

ПСИХОЛОГИЧЕСКАЯ АКЦИЯ

"Следопыт"

Эта акция является одной из любимейших самими психологами и детьми. Всегда проходит очень живо (нарушая привычный дисциплинированный уклад школьной жизни), массово и весело. Весьма уместно поддержит праздничный настрой "жителей школы" в середине недели психологии. Содержание и форма проведения акции может быть различной (см. Список литературы).

Цели:

развитие коммуникативных умений
поднятие общего эмоционального тонуса
поддержка отдельных членов детского и взрослого коллектива

Участники:

команды учащихся (от 3 до 7 человек), педагоги, работники школы, психолог

Необходимые материалы:

афиша акции "Следопыт"
бланки игры "Следопыт" (по количеству команд)
грамоты победителям, сертификаты участникам
афиша с результатами акции "Следопыт"

Время:

акция проходит в течение суток; обычно с 13 часов вторника до 13 часов среды (за это время задания успевают выполнить ребята и первой, и второй смены, особенно не нарушая ход уроков)

Этапы акции:

подготовительный этап

Во-первых, психологу необходимо составить и выполнить задания для следопытов, чтобы в момент оценки правильности ответов быть компетентным.

Традиционно вопросы-задания "Следопыта" подразделяются на три группы:

- вопросы, требующие больших временных и энергетических затрат для получения правильного ответа: "Сколько деревьев растет на территории школы?", "Сколько ступенек у школьной лестницы?", "Сколько табуреток в школьной столовой?" и т.д.
- вопросы, направленные на знакомство с организацией работы и особенностями школы: "В каком классе больше всего учащихся?", "Сколько завучей работает в школе?", "Кого в школе больше - мальчиков или девочек?" и т.д.
- вопросы, выявляющие интересы и особенности взрослого и детского школьного коллектива: "Какие животные обитают дома у школьного секретаря?", "Какой любимый день недели у главного знатока земной поверхности?", "Кого из работников школы можно назвать дважды мамой?" и т.д.

нестандартные задания ("Какова ширина школьного коридора в дневниках?",

"Сколько ребят мог разместиться на лавочке в темном коридоре?"), а также вопросы на смекалку

(Например, стены первого этажа нашей школы разрисованы героями детских сказок; зная это, мы задали вопрос: "Какой рукой Карлсон ест варенье?" Многие следопыты мучили нашего повара, а самые сообразительные нашли на первом этаже рисунок Карлсона и записали правильный ответ.)

Во-вторых, психолог за несколько дней до начала акции размещает по школе несколько афиш с условиями проведения "Следопыта", чтобы заинтересовать желающих и дать им возможность собрать команду. Участникам "Следопыта" мы не только предлагаем собрать команду, но и придумать ее название, девиз и эмблему, которые также оцениваются организаторами акции и дают возможность набрать дополнительные баллы.

В-третьих, накануне дня "Следопыта" психолог встречается с работниками школы, о которых были составлены вопросы для участников. В зависимости от формулировки вопроса психолог оговаривает условия, при которых человек может дать участникам правильный ответ. Например, в случае фотовопроса взрослому можно признаться, что на фото изображен именно он, только если его об этом напрямую спросят ("Это вы?", "Это ваша фотография?").

В-четвертых, в зависимости от материальных возможностей психолог может подготовить дипломы и сертификаты для участников, а также памятные подарки.

В-пятых, психологу необходимо подготовить бланки с заданиями для участников "Следопыта". Решая вопрос о том, сколько бланков приготовить, психологу стоит опираться на опыт активности учащихся в разного рода школьных мероприятиях (хотя "Следопыт" - это нечто совершенно другое). В любом случае при нехватке бланков можно пойти на дополнительный тираж или разрешить увеличение состава уже зарегистрированных команд.

Основной этап

В назначенный день психолог раздает бланки следопытам, сопровождая акт передачи краткой инструкцией: "Вам необходимо максимально подробно заполнить все поля бланка. Обязательно вписать имена и фамилии всех участников команды. Выполнение заданий разрешается только на переменах и после уроков. После того, как все ответы найдены, следует заполнить раздел "Обратная связь", указав номера наиболее интересных заданий. Бланки необходимо сдать до 13.00 завтрашнего дня."

3. Подведение итогов

По окончании отпущенного на акцию времени бланки с ответами обрабатываются психологом, подсчитываются баллы и объявляются победители - в фойе школы вывешивается афиша "Итоги игры "Следопыт". В афише можно разместить ведомость с результатами, правильные ответы (тогда и у остальных "жителей школы" появляется возможность узнать много интересного), благодарности работникам школы за терпение и поддержку следопытов, поздравления победителям, объявление о месте и сроках награждения всех участников акции "Следопыт".

