Структурированное (системное) мышление. Ментальные карты

Мастер-класс
Перова Г.В.

- **Основные ключевые понятия**

Интелле́кт-ка́рта, ка́рта мыслей

- «карты мыслей», «интеллект-карты», «карты памяти», «ментальные карты», «ассоциативные карты», «ассоциативные диаграммы» или «схемы мышления»
- (англ. *Mind map*) или **ассоциати́вная ка́рта**, — способ изображения процесса общего системного мышления с помощью схем.

- Также рассматривается как удобная техника альтернативной записи.

Интеллект-карты — это инструмент, позволяющий:

- эффективно структурировать и обрабатывать информацию;
- мыслить, используя весь свой творческий и интеллектуальный потенциал.
- **Интеллект-карты** - это удобный инструмент для отображения процесса мышления и структурирования информации в визуальной форме.
- Позволяют ответить на вопрос: КАК НАУЧИТЬСЯ УЧИТЬСЯ?

Для чего это нужно?

- **Обучение**
- создание ясных и понятных конспектов, записей, лекций;
- максимальная отдача от прочтения книг/учебников;
- написание рефератов, курсовых проектов, дипломов, статей.
- **Запоминание**
- подготовка к экзаменам;
- запоминание списков: что сделать/кому позвонить/…
- **Планирование**
- управление временем: план на день, неделю, месяц, год…
- разработка сложных проектов: нового бизнеса,…
- **Принятие решений**
- четкое видение всех «за» и «против»;
- более взвешенное и продуманное решение.

Применение интеллект карт



Основу техники составляет

- **принцип «радиантного мышления»**, относящийся к ассоциативным мыслительным процессам
- Отправной точкой или точкой приложения является **центральный объект**
- Это показывает бесконечное разнообразие возможных ассоциаций и следовательно, неисчерпаемость возможностей мозга.

Правила оформления интеллект-карт (диаграмм связей)

- Чем больше лист, тем лучше. Минимальный рекомендуемый формат — A4. Лист необходимо расположить горизонтально.
- В центре располагается образ всей проблемы, задачи, области знания.
- От центра исходят толстые основные ветви с подписями — они означают главные разделы диаграммы. Основные ветви далее ветвятся на более тонкие ветви
- Все ветви подписаны ключевыми словами, заставляющими вспомнить то или иное понятие
- Использовать желательно печатные буквы
- Желательно использовать как можно более разнообразную визуальную декорацию — форма, цвет, объём, шрифт, стрелки, значки
- Важно вырабатывать свой собственный стиль в рисовании диаграмм, который позволяет вам лучше ориентироваться на диаграмме

Законы построения интеллект-карт

- **Эмфаза (выразительность, выделение, подчёркивание …)**
- Всегда используйте центральный образ.
- Как можно чаще используйте графические образы.
- Для центрального образа используйте три и более цветов. Чаще придавайте изображению объем, а также используйте выпуклые буквы.
- Пользуйтесь синестезией (комбинированием всех видов эмоционально-чувственного восприятия).
- Варьируйте размеры букв, толщину линий и масштаб графики.
- Стремитесь к оптимальному размещению элементов на интеллект-карте.
- Стремитесь к тому, чтобы расстояние между элементами интеллект-карты было соответствующим.

Основные законы рисования Интеллект-карт

- Главное правило: «НИКАКИХ ПРАВИЛ», если Вы рисуете карту для себя
- Максимально свободно выражайте свои идеи.
- Будьте творческими, яркими, выразительными.
- Чем меньше вы будете себя ограничивать, тем лучше получится карта.

