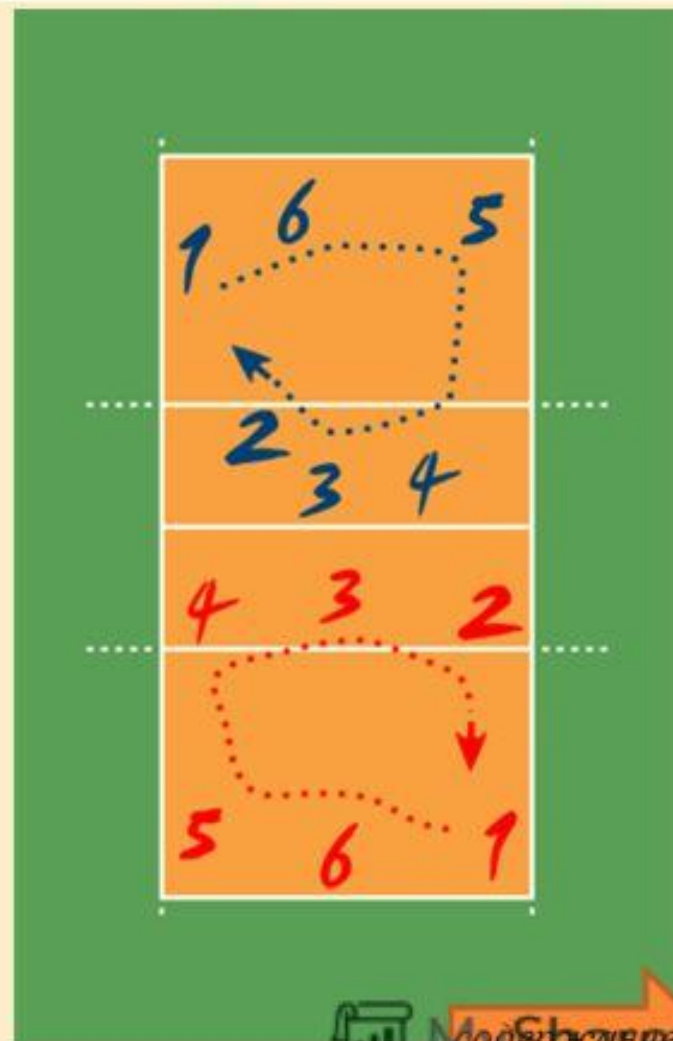
Каждая из двух команд состоит из 12 игроков, на поле в каждый момент времени могут находиться 6 игроков. Цель игры – атакующим ударом добить мяч до игровой поверхности площадки противника или заставить его ошибиться.

Волейбольная площадка

Размеры и линии



«Зоны» и перемещение игроков



MyShared

Судейство

Наиболее характерные для игры ошибки:

При подаче:

- *Игрок заступил ногой пространство площадки*
- *Игрок подбросил и поймал мяч*
- *По истечении 8 секунд мяч передается команде соперников*

При розыгрыше

- *Сделано более трех касаний*
- *Касание сетки игроком, выполняющим активное игровое действие*
- *Заступ игрока задней линии трёхметровой линии при атаке*
- *Ошибка на приёме: двойное касание или задержка мяча*
- *Касание антенны мячом при ударе*

