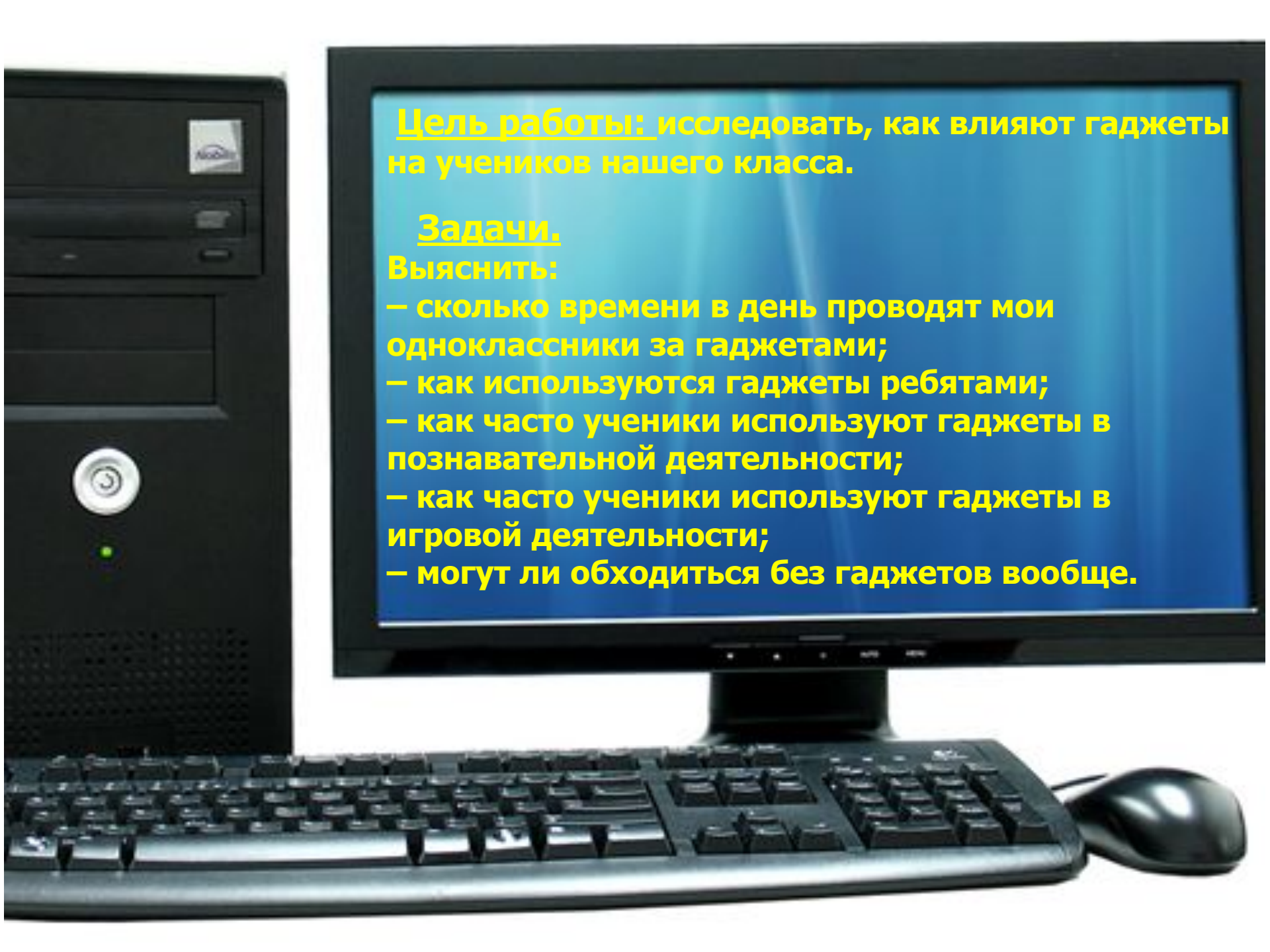


Исследовательская работа: «Гаджеты – это вредно?»

**Выполнена ученицей 3 «Г» класса
ДСОШ №1
Аристовой Кристины**

**Руководитель: учитель начальных
классов**

**Васильева
Ряшидя Мусеевна**



Цель работы: исследовать, как влияют гаджеты на учеников нашего класса.

