

«Выберите работу по душе, и вам не придется работать ни одного дня в своей жизни»

Конфуций





Тема опыта:

«Игры на уроках иностранного языка как средство повышения мотивации»



Новизна данного опыта

заключается в поиске новых форм и средств обучения иностранному языку при переходе от традиционного к инновационному образованию.

Актуальность заключается в том, что интерес и стремление к изучению иностранного языка стало важной тенденцией, отражающей реальную востребованность иностранных языков в современном мире.



Цель:

систематизировать имеющийся опыт проведения уроков с использованием игровых технологий.





• Объект исследования:

учащиеся младшей и средней ступени обучения.

• Предмет исследования:

эффективность применения игр при обучении иностранному языку учащихся младшей и средней ступени обучения.



Гипотеза:





«Формирование позитивной мотивации к учебной деятельности»





Цель моей деятельности

заключается в создании условий для повышения мотивации к изучению иностранного языка, в активизации деятельности учащихся через использование игровых технологий на уроках.





Основные задачи

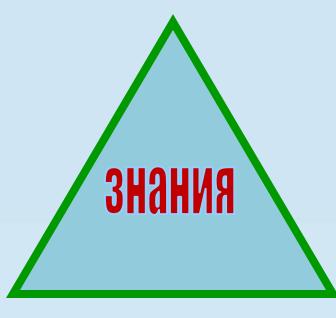
- создать психологически комфортную среду для изучения предмета и непосредственного общения на английском языке, сохранить здоровье детей путем снятия эмоциональной напряженности при изучении предмета.
- создать условия для развития познавательных, творческих, коммуникативных способностей детей.
- вовлечь учащихся в иноязычноречевую деятельность, используя различные игровые технологии, повышающие интерес к английскому языку, для роста качества знаний учащихся.





Три составляющие моей педагогической практики

Вдохновение



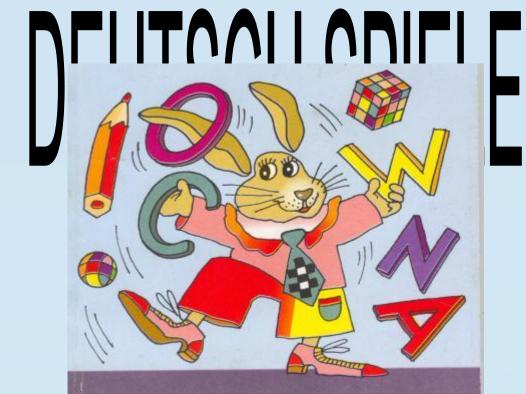
Интерес (мотивация)

Творчество













ИГРА- ЭТО ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ, ИМЕЮЩАЯ ВНУТРЕННЮЮ МОТИВАЦИЮ, СТИМУЛИРУЮЩАЯ ПСИХИЧЕСКОЕ, УМСТВЕННОЕ И СОЦИАЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ РЕБЕНКА.











Сухомлинский Без игры нет и не может быть полноценного умственного развития. Игра – это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире. Игра – это искра, зажигающая огонек ПЫТЛИВОСТИ

любознательности.



- •Достоинство игровых приёмов
 - •Концентрация внимания
 - •Активность детей
 - •Положительные эмоции
 - •Повышенный интерес





Обучающие игры на уроках иностранного языка

фонетические

грамматические

лексические

ролевые

орфографические





ФОНЕТИЧЕСКИЕ ИГРЫ Цель - тренировать учащихся в произнесении английских звуков.

КТО ПРАВИЛЬНЕЕ ПРОЧИТАЕТ?

Цель: формирование навыка произношения связного высказывания или текста.

Ход игры: на доске записывается небольшое стихотворение или отрывок из него (считалка, скороговорка). Преподаватель читает и объясняет значение слов, предложений, обращает внимание на трудности произношения отдельных звуков. Текст несколько раз прочитывается обучаемыми. После этого даются две – три минуты для заучивания наизусть. Текст на доске закрывается, и обучаемые должны прочитать его наизусть. От каждой команды выделяются два-три чтеца. За безошибочное чтение начисляются очки; за каждую ошибку снимается одно очко. Побеждает команда, набравшая больше очков.





Покажи транскрипцию звука







Фонетическая зарядка





ЛЕКСИЧЕСКИЕ ИГРЫ.

