



Русские народные игры в ДОУ

(картотека игр)

«Репка»

*Дети встают в круг, в центре на корточках сидит ребенок «репка».
Дети идут вокруг него и приговаривают:*

Репка-репка, репонька
В землю засела крепко.
На грядке сидит, на всех глядит.
Подошли детки – вытянули репку.
На ноги поставили, танцевать заставили.
Танцуй веселей, своих ножек не жалеи!
А теперь не зевай, покружиться приглашай!

«Репка» приглашает любого ребенка и взяв его за обе руки, начинает с ним кружиться.





«Петух»

Дети встают в круг, берутся за руки .Петух встает в круг и машет крыльями, дети идут вокруг него и приговаривают:

Трух – трух - трух – ходит по двору петух!
Сам со шпорами, хвост с узорами.
Под окном стоит, на весь двор кричит.
Кто услышит, тот бежит – Ку-ка-ре-ку!

На последнем куплете дети разбегаются, петух их пятнает.





«Веселись детвора»

Все слова сопровождаются имитационными движениями:

Веселись детвора, начинается игра!

Как мяучит кысонька?

Дети: Мяу!

А как лает Жученька?

Дети: Гав-гав!

Как мычит коровушка?

Дети: Му-у-у!

А как свинка хрюкает?

Дети: Хрю-ю-ю!

Веселись детвора, продолжается игра!



Как ляг

Дети: а-кв

Как утята крякают?



«Скачет зайка»

*Дети встают в круг, за кругом под песню прыгает зайка
(ребенок в маске- шапочке):*

Скачет зайка маленький
Около завалинки,
Быстро скачет зайка –
Ты его поймай-ка!

*Зайка задевает ладошкой любого ребенка, который будет
лисой. Зайка и лиса бегут за кругом в разные стороны, кто
первым забежит в круг, тот и выиграл.*





«Пчелы»

*Дети делятся поровну на две команды «Пчелы и цветы»,
говорят:*

Пчелки, пчелки, поверху летают,
Жальца жарко к цветам припадают,
Серые, малые – медок собирают!
Крылышки алые, в колоду таскают!

*Пчелы начинают ловить цветы. Пчела, поймавшая цветок,
говорит «Замри» и цветок стоит на месте, не двигаясь. Когда
пчелы переловят все цветы, то меняются с ними ролями и игра
прекращается.*





«Цапки»

Дети встают в группы по три-пять человек. Водящий вытягивает руку ладонью вниз. Каждый играющий ставит под ладонь свой указательный палец. Все приговаривают:

Под моей крышей
Собрались мыши!
Заяц, белка, жаба!
Цап!

При последнем слове все должны убрать пальцы. Чей палец схвачен водящим, тот выбывает из игры.





«Клеевой дождик»

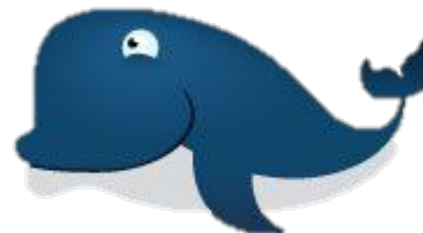
Дети, держась за плечи впереди стоящего, преодолевают препятствия – пробираются через различное игровое оборудование.

«Горячее место»

«Горячее место» – обозначается чертой, считалкой выбирается ведущий, который становится поодаль от горячего места и охраняет его. По команде играющие стараются проникнуть в «горячее место». Ведущий не пускает и пытается осалить детей. Кого он осалил, тот замирает на месте.

«Рыбка»

Ведущий опускает руки вниз – дети хлопают ладонями по коленям и говорят «Буль-буль-буль – рыбка плавает в воде!». Ведущий поднимает руки вверх «Рыбка вынырнула из воды» – дети быстро делают хлопок в ладоши над головой. Ведущий делает волнообразные движения рукой «Рыбка нырнула в воду» – дети приседают.



«Горелки»

Играющие становятся парами, впереди колонны на расстоянии 2-3 шагов стоит «ловящий». Дети приговаривают:

*Гори, гори ясно, чтобы не погасло,
Глянь на небо – птички летят!
Колокольчики звенят - 1, 2, 3
Беги!*

После слов «Беги» последняя пара разбивается и бежит вдоль колонны стремясь встретиться в начале колонны. «Ловящий» старается опередить одного из пары раньше и поймать второго, если у него это получилось, то он staje в пару с пойманным. «Ловящим» становится тот ребенок, который остался без пары. Игра продолжается до тех пор пока все дети не побегут по разу.





«Бабушка Маланья»

Дети встают в круг, выбирается ведущий «Маланья». Дети идут по кругу, приговаривая слова, в соответствии с текстом выполняют движения:

*У Маланьи, у старушки,
Жили в маленькой избушке,
Семь сыновей, семь дочерей!
Без ресниц, без бровей,
Вот с такими ушами,
Вот с такими глазами,
Вот с такой головой,
Вот с такой бородой,
Вот с таким носом – длинным и курносым!
Ничего не ели, на нее глядели –
И делали вот так!*

Ведущий показывает движения, дети за ним повторяют, кто точнее выполнит движения, тот становится ведущим.

