

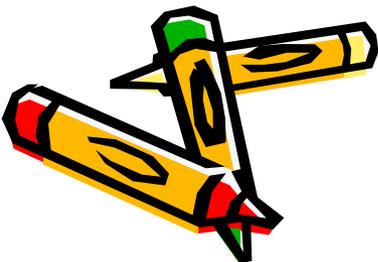
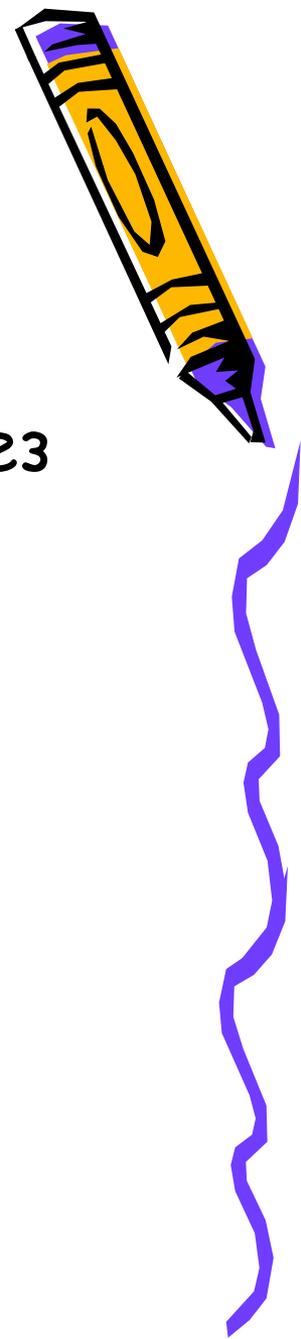
**Игровая технология как  
здоровьесберегающий  
фактор в обучении и  
развитии  
младших школьников**

Учитель начальных классов  
МОУ «СОШ с.Кутьино»  
Кутьина Галина Ивановна.



«Без игры нет и не может быть полноценного умственного развития. Игра - это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий  
Игра - это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности».

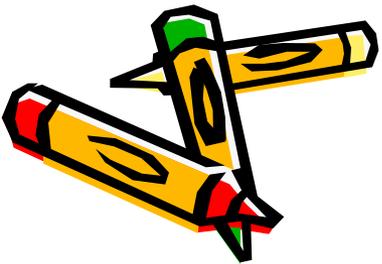
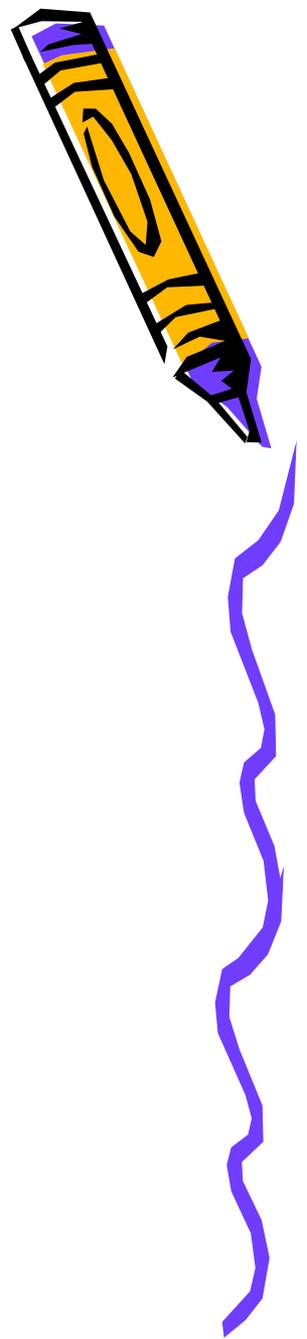
В.А. Сухомлинский



