

Логопедические игры по автоматизации звуков

**Презентация подготовлена
учителем – логопедом
Двояшовой Ларисой Сергеевной
ГБОУ Школа №2001
дошкольное подразделение «Солнышко»**

ОСОБЕННОСТИ РАБОТЫ УЧИТЕЛЯ-ЛОГОПЕДА В ДЕТСКОМ САДУ ДЛЯ ДЕТЕЙ С НАРУШЕНИЕМ ЗРЕНИЯ

Воспитание правильной речи не ограничивается формированием лишь правильного произношения звуков, а предусматривает комплексное развитие всех компонентов родного языка при правильной организации речевой функции, что является обязательной составляющей формирования личности ребёнка в целом

В силу нарушения деятельности зрительного анализатора у детей с нарушением зрения проявляется своеобразие речевого развития, которое выражается в большинстве случаев в нарушении всех структурных компонентов языка. Это объясняется тем, что формирование речи таких детей протекает в более сложных условиях, чем у детей с нормальным зрением. Зрительный дефект становится первичным, влияющим на формирование речевых и неречевых функций.



Коррекционная работа с детьми с нарушением зрения строится с учётом специфических принципов:

- учёт первичных и вторичных дефектов,
- опора на сохранные анализаторы
- создание полисенсорной основы



- формирование всесторонних представлений об окружающем с опорой на различные формы вербальной и невербальной деятельности,
- учёт нарастающей сложности вербального материала

Коррекционная работа осуществляется в виде комплексного многостороннего воздействия

Использование оптических средств коррекции

Использование компенсаторных приёмов в работе:

- механическая постановка звуков**
- сравнение артикуляции с образами предметов**

Корригирующее обучение, учёт первичных и вторичных нарушений, учёт уровней сформированности речи и структуры речевого нарушения

Развитие и обогащение словарного запаса, уточнение значений слов, овладение грамматическим строем речи, формирование навыков связной речи

При организации логопедической работы решаются и специальные задачи дошкольного учреждения для детей с нарушениями зрения:

обогащение зрительных представлений
(рисунки предметов)

развитие зрительно-двигательной
координации (все задания на соединение)

развитие слухового внимания
(ориентировка на звуковые свойства
предмета)

стимуляция зрительно-
познавательной активности

включение в предметно-
практическую деятельность
мыслительных операций
(дифференцирование гласных
и согласных, звукобуквенный
анализ слова);
развитие зрительного
восприятия в единстве с
развитием несенсорных
психических функций
(внимания, памяти, мышления,
речи).

Особенности иллюстративного материала, используемого в работе учителя-логопеда в детском саду для детей с нарушением зрения

- Яркость
- Чёткость
- Контрастность
- Цветонасыщенность
- Цветоунификация
- Ограничительная рамка
- Учёт размера изображения
- в зависимости от глазного диагноза

Десять пуговиц, сахарниц, мыльниц,
Десять люстр, обезьян и зеркал
И ещё восемнадцать чернильниц-
Я надеюсь, что всё сосчитал!

«Найди, назови и сосчитай»

- автоматизация звуков, развитие зрительного внимания и зрительного восприятия

Задание:

найди все «шапки», закрой фишками и сосчитай сколько их
(дети находят заданные предметы, считают, закрывая фишками, согласуя числительное и существительное.)





«Поймай рыбку»

Рыбка плавает в водичке,
Рыбке весело играть.
Рыбка, рыбка, озорница,
Мы хотим тебя поймать.
М.Клокова



Дети раскладывают рыбок, соотнося форму силуэта и направление движения, правильно произнося автоматизируемые звуки. Магнитной удочкой «ловят» заданную рыбку.