Материалы подготовлены на основе:

1. Азарова Т., Битянова М., Беглова Т. Неделя психологии в школе. - М.: Чистые пруды, 2005. - 32с.: ил. (Библиотечка "Первого сентября", серия "Школьный психолог").
2. Битянова М.Р. Практикум по психологическим играм с детьми и подростками. - СПб.: Питер, 2003. - 304с.

игра "СЛЕДОПЫТ"



Условия участия в игре:

В игре участвуют команды от 3 до 7 человек. Каждой команде необходимо придумать необычное название. Каждой команде необходимо придумать девиз - короткий стишок, в котором обязательно упоминается название команды и говорится об ее победе, успехе в игре. Каждой команде необходимо придумать символ - рисунок, который расскажет об участниках команды (интересы, мечты, способности, умения). Игра "СЛЕДОПЫТ" проводится в течение 1 дня. За это время все команды должны получить карточку участника игры у ведущего. На карточке необходимо будет написать название команды, перечислить имена и фамилии всех участников команды, девиз команды, нарисовать символ команды.

Но самое главное и интересное команде нужно будет найти и записать ответы на 15 вопросов.

Наша игра называется "СЛЕДОПЫТ", поэтому и вам в команде придется внимательно смотреть по сторонам, проявить смекалку и умение считать.

По результатам игры будет определена команда "лучших следопытов", вручены грамоты и призы самым активным участникам.

Желаем удачи!

Собирайте свою команду...
Игра начнется совсем скоро!!!

Бланк акции «Следопыт»

игра



ПЫТ"

КОМАНДА:

НАШ ДЕВИЗ:

СИМВОЛ КОМАНДЫ:

Вопросы игры "Следопыт"

1. Сколько новых учебных предметов появляется в расписании 5-классника? (1балл) _____
2. В нашей школе учится 11 классов. А какой из них самый многочисленный?(2 балла) _____
3. Среди работников нашей школы есть двойные тезки. Кто эти люди? (Напишите их ФИО и должность в школе и заработайте 3 балла) _____
4. Сколько стульев находится в мастерской? (2 балла) _____
5. В этом году к коллективу школы присоединились новые интересные люди. Назовите их ФИО и должность? (3 балла) _____
6. Какой любимый день недели у главного знатока поверхности Земли с ее природными условиями? (2 балла) _____
7. Сколько учебных понедельников в настоящем учебном году? (2 балла) _____
8. Кого из работников школы можно назвать "дважды мамой"? (назовите как минимум 3 человек и заработайте 3 балла) _____

9. В одном м/фильме длину удава измеряли в попугаях. А какова ширина школьного коридора 2 этажа в дневниках? (2 балла) _____
10. Назовите сумму, которая получится, если сложить цифры из дат (число-месяц-год) дней рождения всех Саш школы (3 балла) ____
11. Назовите любимый аромат психолога нашей школы (2 балла) _____
12. Сложите количество этажей в нашей школе и количество лаборантских кабинетов. Сколько будет? (2 балла)_____
13. Сколько учеников могут одновременно сесть на одну лавочку в коридоре 1 этажа?(2 балла)_____
14. Ребят в школе учат не только педагоги, но и стены. А сколько школьных стендов несут ученикам полезную информацию? (2 балла)_____
15. Любимое блюдо директора нашей школы (2 балла)_____

Участники игры "СЛЕДОПЫТ" напишите свое мнение об игре

Какие вопросы-задания вам больше всего понравилось выполнять?

Заполненные бланки приносите, пожалуйста, в кабинет психолога до 13 часов четверга!

ДИПЛОМ победителя игры «СЛЕДОПЫТ»

1 место

награждается

участник команды _____ класса
Греково- Степановской
СОШ

Ты в школе оказалась всех быстрее.
Ты в школе оказалась всех умней.
Ты в школе отыскала все ответы
И нет здесь больше для тебя секретов.



НЕДЕЛЯ ПСИХОЛОГИИ В ШКОЛЕ

Педагог-психолог:
О.А. Киселева



СЕРТИФИКАТ

участника «Недели
ПСИХОЛОГИИ»

В Р У Ч А Е Т С Я
1 классу Греково-Степановской СОШ

За то, что будучи участниками «Недели
ПСИХОЛОГИИ» были самыми активными и
проявили высокий познавательный интерес
к жизни школы

Организатор игры:
педагог-психолог О.А.Киселева