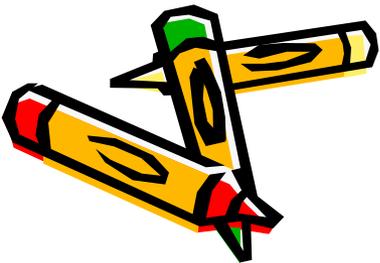
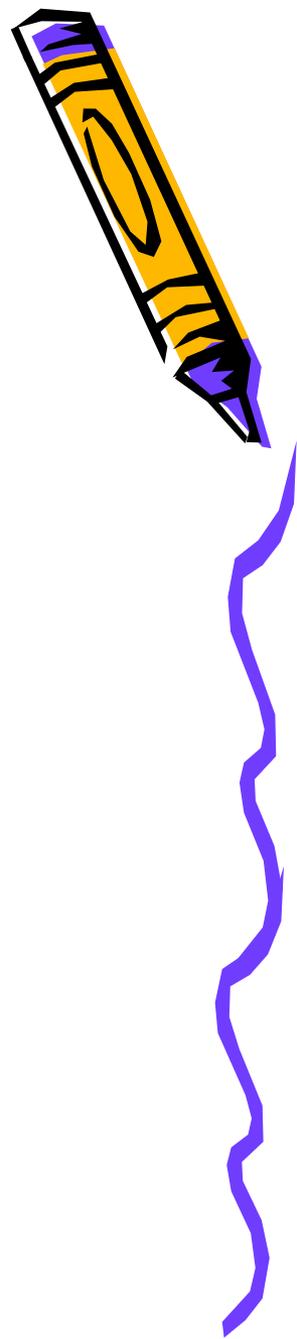
# Игра-средство познания действительности.

Она рассматривается как:

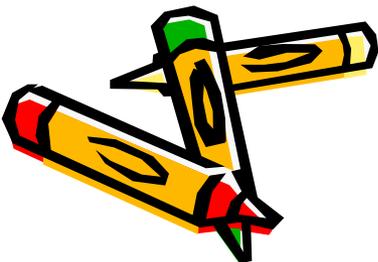
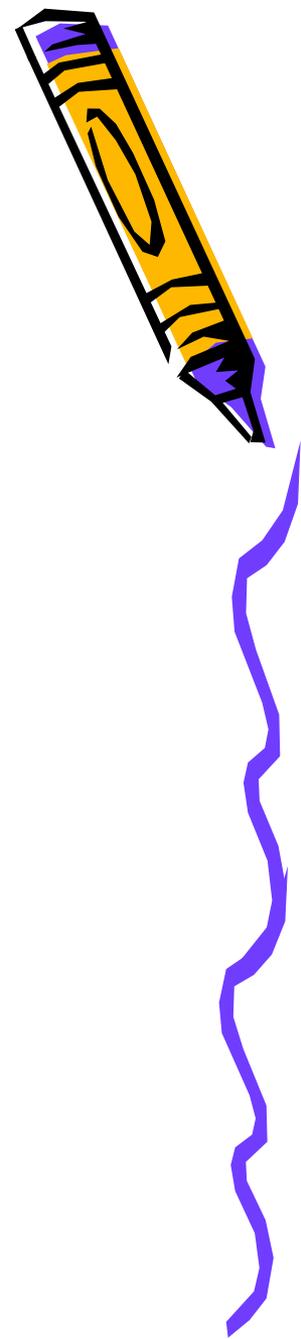
1. Особое отношение личности к окружающему миру.
2. Особая деятельность ребенка, которая изменяется и развивается как его субъективная деятельность



3. Социально заданный ребенку и усвоенный им вид деятельности;
4. Особое содержание усвоения;
5. Деятельность в ходе которой происходит развитие психики ребенка;
6. Социально-педагогическая форма организации детской жизни.

