



Компьютерный сленг

Учитель русского языка и литературы
Сапожникова С.А.
г.Чехов
2013 год

Актуальность исследования

Компьютерный сленг-составляющая часть процесса развития языка, его пополнения, его многообразия, в сленге отражается образ жизни речевого коллектива, который его создал.





Цели исследования

- Исследование способов образования слов компьютерного сленга
- Объектом исследования является компьютерная лексика

Задачи

- Изучить теоретический материал по данной теме;
 - Рассмотреть понятия: сленг, виды сленга, образование сленга;
 - Исследовать словообразование компьютерного сленга, причины употребления учащимися компьютерной лексики.
-



Методы исследования

- Наблюдения;
- Анкетирования;
- Логического анализа;
- Статистическая обработка данных.

Сленг

- Впервые термин был зафиксирован в 1750 году со значением «язык улицы».
- В настоящее время в словарях встречается два толкования слова сленг:
 1. Особая речь подгрупп или субкультур общества;
 2. Лексика широкого употребления для неформального общения.

Компьютерный сленг

- Разновидность сленга, используемого как профессиональной группой специалистов, так и пользователями компьютеров.



История появления

- Бурный рост со второй половины XX века компьютерных технологий, массовое внедрение в обиход обычного человека персональных компьютеров и компьютерных устройств внесли в русский язык большое количество специальных слов и выражений.
-

Тематические группы слов

1. Слова, обозначающие названия оборудования, деталей, а также основных частей компьютера:

Мозги - оперативная память;

Глаз – монитор;

Винт – винчестер;

Карлсон – вентилятор;

Педаль – клавиатура.

2. Термины, обозначающие названия программных продуктов, программ, команд и файлов:

Проги – программы;

Живность, червяк, жук, зверь - компьютерный вирус;

Глюк – ошибка, сбой в программе;

Айболит – антивирусная программа;

Дося – дисковая операционная система DOS.

3. Название операций и отдельных действий:

Лить - посылать письмо по электронной почте;

Мейкануть – сделать что-либо;

Грохнутья – сломаться;

Заворачивать – производить архивацию.

4. Сообщения, которые выдаёт система на запросы пользователей:

Инвалид девице – неверное указание имени устройства;

Гамовер – окончание игры.

5. Название людей, занятых тем или иным видом деятельности:

Хакер – программист-взломщик;

Аркадник – любитель игр в стиле «аркада»;

Юзер – пользователь.

6. Название фирм, занимающихся производством оборудования:

Бима –компания IBM;

Мой кроссовок – компания Microsoft.

Способы словообразования

1. Суффиксация:

Чайник- неопытный пользователь;

Струйник – струйный принтер.

У существительных наиболее часто встречаются суффиксы –ник- и –к-, а также уменьшительные –ишк-, -инк-.

2. Префиксация:

Вырубить – выключить.

3. Сложение основ:

мышедром – коврик для мыши.

4. Аббревиация:

сидишка – компакт –диск;

ЧАВО –часто задаваемые вопросы.

5. Сложение с сокращением:

вика – видеокарта;

примат – прикладной математик.

7. Усечение:

вир – вирус;

проги – программы.

7. Каламбурное словообразование:

Квакать –играть в компьютерную игру QUAKE.

8. Метафорический и функциональный перенос:

Доктор – программа, которая лечит испорченные файлы.

Графический сленг



Смайл – фигура, созданная из двоеточия, тире и скобки. Смайлы выражают человеческие чувства и эмоции.

Типы смайлов

1. Эмоции:

:-D - смех;

:-O – удивление;

:-C – сильное огорчение.

2. Люди:

%) – сумасшедший;

*:O) – клоун.

Типы смайлов

3. Животные:

(O,o) – сова;

Э:-) – олень;

=^_^= - кошка.

4. Предметы:

<3 – сердце.

Анкета

1.Используете ли вы компьютерную лексику в речи?

Да- 45, нет- 4, иногда – 17.

2. Если используете, то почему?

1.Желание скрыть информацию – 3,

2.Желание показать знание компьютера – 2,

3.Желание самоутвердиться в глазах друзей -1,

4.Стремление к большей выразительности,
весомости высказываемого – 12,

5.Не знаю – 48, с целью сокращения слов – 4,
вошло в привычку -1.

Было опрошено 66 человек. Это учащиеся 8,
9 и 10 классов.

3. Приведите примеры наиболее часто употребляемых вами слов. Вот некоторые из них

Комп, юзать, прога, багет, инет, мышь, червяк, вирусы, троян, клавиша, ноут, дрова,

Выводы

- Компьютерная лексика служит для обозначения широкого круга специальных понятий- понятий признака, предмета, процесса;
- Представляет собой самостоятельную подсистему языка, в которой обнаруживаются имеющие свою специфику явления синонимии, многозначности;

-
- Способы образования слов компьютерного сленга разнообразны и включают в себя все известные модели;
 - В сфере компьютерных технологий данный сленг выполняет важные функции:
 1. Он соотносится с исходным литературным словом и является кратким вариантом;
-

2. Эмоциональная окраска, прозрачность внутренней формы, метафоричность компьютерного сленга делает устное общение более живым и естественным;

3. Ускоряет процесс коммуникации, раскрывая своей формой содержание сложных технических понятий.

Спасибо за внимание!
