

*Автоматизация звука  
[Р]  
(на примере  
дидактической игры  
«Строим дом»)*

Подготовила учитель-логопед  
высшей категории Мушенок  
Елена Владимировна

# Цель игры:

Закрепление звуков [РР'] в речи.

## Задачи:

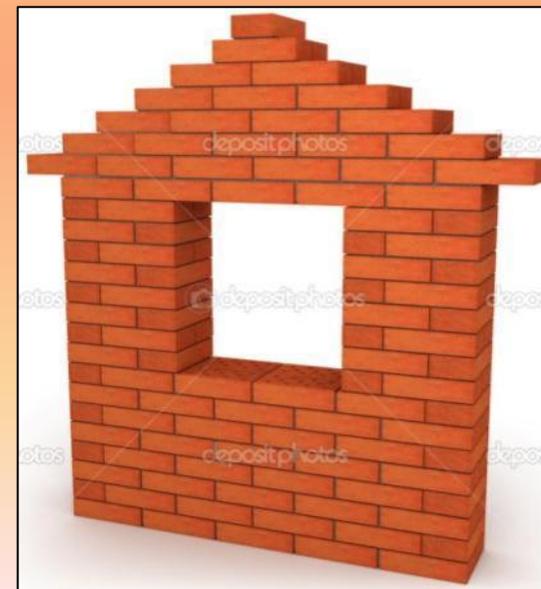
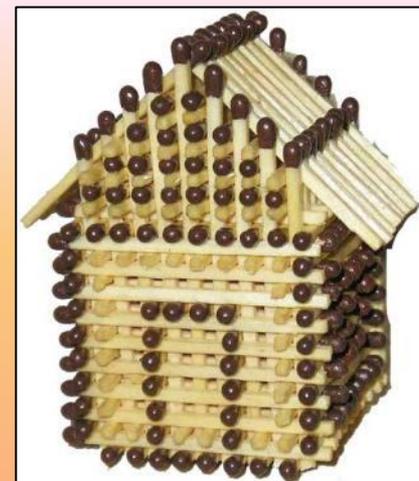
- Расширение и уточнение словарного запаса по разным темам;
- Изменение слов в роде, числе и падеже;
- Развитие понимания и употребления предложно-падежных конструкций (словосочетаний с предлогами);
- Развитие связной речи.

# Ход игры:

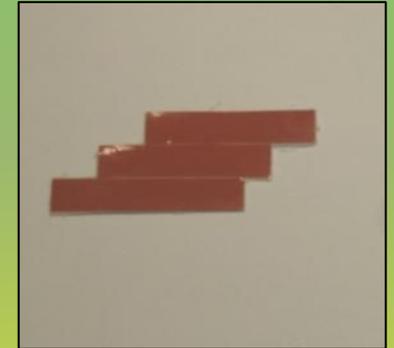
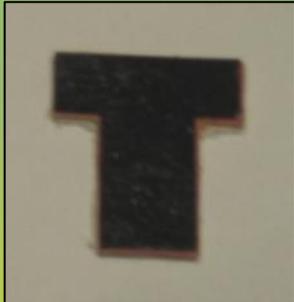
- Логопед предлагает детям составить рассказ (название нужно придумать), выбирая картинки, в названии которых есть звуки **[PP']**.



**ИЗ КАКОГО МАТЕРИАЛА БУДЕТ  
ПОСТРОЕН ДОМ? В КАКОЙ ЦВЕТ  
ПОКРАШЕНЫ СТЕНЫ?**



Найди в Частицах Обма, которые  
имеют в своём названии звуки  
[PP']?