- Цели:
- тренировать учащихся в употреблении лексики в ситуациях, приближенных к естественной обстановке;
- активизировать речемыслительную деятельность учащихся;
- развивать речевую реакцию учащихся.



ЛЕКСИЧЕСКАЯ ИГРА

• ЗДЕСЬ ПЕРЕМЕШАЛИСЬ 3 ВЫРАЖЕНИЯ ВЕЖЛИВОСТИ. НАЙДИ ИХ.

GUTEN WIEDERSEHEN

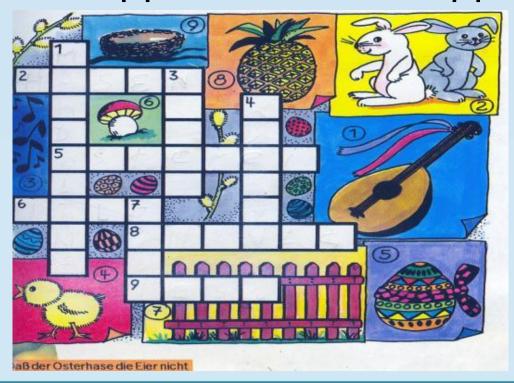
AUF TAG

SCHÖN DANKE





КТО ХОЧЕТ ЗНАТЬ, ГДЕ ЖИВЕТ ПАСХАЛЬНЫЙ ЗАЯЦ. РАЗГАДАЙ КРОССВОРД.







«Цветик – семицветик»







«Попробуй вспомнить!»









Цели: - научить учащихся употреблению речевых образцов, содержащих определенные грамматические трудности

1.KOMMEHTATOP

Учащиеся по очереди выполняют действия и комментируют их, например: I am sitting. I am standing up. I am going to the window. Учитель даёт ученику карточку за каждое правильно названное действие. Победителем становится тот, который набрал большее количество карточек.

2.WHAT DO YOU LIKE TO DO?

Цель – активизация в речи общих вопросов.

Один из учащихся загадывает, что он любит делать, остальные задают ему вопросы: Do you like to swim? Do you like to play football? До тех пор, пока не отгадают. Отгадавший становится водящим.

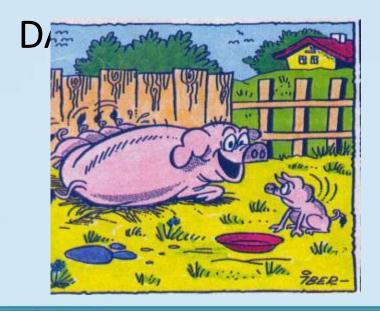


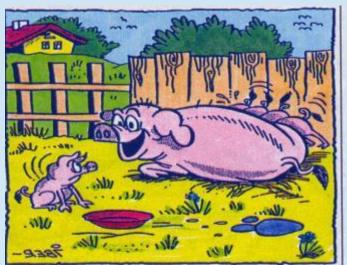


ГРАММАТЧЕСКИЕ ИГРЫ

• НАЙДИ ОТЛИЧИЯ НА ЭТИХ КАРТИНКАХ И СКАЖИ ПРАВИЛЬНО ПРЕДЛОЖЕНИЯ:

DA IST EINE...







ГРАММАТИЧЕСКИЕ ИГРЫ

• ОБРАЗУЙТЕ МНОЖЕСТВЕННОЕ

ЧИСЛО:

DIE MAUS

DER JUNGE

DAS SCHAF

DAS KIND

DIE FRAU

DER HUND











Собери картинку и составь предложение







ОРФОГРАФИЧЕСКИЕ ИГРЫ

БУКВЫ РАССЫПАЛИСЬ

Цель: формирование навыков сочетания букв в слове.

Ход игры: преподаватель пишет крупными буквами на листе бумаги слово и, не показывая его, разрезает на буквы, говоря: «Было у меня слово. Оно рассыпалось на буквы». Затем показывает буквы и рассыпает их на столе: «Кто быстрее догадается, какое это было слово?».Выигрывает тот, кто первый правильно запишет слово. Выигравший придумывает свое слово, сообщает преподавателю или сам пишет и разрезает его и показывает всем рассыпанные буквы. Действие повторяется.



ОРФОГРАФИЧЕСКИЕ ИГРЬ

• ПОСТАВИТЬ ТАИНСТВЕННО ИСЧЕЗНУВШИЕ БУКВЫ НА МЕСТО.

