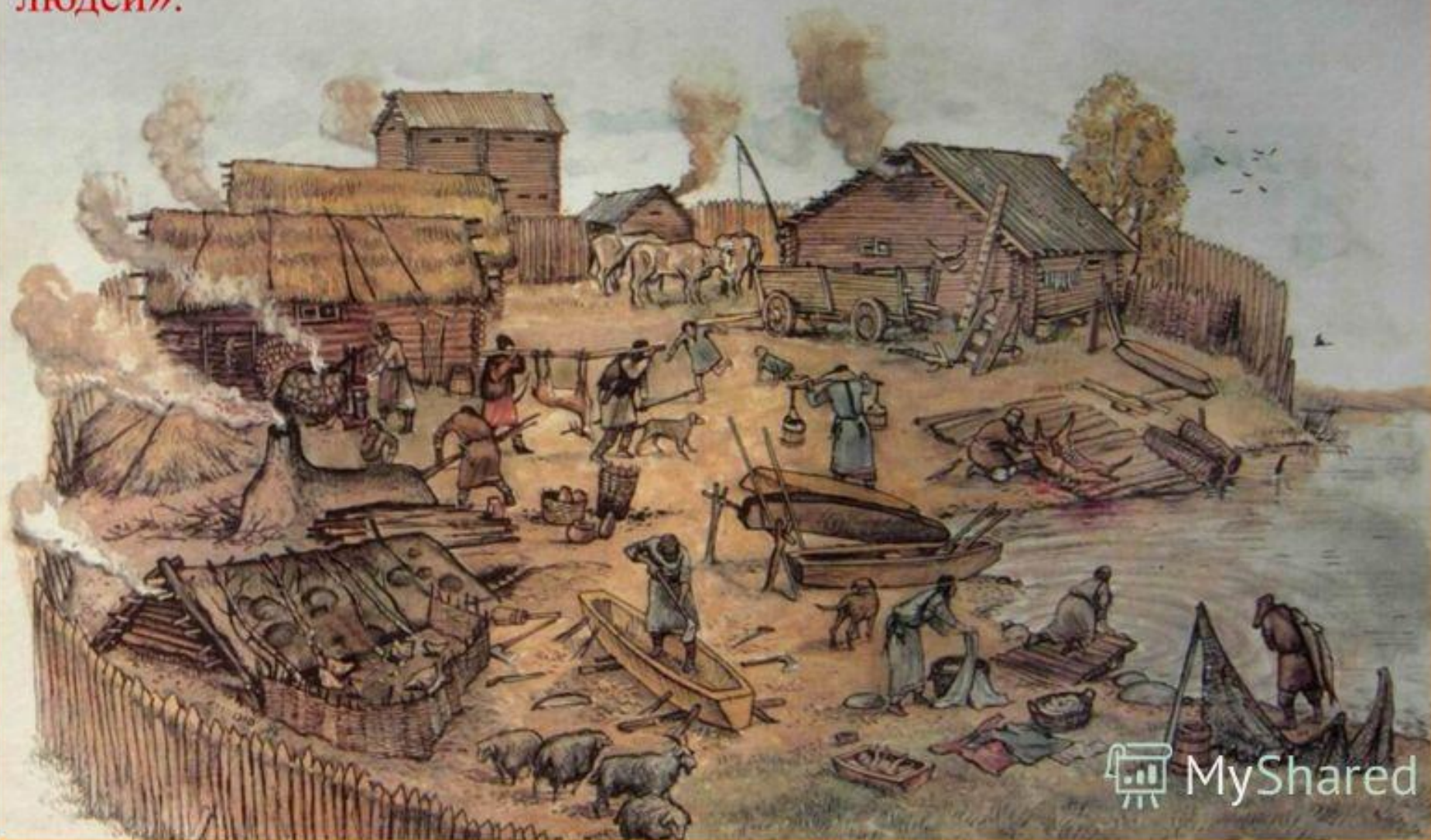


Занятие 3
Тема:
«Убранство
избы
15 – 17 век».

СЛАВЯНСКИЙ ПОСЁЛОК. Большая часть населения Древней Руси проживала в сельской местности. Люди жили большими семьями и много трудились: распахивали земли, разводили скот, бортничали, охотились, оборонялись от «лихих людей».



Крестьянский двор

В состав крестьянского двора обычного типа входили: крытая дранкой или соломой изба для топившаяся «по-черному»; клеть для хранения имущества; хлев для скота; сарай.

Зимой крестьяне держали в своей избе мелкий скот (поросят, телят, ягнят) и птицу (кур, гусей, уток).



Убранство избы

- Из-за топки избы «по- черному» внутренние стены домов были сильно закопчёны. Но такой способ отопления делал жилище более безопасным от насекомых-паразитов.

- Для освещения использовали

лучину, которую

вставляли

в печенье расщелины.