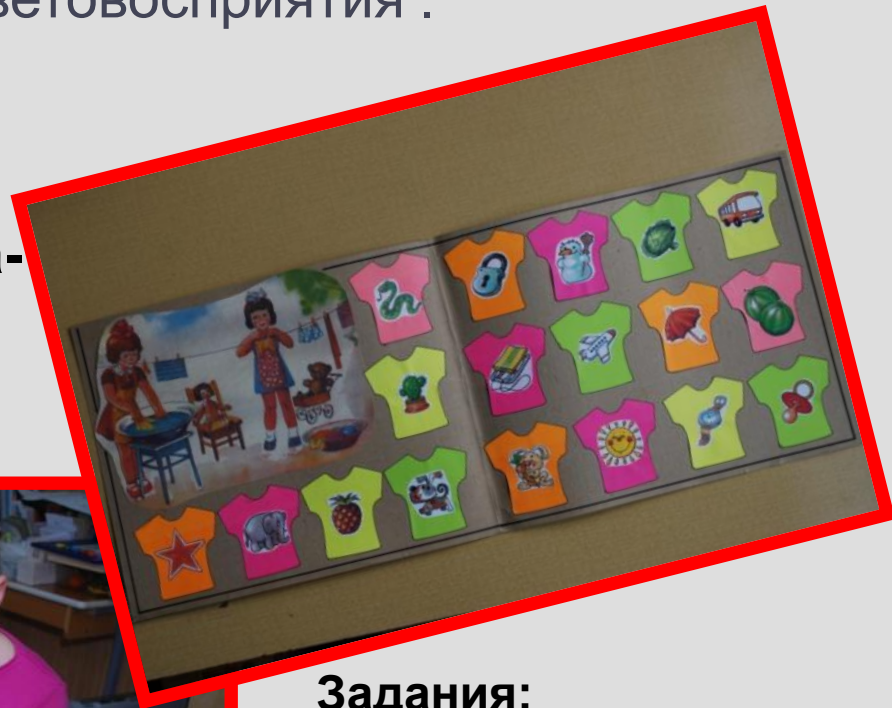
Задания:

- Поймай рыбку, название которой начинается на заданный звук.
- Найди и поймай рыбку, в названии которой заданное количество слогов.
- Найди , назови и поймай всех рыбок, которые плывут вправо.
- Найди , назови и поймай всех рыбок, которые плывут влево.

«Стирка»

Автоматизация поставленных звуков, развитие зрительного восприятия, развитие цветовосприятия .

Ох, устала, я устала,
Дома маме помогала,
Дом большой, а я одна-
Ох, болит моя спина...



Задания:

- Найди и назови изображения на футболках заданного цвета
- Найди и назови изображения на футболках верхнего ряда, нижнего ряда

«Ёжик»

Три яблока из сада
Ёжик притащил.
Самое румяное
Белке подарил.



Задание:

- найди и назови, что изображено на яблоке заданного цвета

**За стеклом - страна чудес.
В той стране - зеленый лес.
В том лесу, как в сказке,
оживают краски.**

**Это рыбки плавают,
алые, как угли!
Голубые!
Синие!
Черные как сажа!
Даже серебристые!
Золотые даже!**

«Аквариум»

- автоматизация поставленных звуков,
- развитие зрительного восприятия,
- развитие цветовосприятия



«Аквариум»

Задания:

Найди и назови всё что изображено на рыбке заданного цвета.

Найди и назови всех рыбок, плывущих вправо..., влево.



«Корзинка»

Задание: найди и назови, что изображено на яблоках заданного цвета

«Подбери слово»

Задания:

- определи первый звук в слове,
- найди слово, которое начинается на такой же звук,
- подбери букву, которая обозначает этот звук



«Шарики»

Задание:

- сложи круги и назови, что изображено на половинках



Много с буквами хлопот,
Уж такой они народ...
Но когда с умом, толково
Их поставишь в чёткий ряд,
Превратятся буквы в слово
И - с тобой заговорят



«Сравни и подбери»

Раз, два, три, четыре, пять
Будем всё сейчас считать:



Раз - машина, два - мартышка,
Три, четыре – торт и книжка...