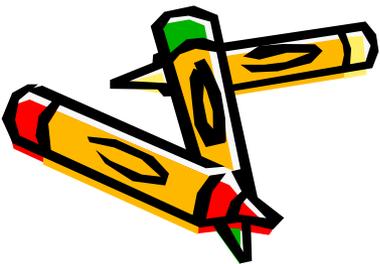
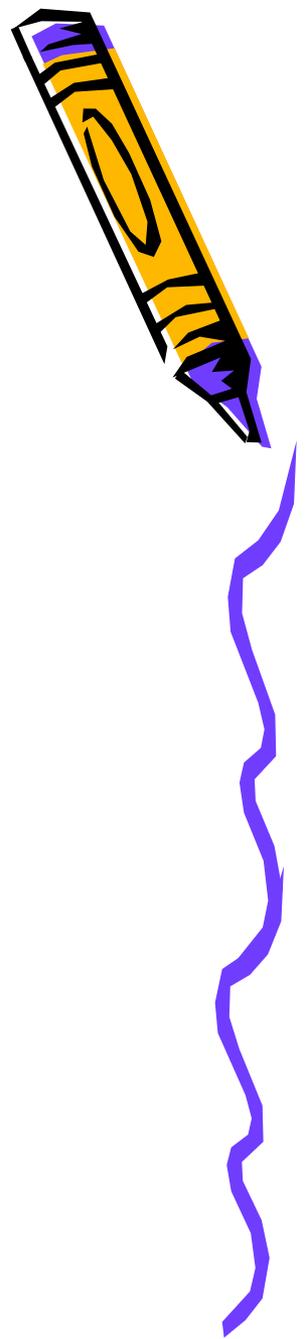


Игра оказывает влияние на развитие познавательных процессов, свойств и состояний личности учащихся, поэтому она является одним из эффективных методов обучения.

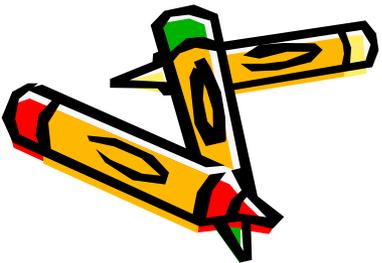
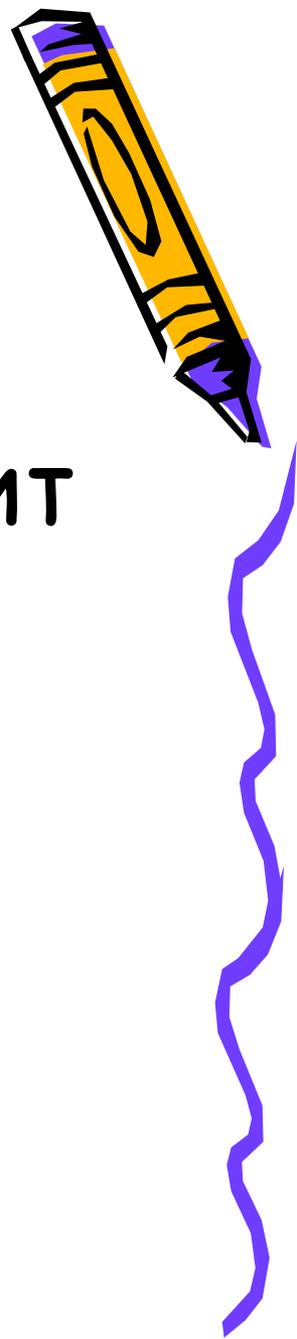


# Структурные составляющие дидактической игры.

- Дидактическая задача;
- Игровая задача;
- Игровые действия;
- Правила игры;
- Подведение итогов, результат.