Окна были затянуты

рыбьим пузырем

или кусками

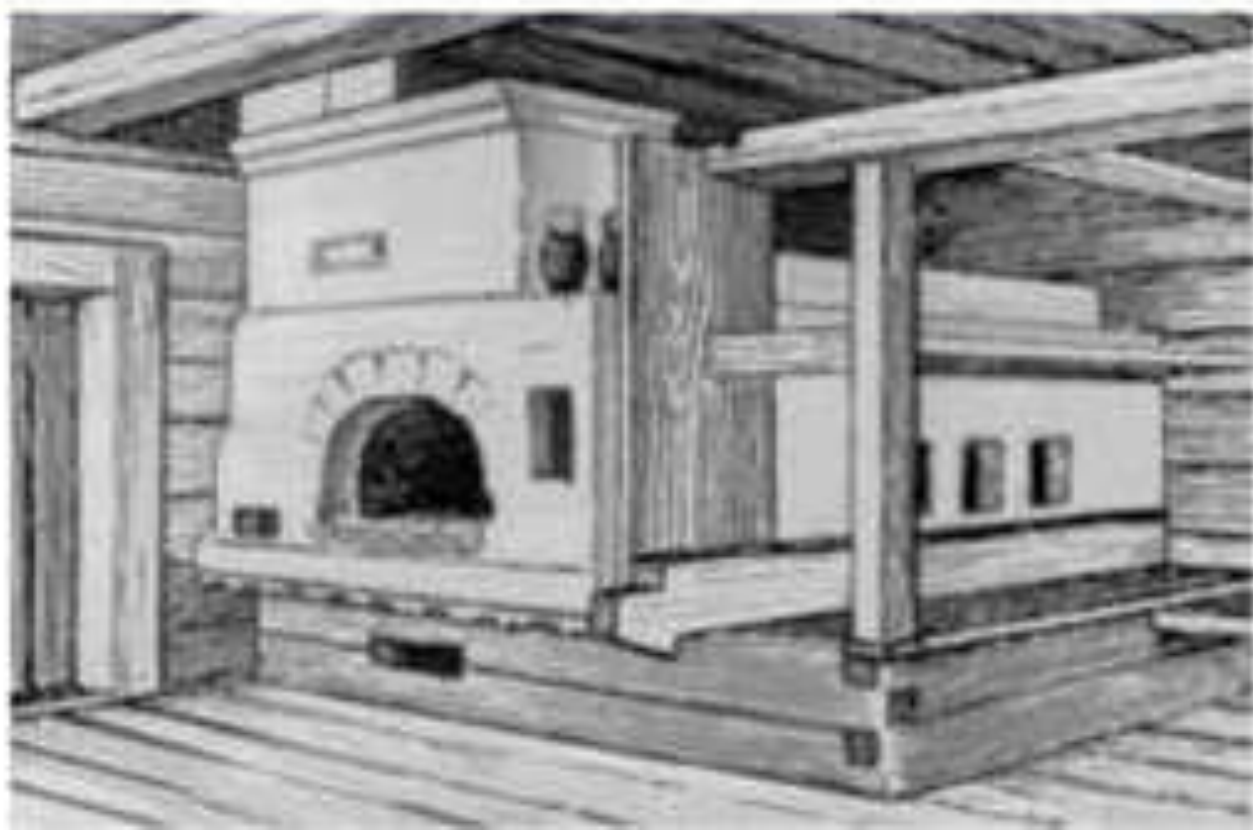
промасленного

холста.



Обстановка избы

- Зимой крестьянская семья спала на печи – это было самое теплое место доме. Материалом для одежды служили домотканые холсты, шкуры овец (овчина) и пойманных на охоте животных (волков, медведей)







В комнатах (покоях) стояли деревянные кровати, столы, лавки.







Жилые покои горожан освещались свечами.



Обстановка избы

- Обстановка была довольно скудной и состояла из простых столов и лавок, закрепленных вдоль стен (они служили не только для сидения, но и для ночлега).



По стенам развешивали полки для посуды.



Посуда

- Посуда была деревянной или глиняной. Металлическая посуда была большой редкостью и стоила больших денег. Пища готовилась в русской печи в глиняной посуде. Ели в деревянных тарелках и деревянными же ложками



ГОРШОК



ГОРШОК БРАТИНА



ГОРШОК ДЛЯ
ТОПЛЕНИЯ МАСЛА



ГУСЯТНИЦА



ЕНДОВА



ЖАРОВНЯ



КАНЮШКА



КАНОПКА



КАПЕЛЯ



КАШНИК ГОРШОК



КИСКАЛЬНИЦА



КОРЧАГА



КРЫНКА



КУВШИН



КУВШИН КРУТИЛИК





**В каждом доме был
красный угол, в котором
висели иконы,
украшенные расшитыми
полотенцами. Когда люди
молились зажигали
лампаду.**