Автоматизация поставленных звуков, согласование числительного и существительного, образование сравнительной степени прилагательного, развитие зрительного восприятия.



«Шарики»



«Театр теней»



Автоматизация поставленных звуков, развитие зрительного восприятия, сличение цветного и силуэтного изображения предметов.





Задание:

**-назови, что видишь,
подумай, какую картинку
необходимо добавить**



**Мы со звуками играем
И картинки
подбираем...**

-назови картинку, которая находится в третьей клеточке справа от буквы Ш

-назови картинку, которая находится в нижнем левом углу, в верхнем правом, через две клетки от



-добавь картинку, где заданный звук в начале слова

Карандаш, машина, книжка, Шапка, бабушка, малышка...

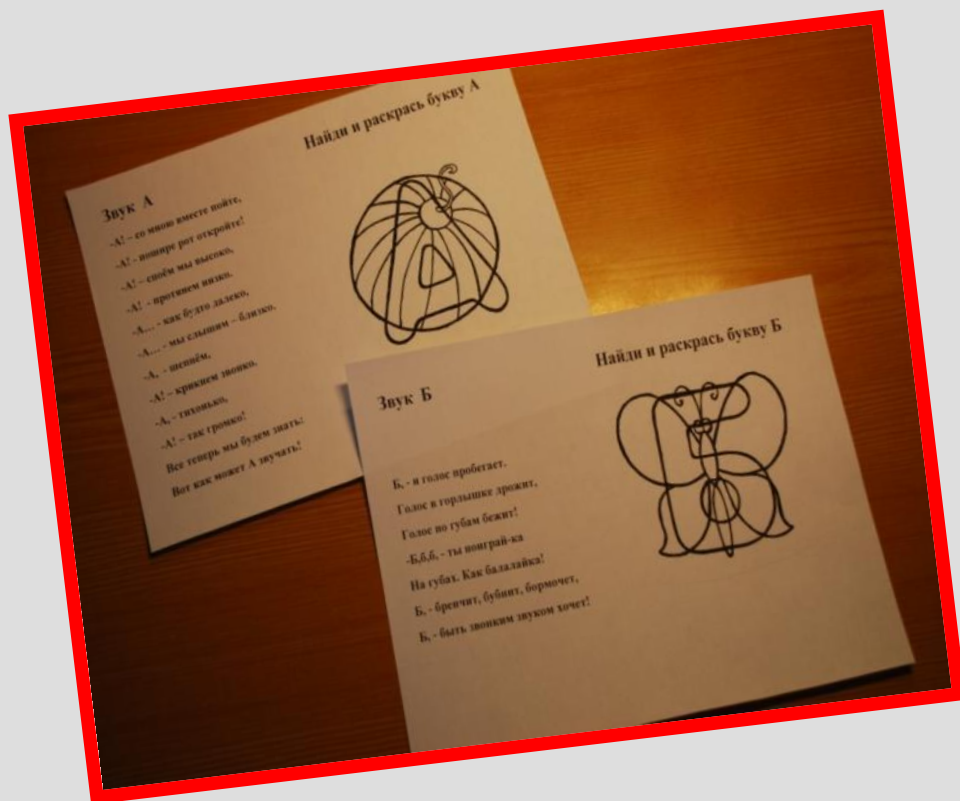


«Разрезные картинки»

- сложи картинки и назови, что получилось
- определи звук, с которого начинается слово
- раздели слова на слоги
- определи количество звуков и составь звуковую схему слова



«Азбука»



«Всё по местам»