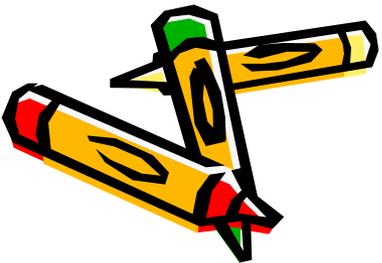
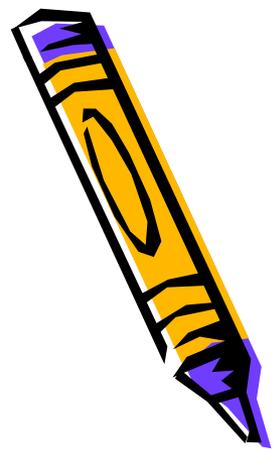
- Место и роль игровой технологии в учебном процессе во многом зависит от понимания учителем функции и классификации педагогических игр.



# Функции игры:

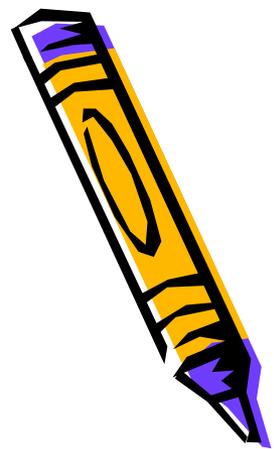
- *Развлекательная.*

Основная функция игры - развлечь,  
доставить удовольствие,  
воодушевить, побудить интерес.

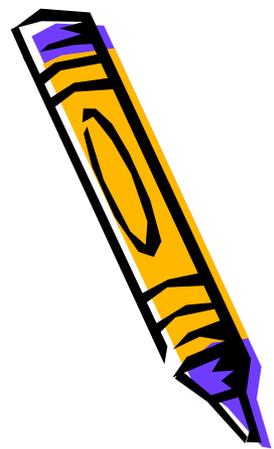


# Коммуникативная

- Игра вводит учащихся в реальный контекст сложнейших человеческих отношений, способствует освоению общения.



# Самореализация



- Игра важна как сфера реализации себя как личности. Именно в этом плане важен сам процесс игры, а не ее результат, конкурентность или достижение какой-либо цели.



# Игротерапевтическая

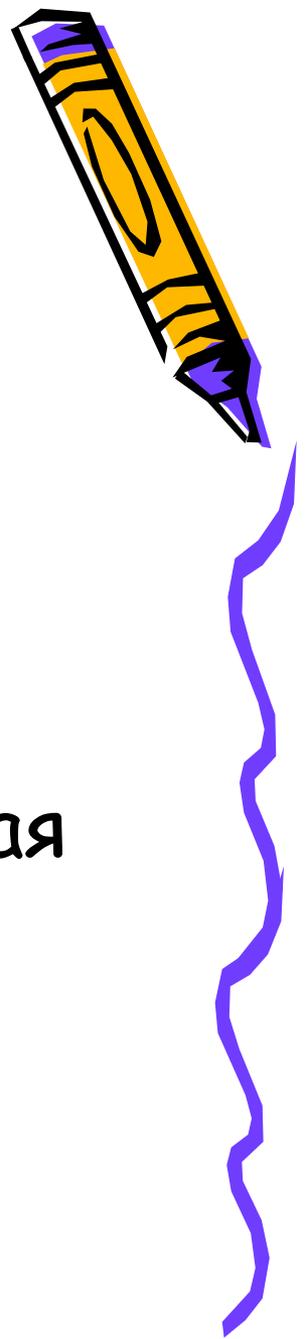


- Игра может быть использована для преодоления различных трудностей, возникающих в поведении, в общении с окружающими, в учении.

