

Презентация развлечения «Кубанская ярмарка»



МБДОУ д/с №13 Калининского района
Воспитатель старшей группы Садило Е.А.

Программные задачи:

- ❑ Расширить знания и представления детей об искусстве и этнографии Кубанского края. Продолжить знакомить детей с фольклором и играми казаков Кубани.
- ❑ Способствовать возрождению обычаев и обрядов казаков.
- ❑ Вызвать интерес и эмоциональный отклик к народному творчеству.
- ❑ Воспитывать любовь и уважение к народам разных национальностей, населяющих Кубань.

Материал: поделки из глины, соломы, вышивки, прялка, чугунки, ухваты, клубки, мешок, каравай, деревянные лошадки, шапка-кубанка, национальный костюм для девочки и мальчика, овощи и фрукты из папье-маше, плетень, хата, шест.



Ход мероприятия:



Вступительное слово.



Детей встречает казак и
казачка с хлебом и
солью

Проводим викторину на тему: «Что ты знаешь о крае, в котором живешь».



Кубанские народные игры с детьми:

«Перетяжки»

Участники делятся на две команды и становятся на крайних линиях лицом к лицу. Затем они сходятся на середине черты, не поворачиваясь, выстраиваются в одну шеренгу так, чтобы каждый играющий одной команды занимал место между двумя играющими другой команды. Участники берут друг друга за руки и по сигналу начинают перетяжки. Каждая команда старается перетянуть всех противников за ту крайнюю черту, где они раньше стояли. Побеждает та команда, которой это удастся сделать. Если во время перетяжки цепь разорвется, то два человека, допустившие разрыв,





«Прялка»-кто быстрее
смотает клубок ниток
(шерсти).



«Рушничок»- расписать
кубанским узором полоску
бумаги- рушничок.



«Рыбак» - поймать на
крючок рыбок.



«Перепляс» – кто лучше
станцует.

Перепляс – кто лучше станцует.



Игра «Балаболка»-рассказать небылицу.



Игра «Телега»-игроки «запрягаются» в телегу и бегут наперегонки с соперниками.



Игра «Не замай» (не тронь) Все участники игры, кроме двух водящих, разбегаются по площадке. Водящие держат один другого за руки. Они стараются поймать кого – либо из играющих. Игроки убегают, кричат «Не замай». Пойманным оказывается тот, вокруг которого водящие сомкнули руки. Это игрок присоединяется к водящим.

Теперь ловят трое, образовав одну цепь. Так цепь водящих постепенно увеличивается, когда все играющие окажутся в одной цепи-игра окончена.



Исполнение кубанской песни



Спасибо за внимание!





До скорых встреч!