Задачи.

Выяснить:

- сколько времени в день проводят мои одноклассники за гаджетами;
- как используются гаджеты ребятами;
- как часто ученики используют гаджеты в познавательной деятельности;
- как часто ученики используют гаджеты в игровой деятельности;
- могут ли обходиться без гаджетов вообще.



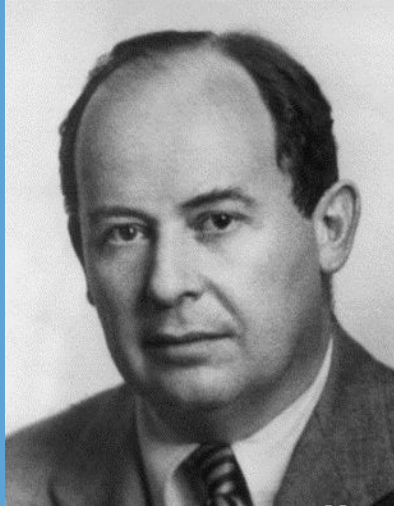
Гаджеты – небольшие электронные устройства. Они слышат, видят, поют и делают кучу мелочей. Без гаджетов мы легко обходились, но в процессе использования втянулись и захотели ещё.



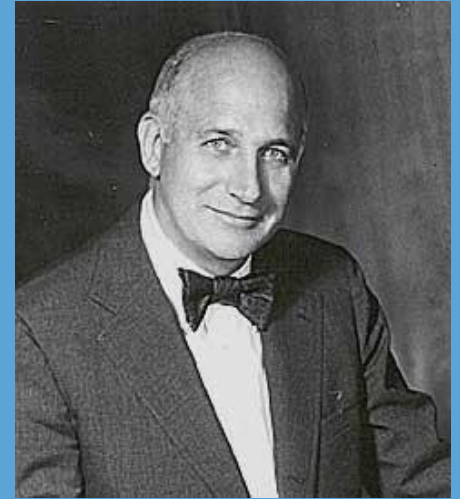
История создания электронных устройств



Джон Уильям
Мочли



Джон фон Нейман



Преспер Экерт



Мартин Купер



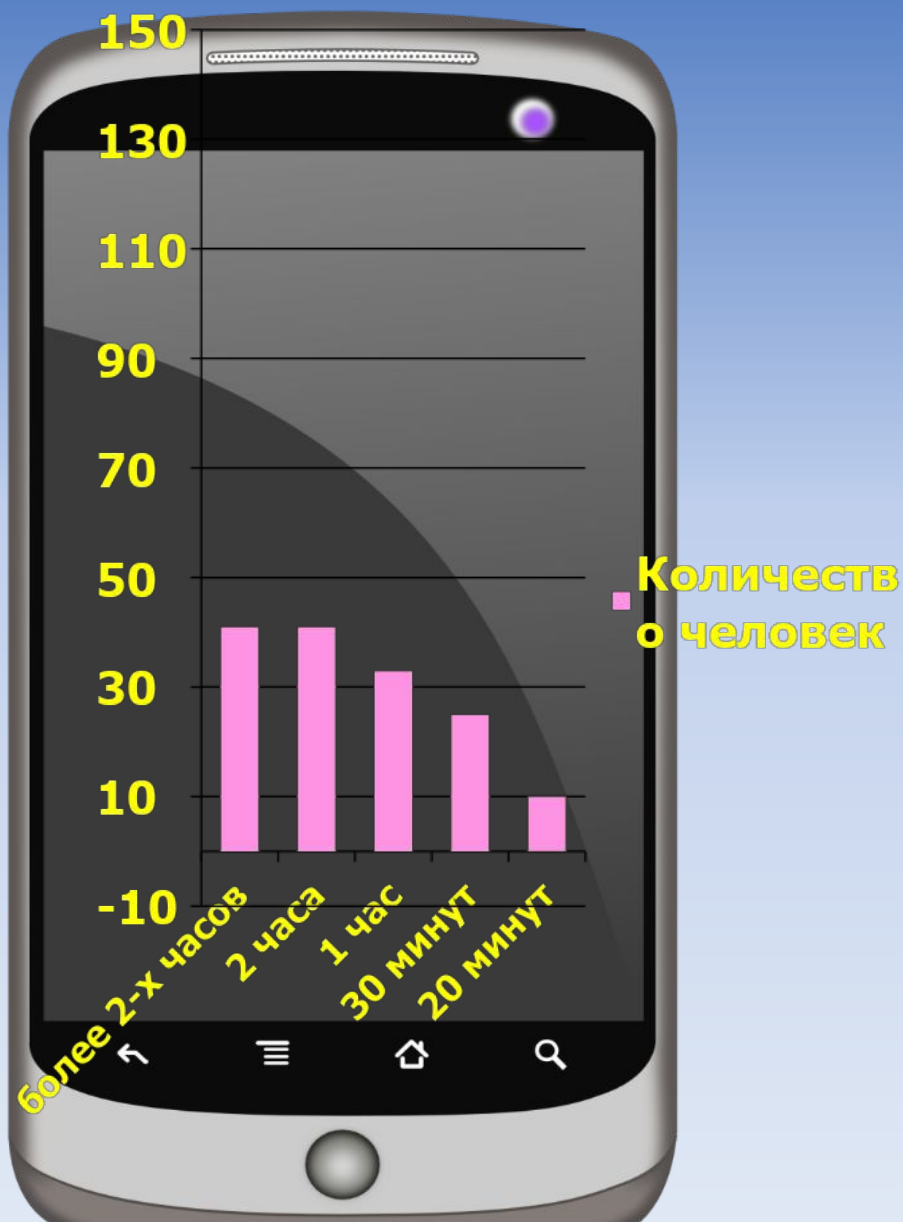
Первый компьютер



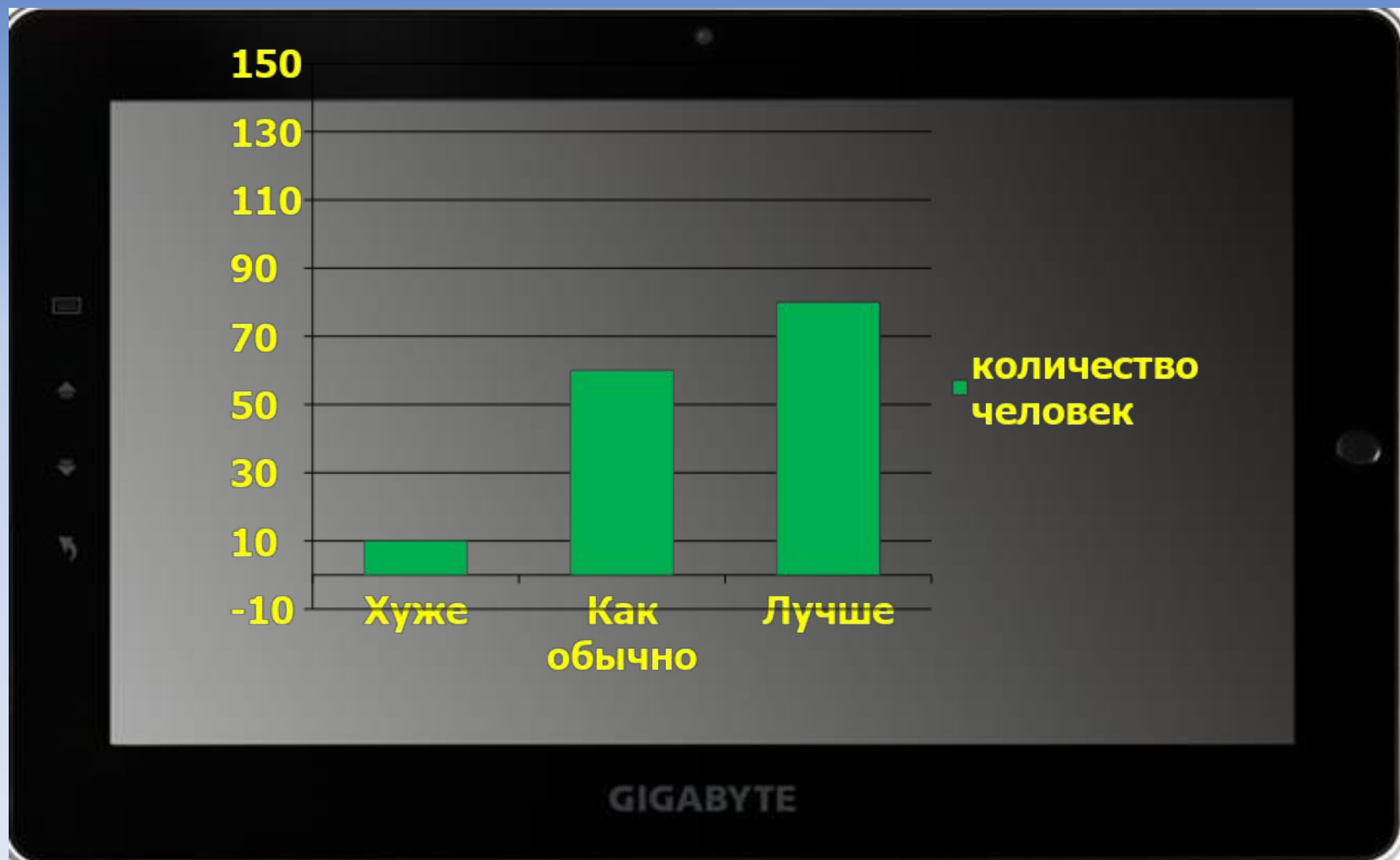
Сколько дней в неделю ты проводишь за гаджетами?



