

НРМ ДОБУ «Центр развития ребенка -
д/с «Родничок»

Дидактическое пособие Домино «Животные Югры»



Выполнила:
Воспитатель
Штефан Ольга Николаевна

Задачи игры

- Учить детей узнавать и называть животных Югры.
- Учить классифицировать животных по видам.
- Расширять представления детей об окружающем мире, обогащать словарный запас.
- Развивать память, логическое мышление, наблюдательность.



Материалы

Карточки прямоугольной формы, разделенные на две части. На каждой из них изображено животное; варианты отличаются видами животных.

Игровые правила

Игроки выкладывают карточки, чтобы изображение какого-либо животного точно соответствовало тому же изображению другой карточки. Выигрывает тот кто первым выложит все свои карточки. Вариант – игрок делает ход и называет животное, если название неверное, ход пропускается.



Познавательное развитие

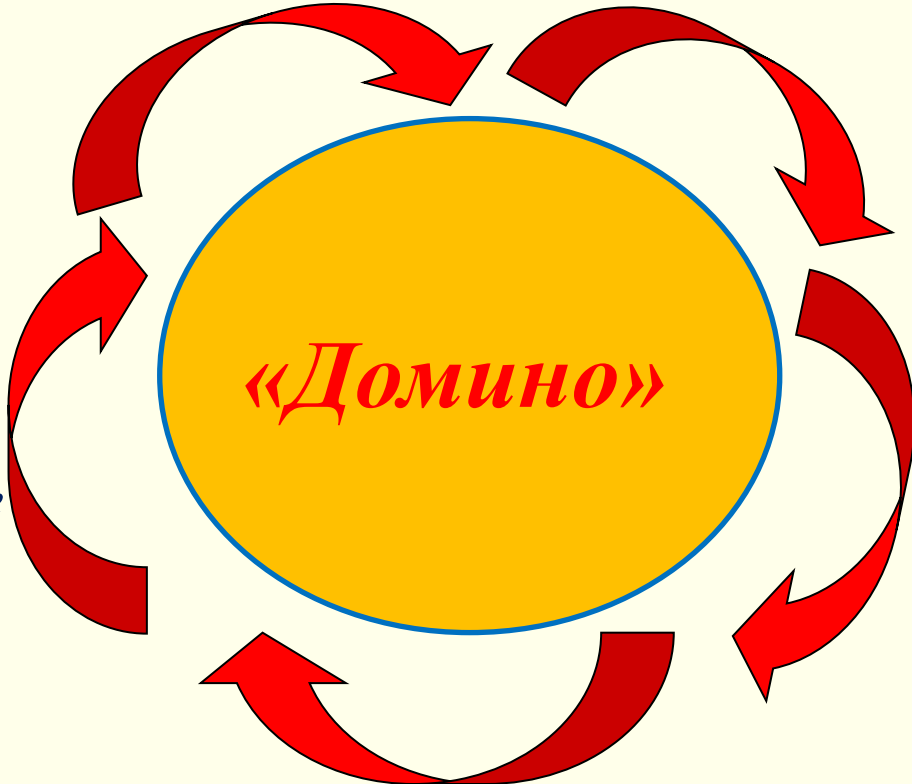
Речевое развитие

Социально-коммуникативное развитие

Художественно-эстетическое развитие

Физическое развитие

«Домино»



The diagram illustrates the 'Domino' model of child development. At the center is a large yellow circle with a blue outline, containing the word «Домино» in red, stylized Cyrillic script. Surrounding this central circle are five red, curved arrows that form a continuous clockwise loop. Each arrow points from one of the five developmental areas towards the center and then towards the next area. The areas are labeled in blue, italicized Cyrillic script: 'Познавательное развитие' (top-left), 'Речевое развитие' (top-right), 'Художественно-эстетическое развитие' (right), 'Физическое развитие' (bottom), and 'Социально-коммуникативное развитие' (left). On the far left edge of the image, there is a vertical strip showing a colorful, abstract pattern with geometric shapes and a large number '7' at the bottom.

Так мы играем









Спасибо за внимание!