# ПРОВЕРЬ СЕБЯ



- ◆ Коричневое крыльцо
- ◆ Черная труба
- ◆ Красная крыша
- ◆ Коричневая дверь
- ◆ Красная дверная ручка
- ◆ Черная рама

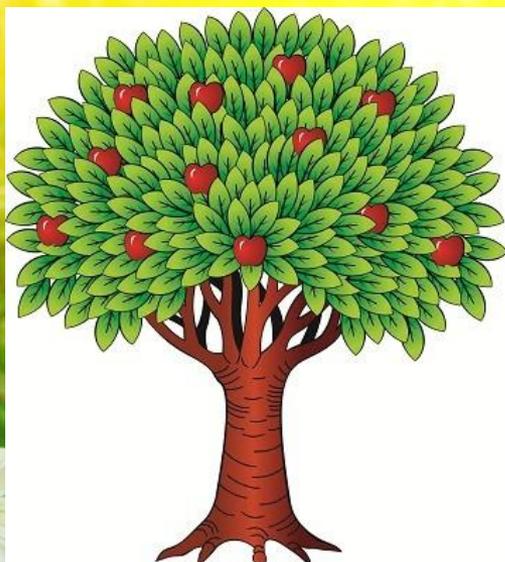
Какие овощи со звуками [РР'] будут расти на грядке около дома?



Какие цветы вы посадите возле бордового забора?



# КАКОЕ ДЕРЕВО ПОСАДИМ ОКОЛО ДОМА?



Какие животные и птицы будут жить  
возле дома? Не забудь про звуки

[РР']

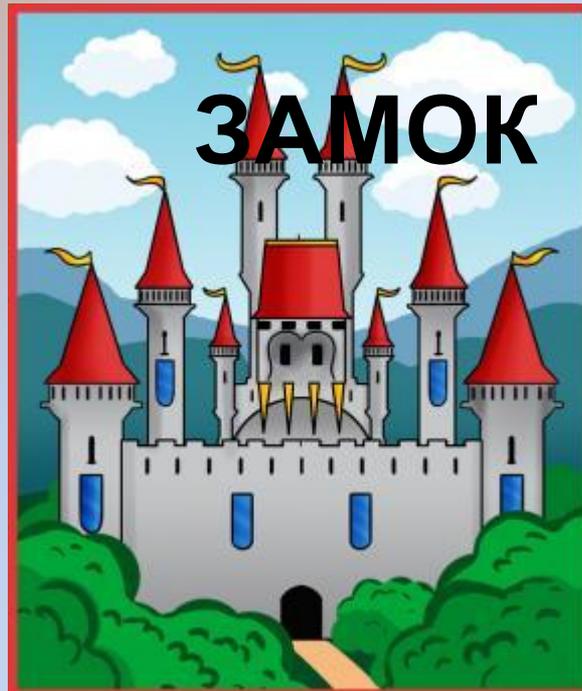


# ЧТО МОЖНО ПОСТРОИТЬ РЯДОМ С

теплица



ЗАМОК



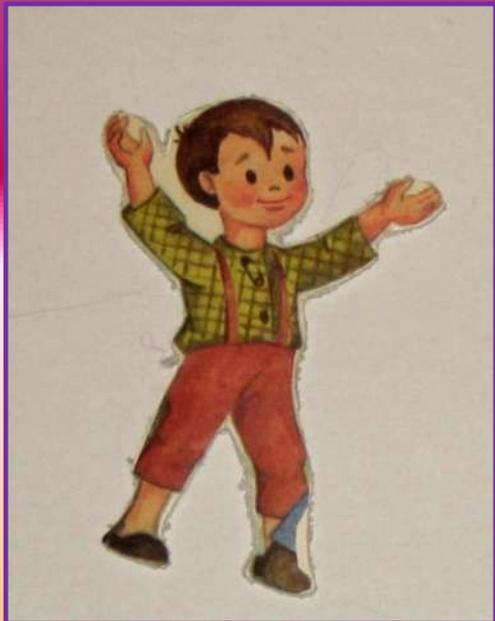
САРАЙ из  
серого  
кирпича



СЕРАЯ  
БАССЕЙНУРА



*Составь имена мальчика и девочки по первым звукам слов.*



**Р** **О** **М** **а**

**Р** **И** **Т** **а**



**МОЛОДЕЦ!**