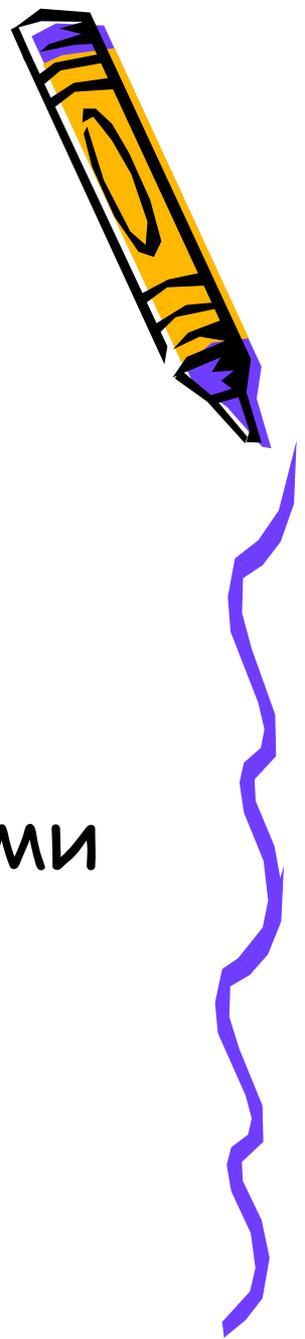


# Диагностическая

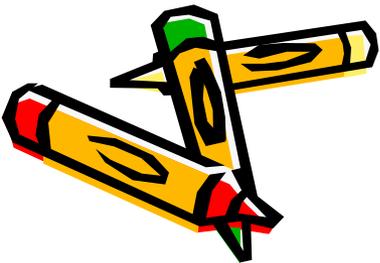
- Игра обладает предсказательностью, она диагностичнее, чем любая другая деятельность человека.



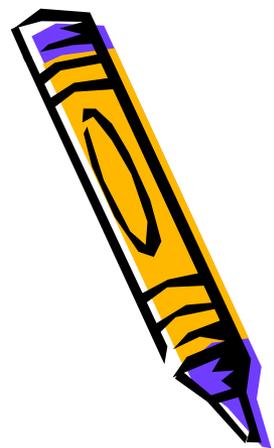
# Коррекционная



- Они способны оказать помощь учащимся с отклонением в поведении, помочь справиться с переживаниями, препятствующими их нормальному самочувствию и общению со сверстниками.



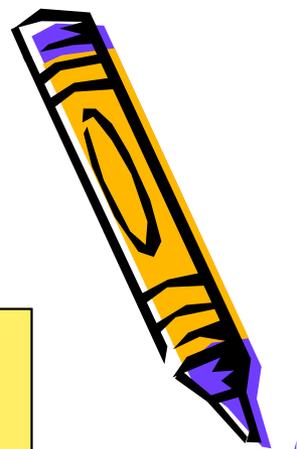
# Социализация



- Эта функция заключается в синтезе усвоения богатства культуры, потенции воспитания и формирования личности, позволяющей функционировать в качестве полноправного члена коллектива.



# Педагогические игры



По области деятельности:

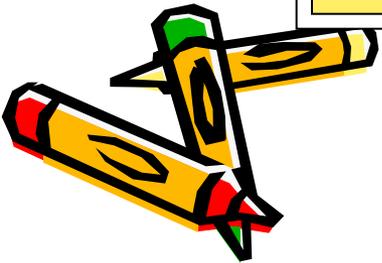
физические

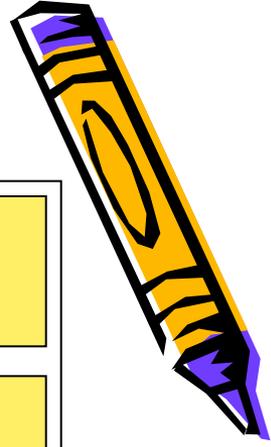
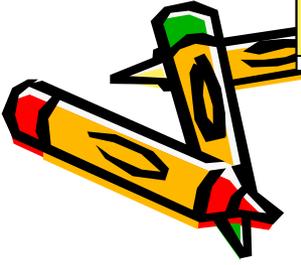
интеллектуальные