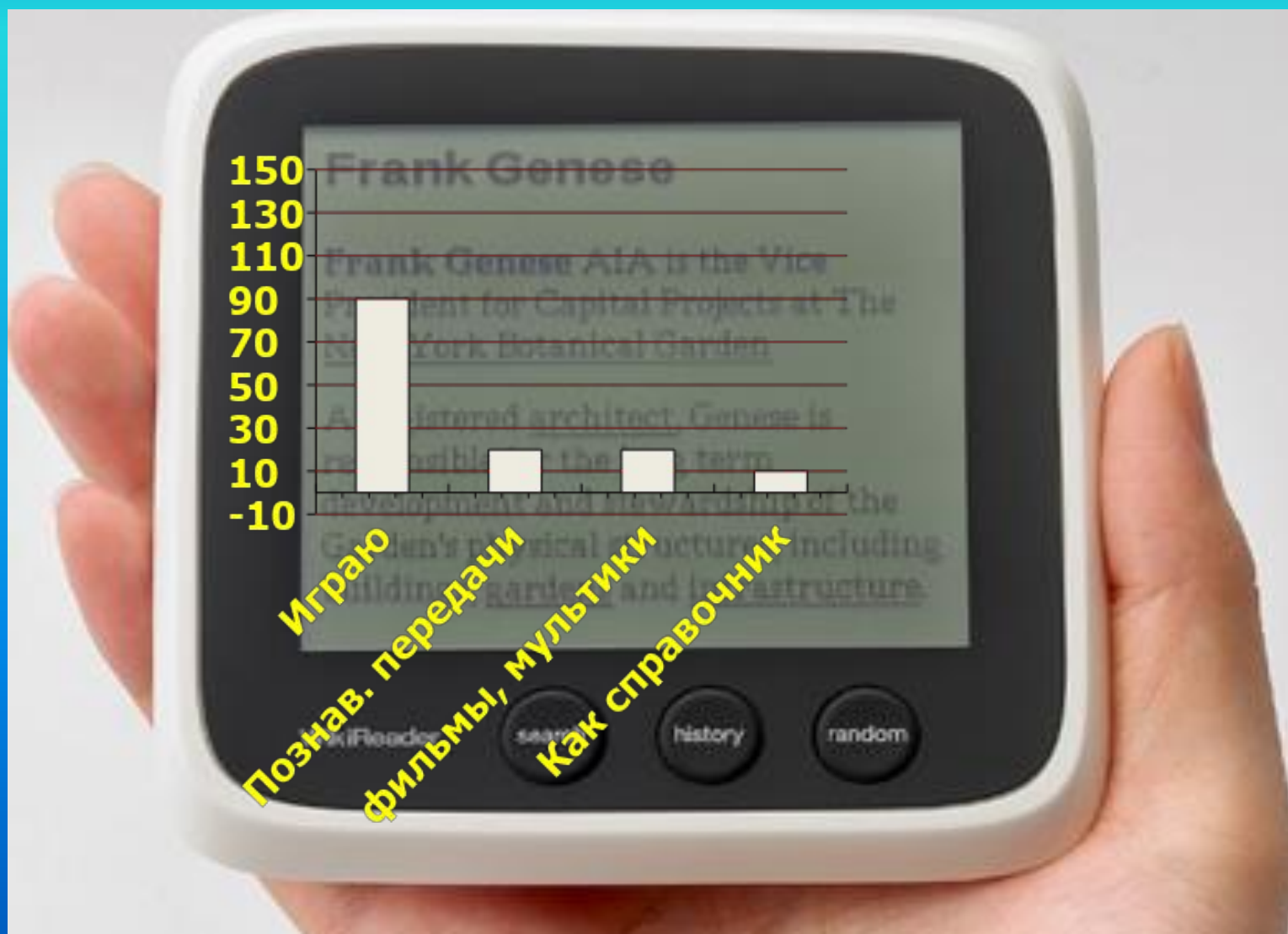
Сколько времени в день ты проводишь за гаджетами?