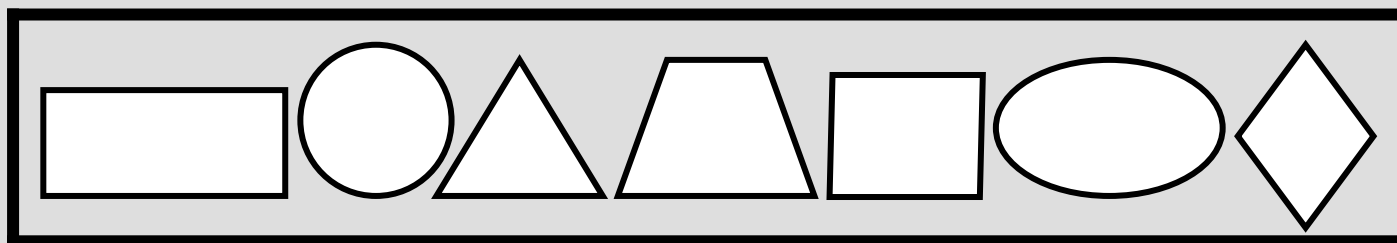
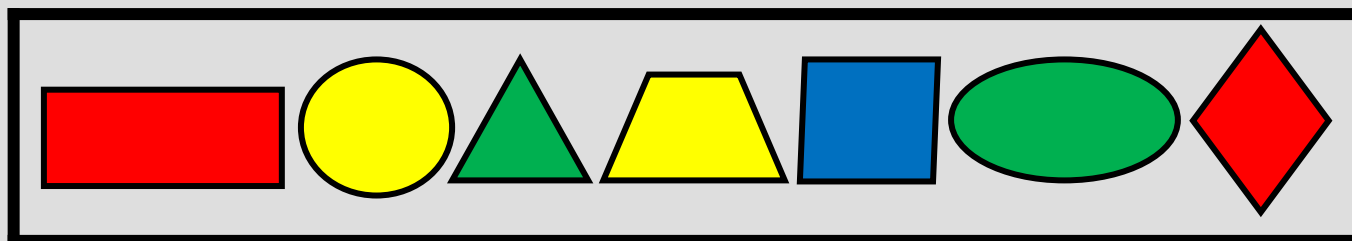
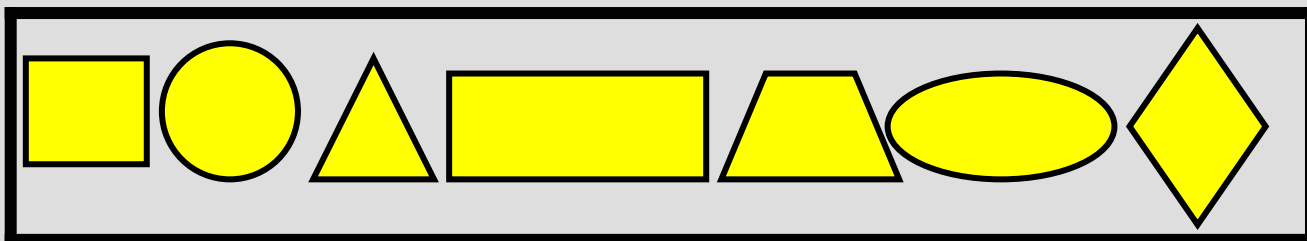
Геометрические бусы.



Цели:

- автоматизация поставленных звуков;
- развитие формовосприятия;
- развитие цветовосприятия.

- Ребёнок составляет из предложенных карточек «бусы», называя слова, которые на них нарисованы, используя карточки с нарисованным цветным алгоритмом, силуэтным и контурными изображениями.
- Инструкция: составь «бусы» заданного цвета.
- Найди среди «бусин» ту, название которой начинается на заданный звук.



Таким образом, дидактическая игра – это средство обучения, активно используемое на логопедических занятиях, кроме того, это основной вид деятельности детей.

Следовательно, дидактическая игра имеет две цели: одна из них, обучающая, которую преследует взрослый, а другая – игровая, ради которой действует ребенок. Важно, чтобы эти две цели дополняли друг друга и обеспечивали усвоение программного материала.

**Спасибо
за внимание.**