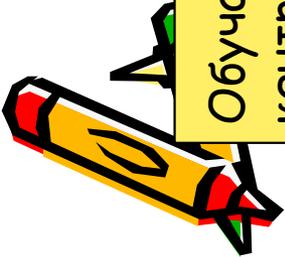
трудовые

социальные

психологические







## По характеру педагогического процесса:

Обучающие, тренинговые,  
контролирующие,  
обобщающие

Познавательные, развивающие,  
воспитательные

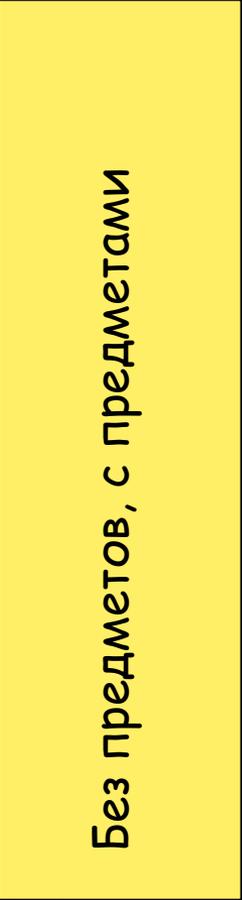
Репродуктивные, продуктивные,  
творческие

Коммуникативные, диагностические,  
профориентационные,  
психотехнические

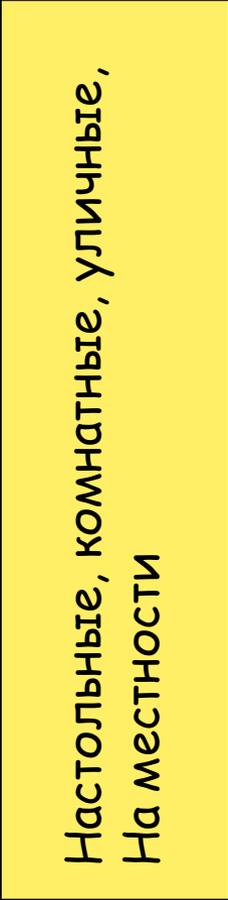




## По игровой среде:



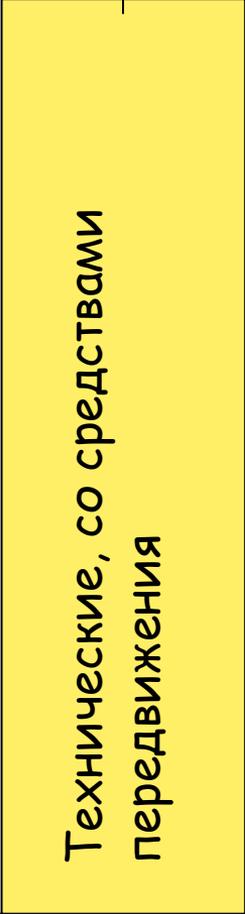
Без предметов, с предметами



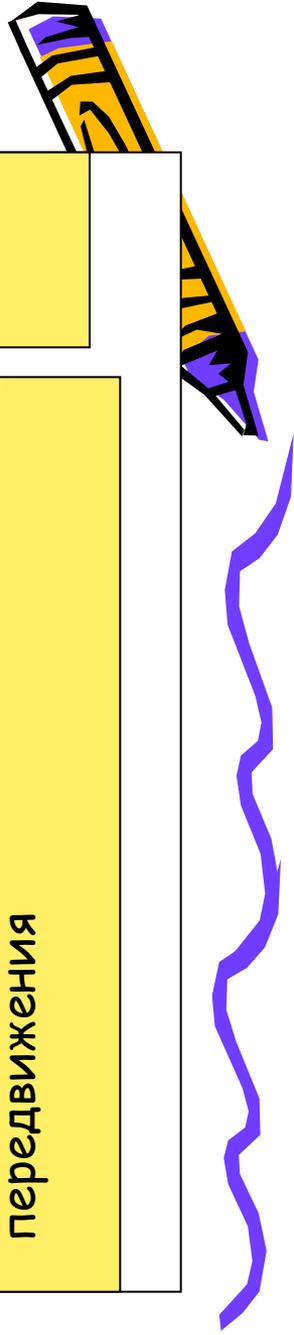
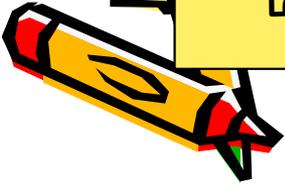
Настольные, комнатные, уличные,  
На местности