Как ты засыпаешь, если сидишь за гаджетом непосредственно перед сном?



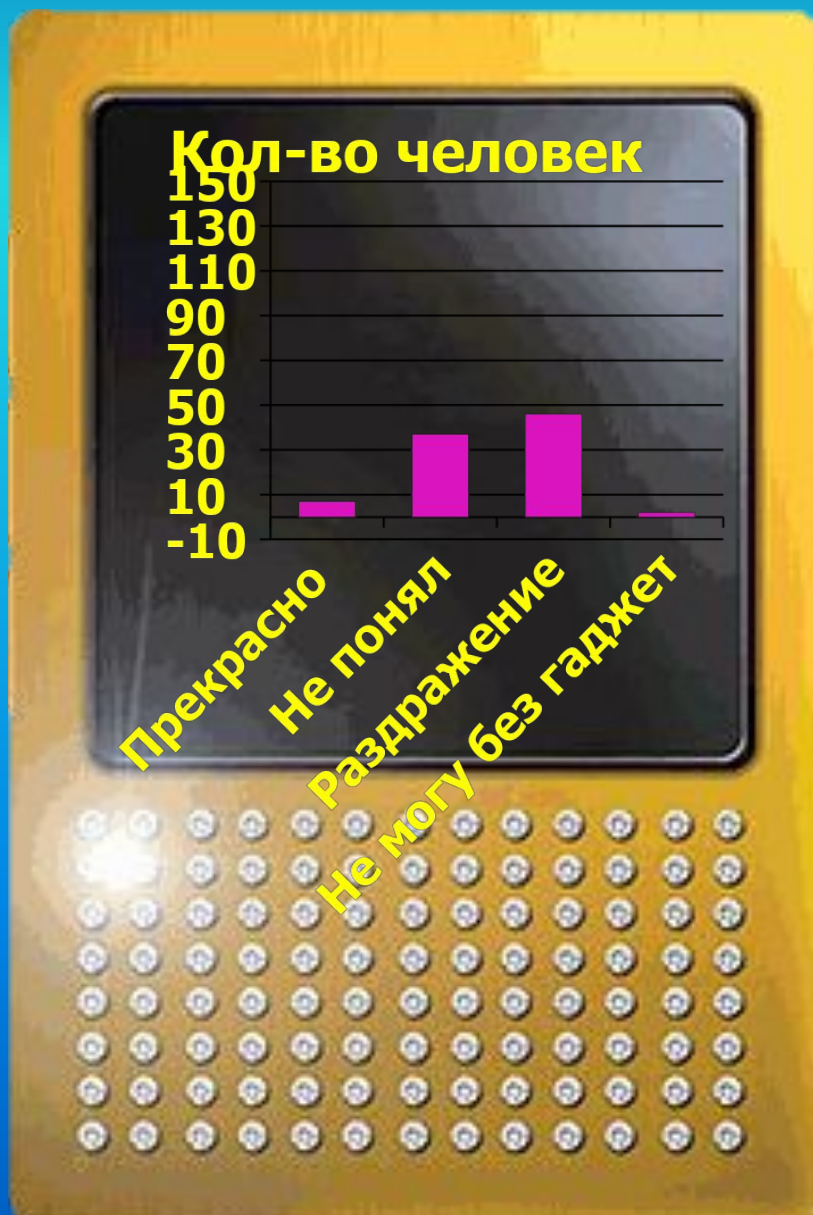
Для каких целей ты используешь гаджет?