Регламент

- *Нарушение расстановки*
- *Неспортивное поведение одного из игроков*



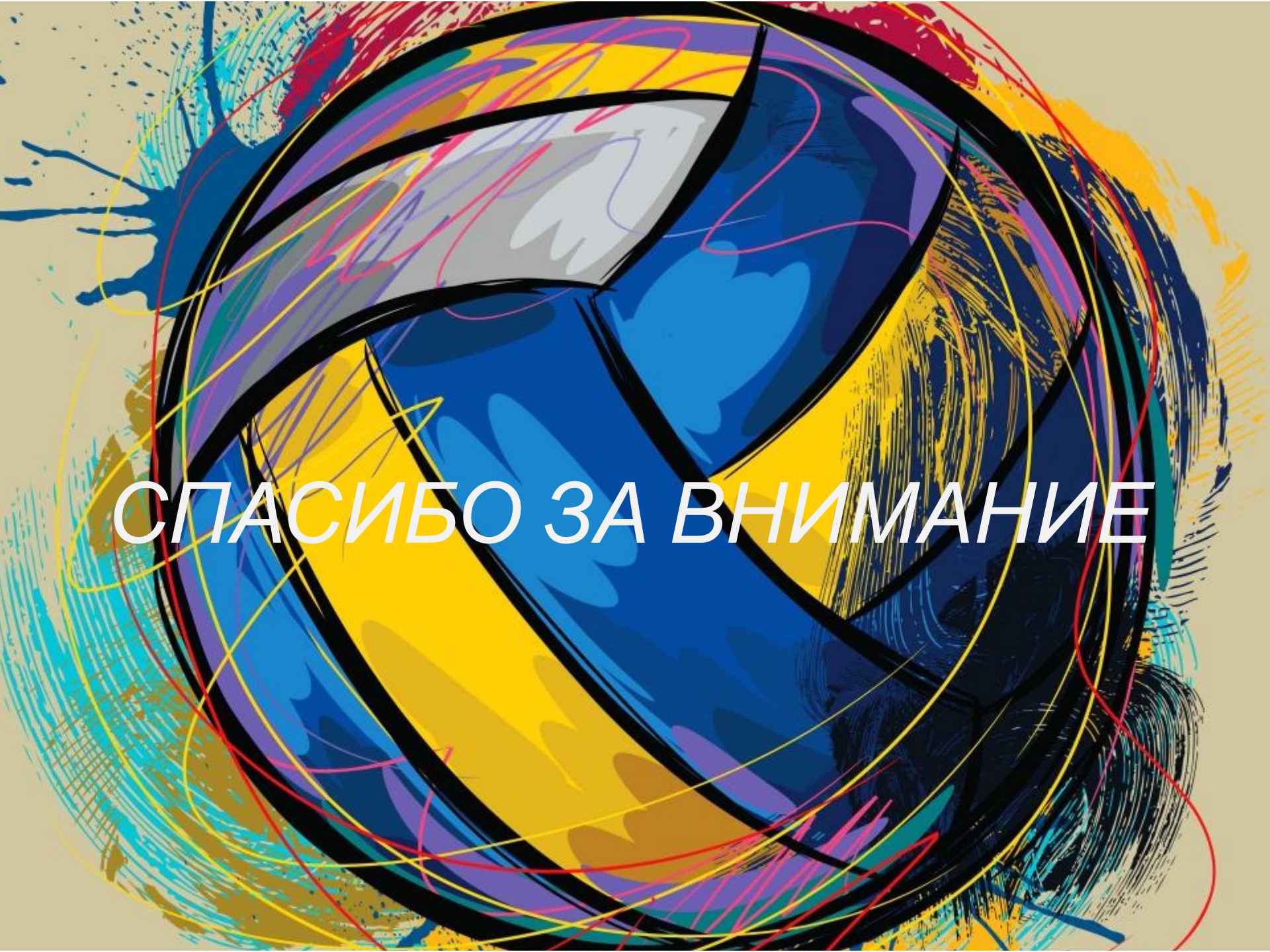
СМЫСЛ

ELTABLO

ПАРТИЯ

Волейбольная партия не ограничена во времени и длится до 25 очков. Пока преимущество над противником не достигнет 2 очков, партия будет продолжаться. Матч продолжается до тех пор, пока одна из команд не выиграет три партии. В пятой партии счет идет до 15 очков. В каждой партии тренер каждой из команд может попросить два тайм-аута по 30 сек. В первых 4 партиях назначаются технические тайм-ауты по достижении одной из команд 8\16 очков (по 60 сек). После окончания первых четырех партий\при достижении одной из команд 8 очков в пятой партии, команды меняются сторонами площадки. В каждой партии тренер имеет право произвести не более 6 замен.

ПЕРЕРЫВ

The background is a vibrant, abstract composition. It features a central sphere-like form composed of overlapping, curved segments in shades of blue, yellow, and purple, outlined with thick black strokes. This central form is surrounded by a chaotic and energetic web of thin, swirling lines in various colors, including red, yellow, blue, and purple. The overall effect is one of dynamic movement and intense color. The text is centered over this background.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