



Учитель-логопед Т.Н. Тимофеева
МБОУ гимназии имени Ф.К. Салманова
дошкольного отделения «Солнечный город»

Весёлая затея

Игра «Шнурок»

Цель: развитие слогового анализа и синтеза.

Ход игры: ребёнку предлагается послушать слово, выбрать длинный или короткий шнурок, завязать столько узелков, сколько слогов в слове, звуков в слове.



Игра «Конфетти»

Цель: развитие речевого дыхания, фонематического слуха, слогового анализа.

Ход игры: предложите ребёнку разложить столько горок, сколько слогов в слове.

Подуть на ту горку (слог), на которую падает ударение.



Игра «Поляна»

Цель: развитие слогового анализа.

Ход игры: предложите ребёнку посадить на полянку столько птичек, сколько слогов в слове.



Игра «Весёлый букет»

Цель: развитие звукового анализа.

Ход игры: попросите малыша поставить столько цветов в вазу, сколько звуков в слове.



Игра «Гудок»

Цель: развитие фонематического слуха, слогового анализа.

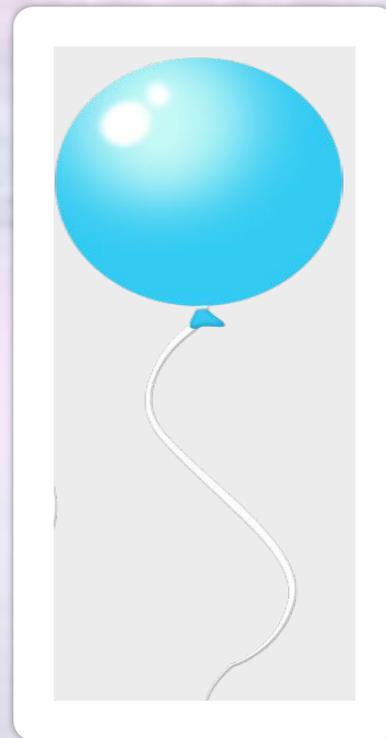
Ход игры: попросите ребёнка подудеть столько раз сколько слогов в слове.



Игра «Воздушный шар»

Цель: развитие фонематического слуха звукового анализа.

Ход игры: попросите ребёнка расставить шары по порядку. Разбор слова с количественным и качественным анализом его звуко - слогового состава (синий шар-согласный, красный - гласный, зелёный - мягкий звук).



Игра «Кондитер»

Цель: развитие слогового анализа.

Ход игры: предложите ребёнку поставить столько свечек на торт сколько слогов в слове.



*Благодарю за
внимание!*