A ..ELSINE

KIRS..E

ZIT...NE

MO. RR. BE

BR. T ..EN





«Восстанови буквы»

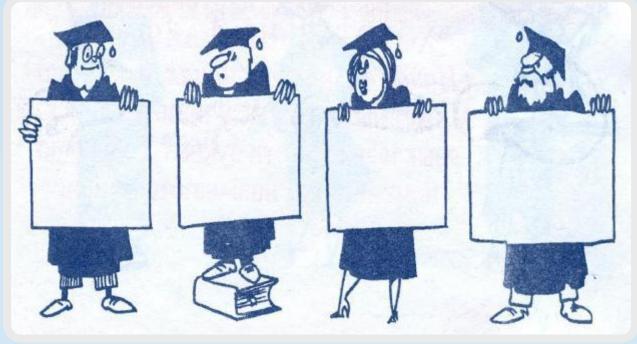






 Какие буквы из немецкого алфавита тебе больше всего нравятся? Напиши

ИХ.







«Который час?»







«Напиши по алфавиту»







Лото «Времена года»



























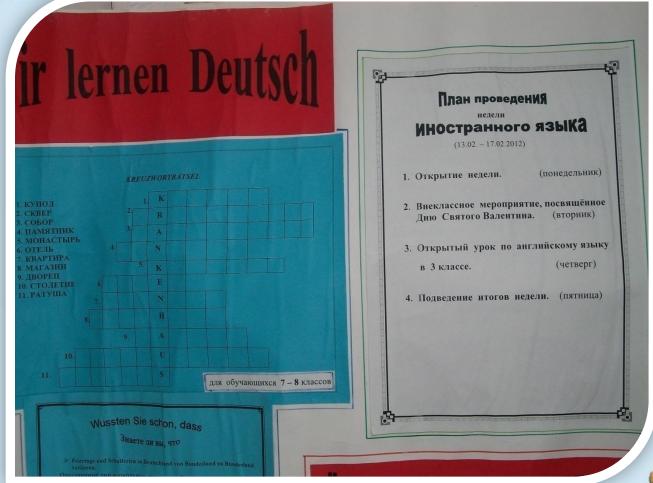












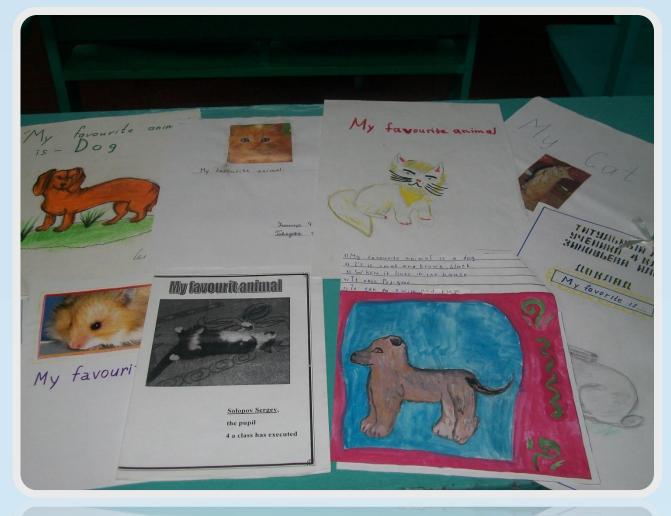






















- •Нетрадиционные задания •песни
 - •СТИХИ
 - •кроссворды
 - •загадки
 - •ребусы
 - •шарады









Педагогическая ценность игр:

- □ закрепить пройденный материал;
- □ повторить изученный материал;
- □ подстегнуть учащихся к дальнейшей работе;
- □ поблагодарить за сотрудничество на уроке;
- □ повысить внимание, улучшить восприятие;
- □ позволить исправить ошибки учеников быстро;
- □ запомнить учебный материал глубоко и надолго;
- □ усилить мотивацию к изучению языка.





<u>Моё первое правило:</u> «Каждый ребёнок – личность».

Правило второе:

«Уча, учись сам».