Стиль

- Свой собственный
- Преувеличивайте
- Несерьезный
- Красивый

Бумага

- Белая
- А3 или А4
- Альбомная ориентация

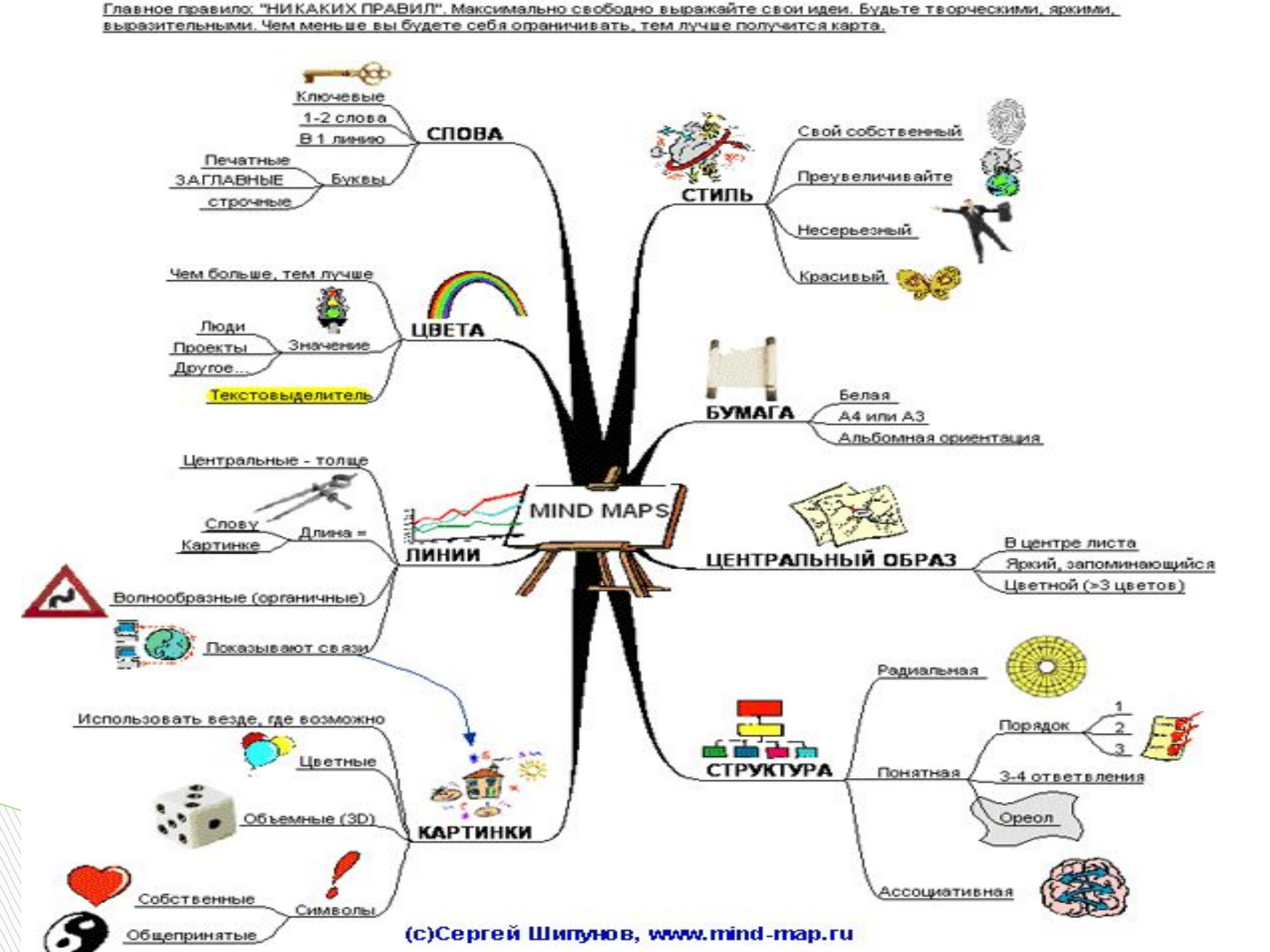
Центральный образ

- В центре листа
- Яркий, запоминающийся
- Цветной, более 3-х цветов

Структура

- Радиальная
- Понятная (порядок, 3-4 ответвления, ореол)
- Ассоциативная
- Имеющая логистику

Главное правило: "НИКАКИХ ПРАВИЛ". Максимально свободно выражайте свои идеи. Будьте творческими, яркими, выразительными. Чем меньше вы будете себя ограничивать, тем лучше получится карта.

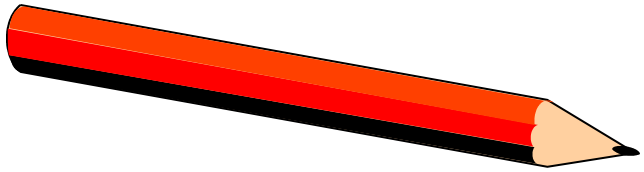


(c)Сергей Шипунов, www.mind-map.ru

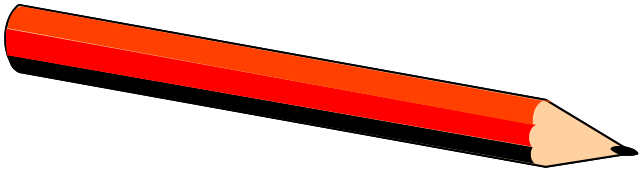
Тренинг

- Используя метод интеллект-карт рассказать о карандаше

Деревянный
Грифель
Ластик
Острый
Длинный
Цветной
Рисовать
Подчёркивать
Красный
Синий
Зелёный
Оранжевый
Нужно точить
Раскрашивать
Чертить
Грызть
Сломать
Тупой
Цилиндрический
Трёхгранный
Шестигранный
Тонкий
Твёрдый
Мягкий
Короткий

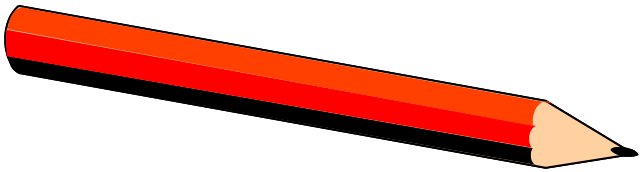


Деревянный
Грифель
Ластик
Острый
Длинный
Цветной
Рисовать
Подчёркивать
Красный
Синий
Зелёный
Оранжевый
Нужно точить
Раскрашивать
Чертить
Грызть
Сломать
Тупой
Цилиндрический
Трёхгранный
Шестигранный
Тонкий
Твёрдый
Мягкий
Короткий



Назначение

Деревянный
Грифель
Ластик
Острый
Длинный
Цветной
Рисовать
Подчёркивать
Красный
Синий
Зелёный
Оранжевый
Нужно точить
Раскрашивать
Чертить
Грызть
Сломать
Тупой
Цилиндрический
Трехгранный
Шестигранный
Тонкий
Твёрдый
Мягкий
Короткий



Состав

Свойства

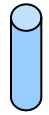
Цвет

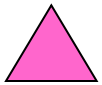
Назначение

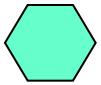
Размер

Форма

Действие с объектом



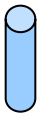


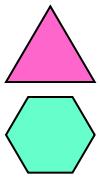








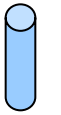


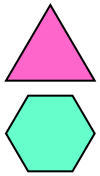


















тренинг

- Используя метод интеллект-карт рассказать о системно-деятельностном подходе.


Типичные ошибки
Центральный образ
Иерархия мыслей
Многословность
Нет структуры
Мало рисунков
Нет связей
Нет нумерации идей

ВОПРОСЫ?

Успехов в развитие системного мышления!