Какие игры тебя привлекают?



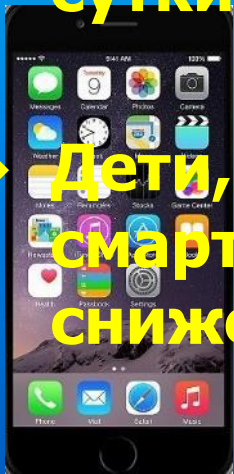
Сможешь ли ты обойтись без гаджета?



Мнение ученых

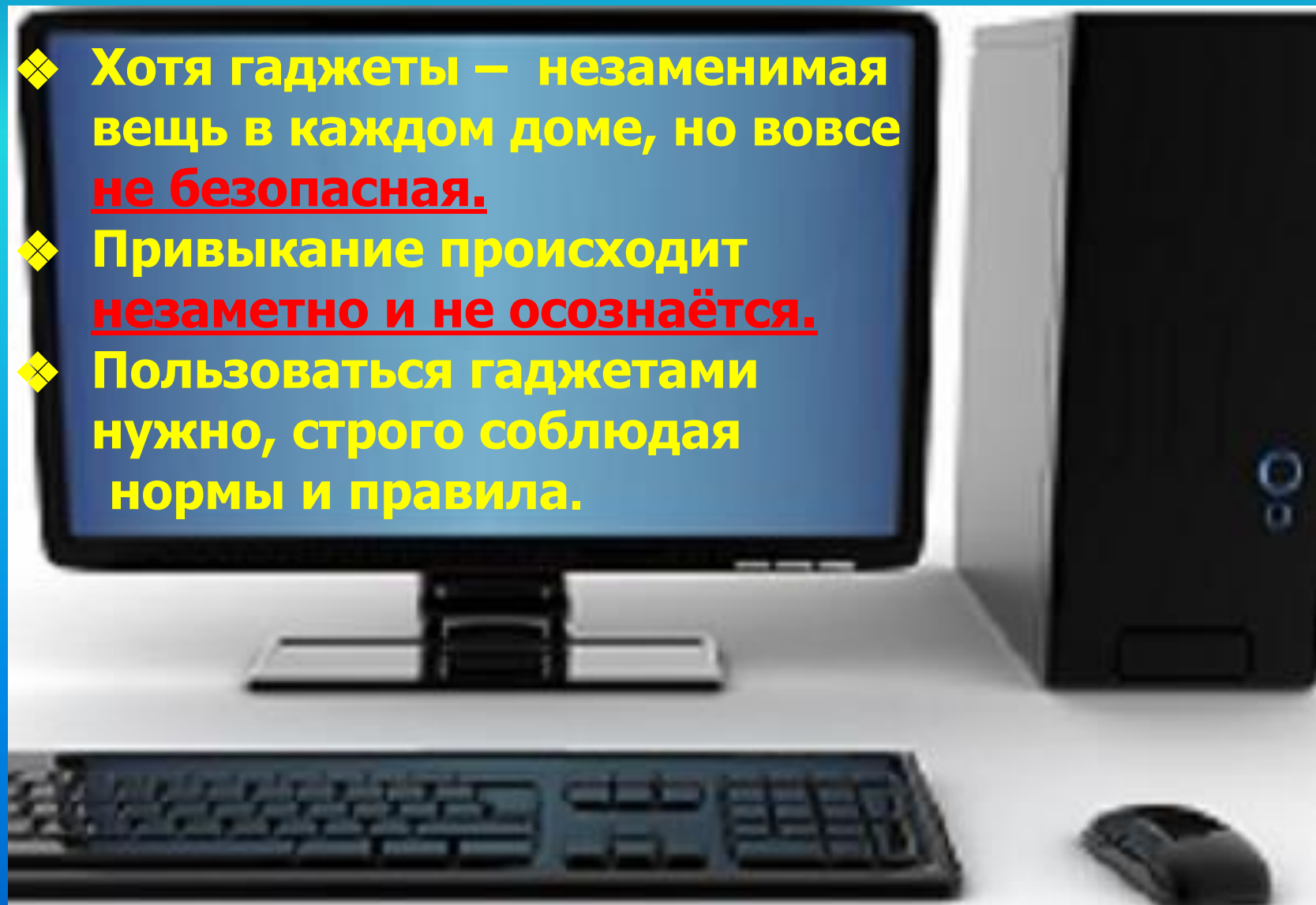


- ❖ Сидение за телевизором, компьютером, играми на мобильнике, а также использование планшета должно составлять не более одного часа в день всё вместе.
- ❖ После семи лет активного использования аппарата мобильной связи существенно повышается риск развития опухолей мозга. При этом под активным использованием подразумевается всего 27 минут в сутки!