Компьютерные, телевизионные,  
TCO



Технические, со средствами  
передвижения



# По игровой методике:

Предметные

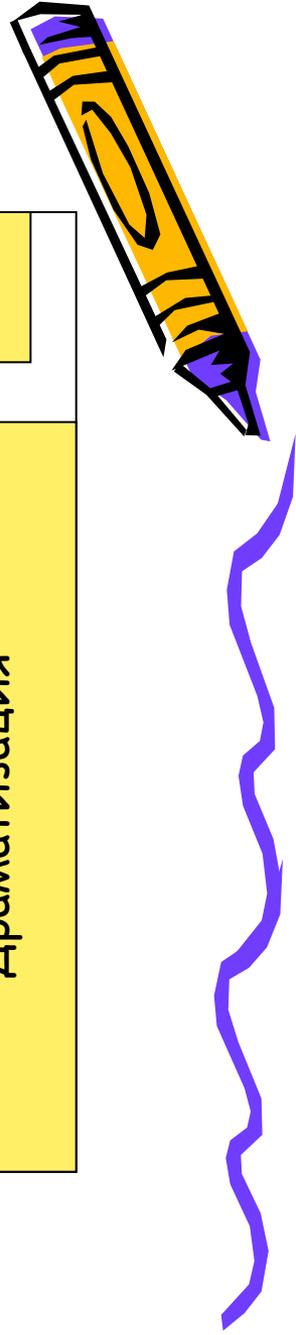
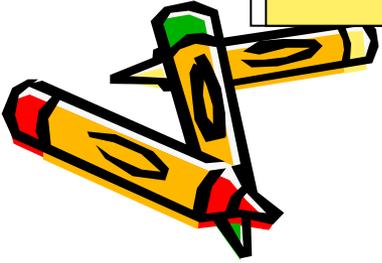
Сюжетные

Ролевые

Деловые

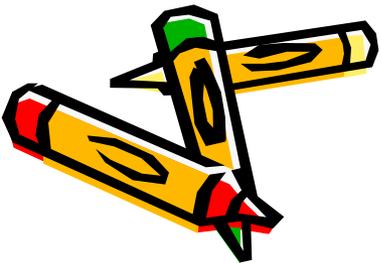
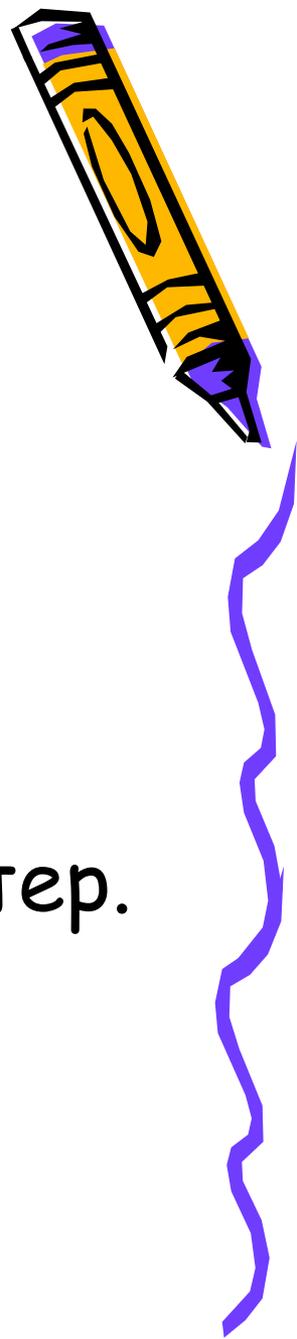
Имитационные

