



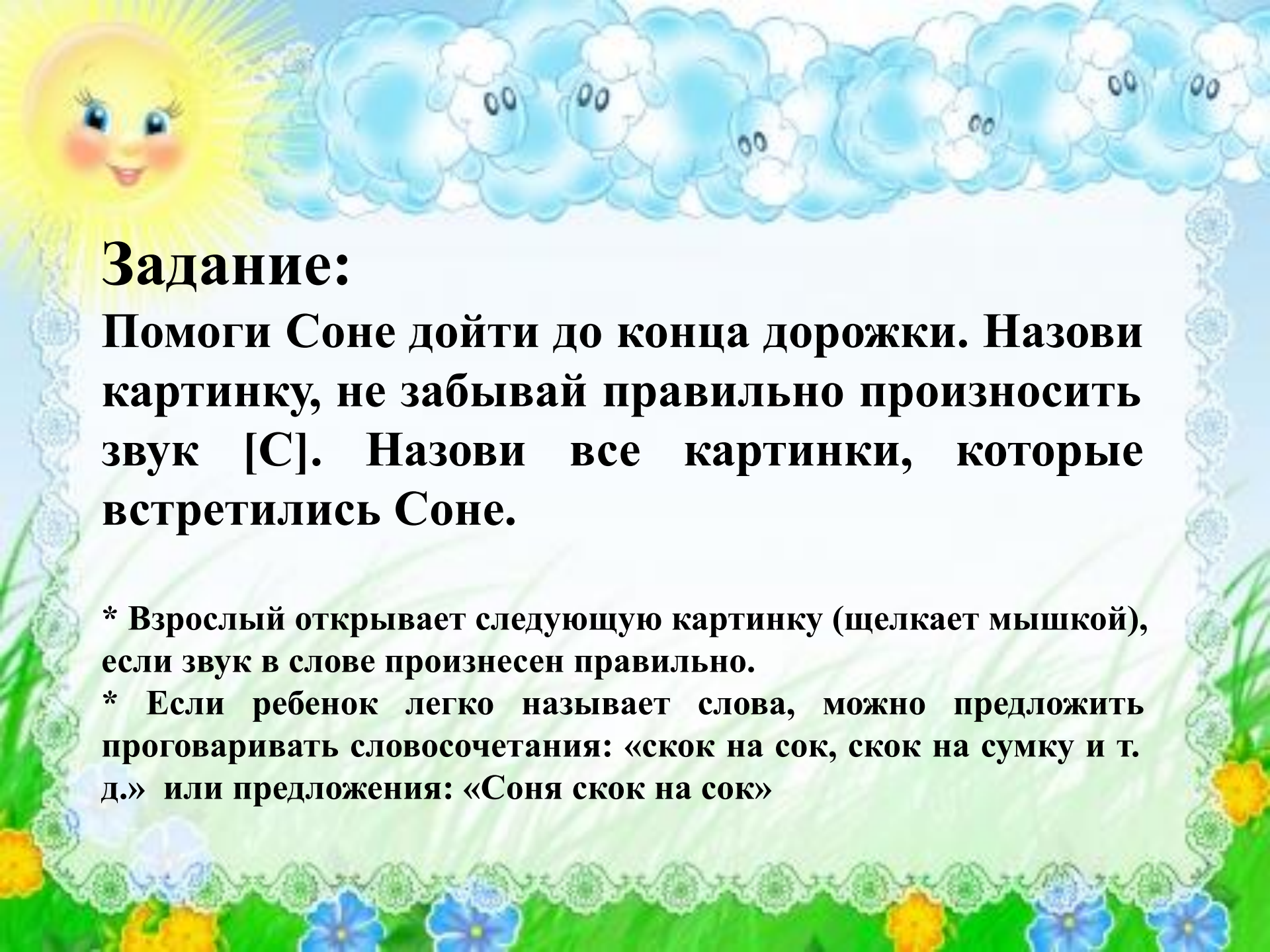
Игра-тренажер «Весёлая дорожка»



Цель игры:

- закрепление произношения звука

[С] в словах



Задание:

Помоги Соне дойти до конца дорожки. Назови картинку, не забывай правильно произносить звук [С]. Назови все картинки, которые встретились Соне.

- * Взрослый открывает следующую картинку (щелкает мышкой), если звук в слове произнесен правильно.**
- * Если ребенок легко называет слова, можно предложить проговаривать словосочетания: «скок на сок, скок на сумку и т. д.» или предложения: «Соня скок на сок»**