- ❖ Дети, регулярно использующие планшеты и смартфоны, отличаются рассеянным вниманием и снижением интеллекта.

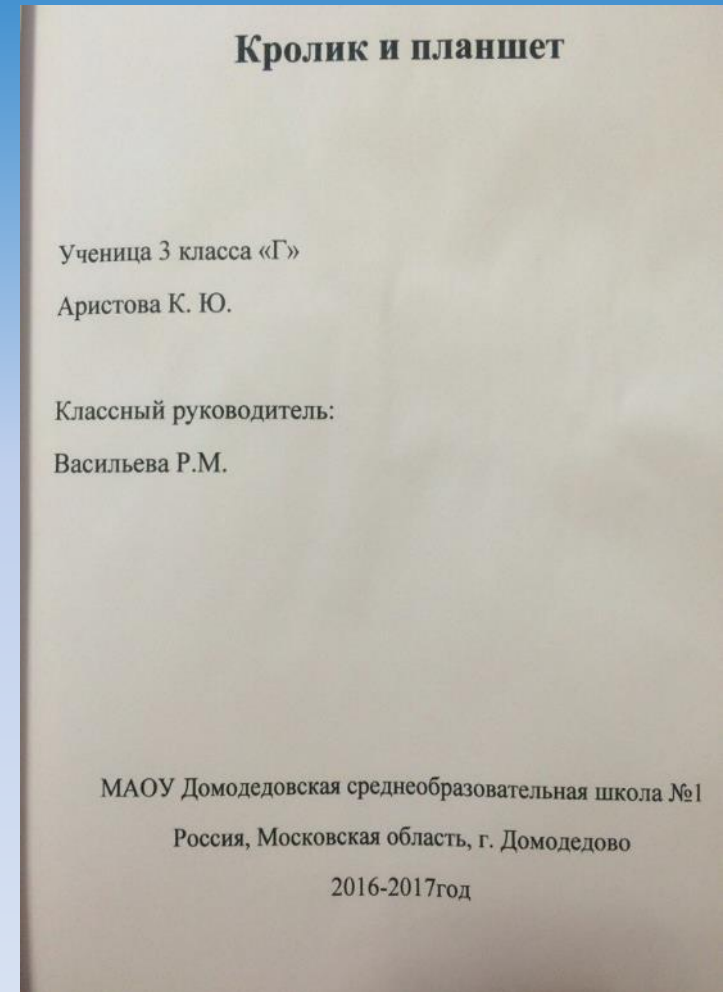


Выводы

- ❖ Хотя гаджеты – незаменимая вещь в каждом доме, но вовсе не безопасная.
- ❖ Привыкание происходит незаметно и не осознаётся.
- ❖ Пользоваться гаджетами нужно, строго соблюдая нормы и правила.



Сказка собственного сочинения «Кролик и планшет».



Автор произведения - Аристова К.
Ю

Главные герои: Винни Пух, Пятачок, Кролик и Мастер



Спасибо за внимание!