Драматизация

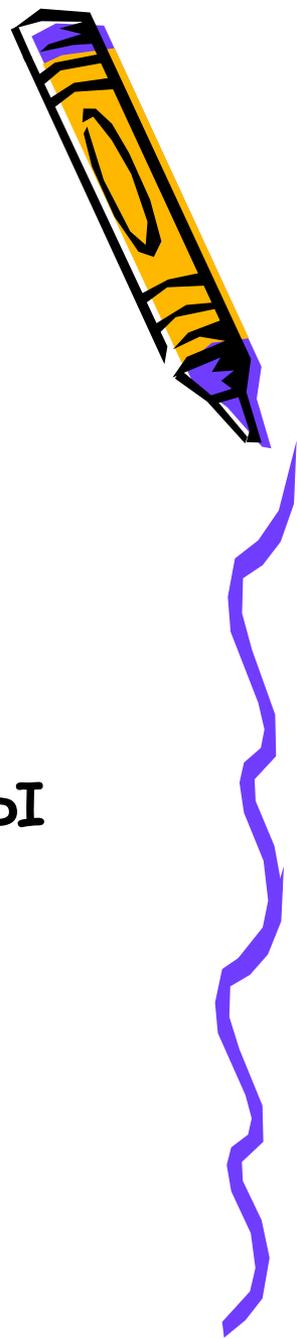


# Место игры на уроке.

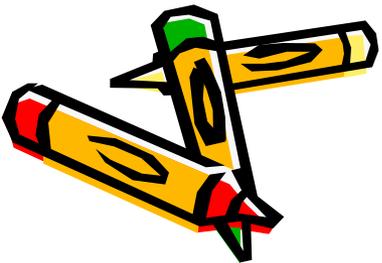
- В начале проводятся с целью организации стимулирования активности учащихся;
- В середине- усвоения темы;
- В конце- носит поисковый характер.



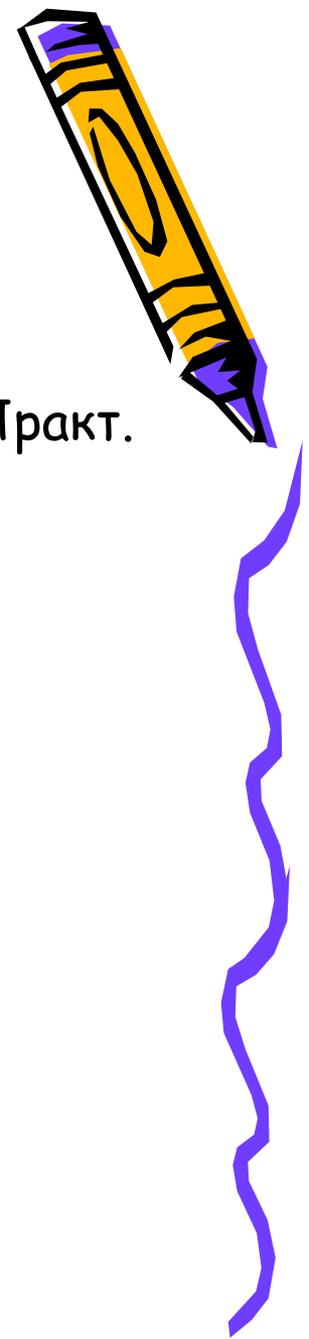
# Требования к играм.



- Быть интересными;
- Доступными;
- Увлекательными;
- Включать учеников в разные виды деятельности.



# Использованная литература



- Игровые технологии обучения в начальной школе: Практик. Пос./ Авт.-сост. Е.В.Калмыкова. М., 2007
- Эльконин Д.Б. Психология игры. М. 1978
- Катаева А.А. Дидактические игры в обучении дошкольников с отклонениями в развитии. М., 2001
- Начальная школа. 2008 №7