Валентина Александровна

Ваша страница Выход



Вам письмо! Прочитать

ГЛАВНАЯ

ВСЕ ШКОЛЫ

HA KAPTE

КЛУБЫ

КОНКУРСЫ

БИБЛИОТЕКА

ИСТОЧНИК ЗНАНИЙ

помощь



Валентина Александровна

ВАШИ ФАЙЛЫ

- Внеклассная работа
- Методическая копипка
- выпускной дочки
- маленькая Таня
- Коммуникативные УУЛ
- Игры на уроках немецкого языка
- Игры на уроках англ языка теАнглийские

заимствования

Валентина Александровна Азарова

Личная страница

КАБИНЕТ ФАЙЛЫ БЛОГ **ДРУЗЬЯ**



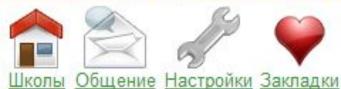
Файлы

АКАДЕМИЯ POLYMEDIA









школы



ОБЩЕНИЕ



НАСТРОЙКИ



3AKI

ПРИВЕТСТВИЕ

ПОДРОБНЕЕ

ЗАКРЫТЬ

Уважаемая Валентина Александровна! Учебный центр Polymedia приглашает Вас на дистанционные курсы и вебинары по освоению интерактивного школьного оборудования - от интерактивных досок и систем голосо до цифровых лабораторий и документ-камер. Квалифицированные преподаватели Центра научат созда

интерактивные уроки в программной среде ActivInspire и SMART Notebook. Подробнее о предметах и форматах обучения читайте здесь!

ДНИ РОЖДЕНИЯ ВАШИХ ДРУЗЕЙ

ВАШИ НАСТРОЙКИ

02.05 Яков Зорин 07.12 Татьяна Новичихина

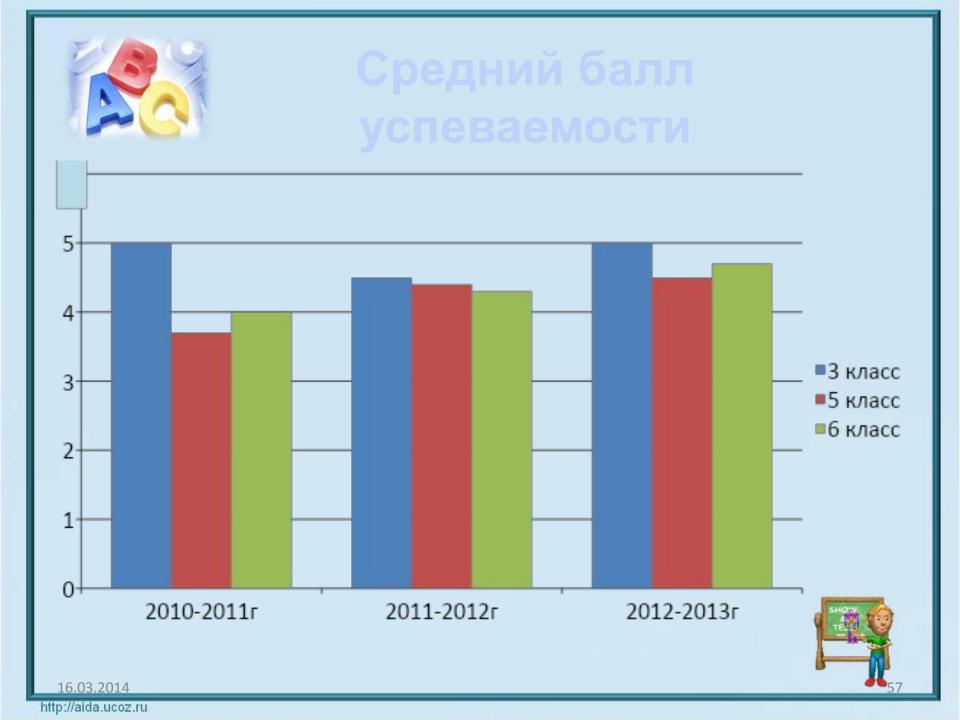


Вам письмо! Прочитать













Бабакишиева Эльмира



Пупкова Анна



Шавырин Алексей

Призёры районного конкурса по иностранному языку в 2011 году Учитель – тот, кто нашел ключ к сердцу ребенка.

Тот, кто связал свою душу с сердцем учеников, а учитель иностранного языка связывает сердца маленьких людей с другими мирами.

Открывает им новые цивилизации, рассказывает о красивейших городах и местностях, знакомит с жизнью народов и наций.

На учителя иностранного языка возложена миссия: обучить детей познавать мир, ценить людей, понять себя самого ...

