

«Түсін мені» интеллектуалдық ойыны



Нугманова Диляра

**Информатика пәні
мұғалімі**

ГБ-11 тобы

**Маңғыстау туризм
колледжі**



Мақсаты:

- Топ ішінде бір-біріне жанашырлыққа, бір-бірін түсінуге
- бір-бірін тыңдауға; ұжымшыл
- Тәрбиелік бағыттап, оқыту; ойын
- Тиянақтап
- Ұқыптылық, жапсырма, құрғақ
- бойынша түсінікте

**Түсін
мені!**



Ойын шарты

- 
- I. Терминдерді тап*
 - II. Пантомима*
 - III. Ассоциация*
 - IV. Жасырын нысан*
 - V. Жасырын сөз*



II-тур

Пантомима



Windows ортасында

Ғаламтор ортасында

Қолданбалы
бағдарламалар

Стандартты
бағдарламалар

Перифериялық
құрылғылар

Ақпараттық
технологиялар



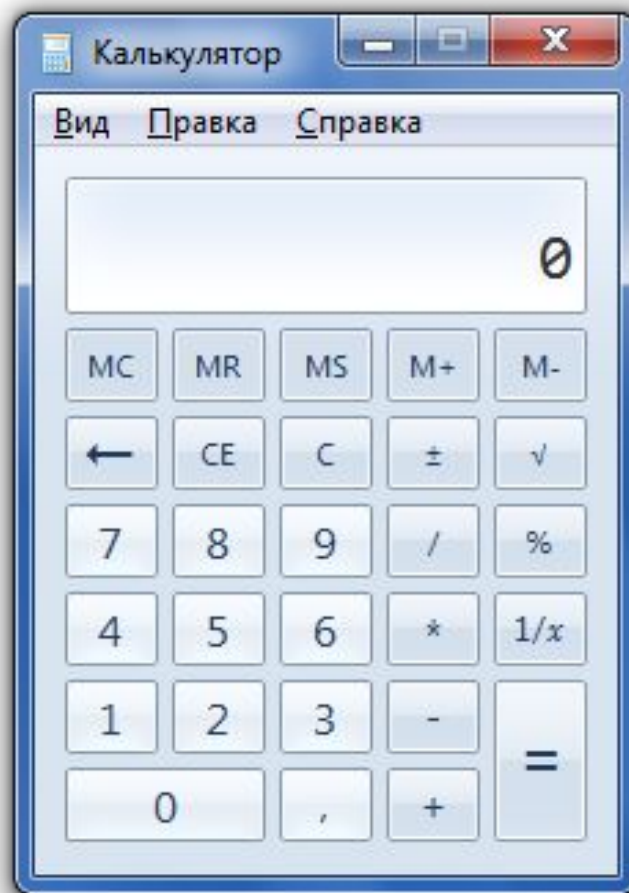
ИНТЕРФЕЙС



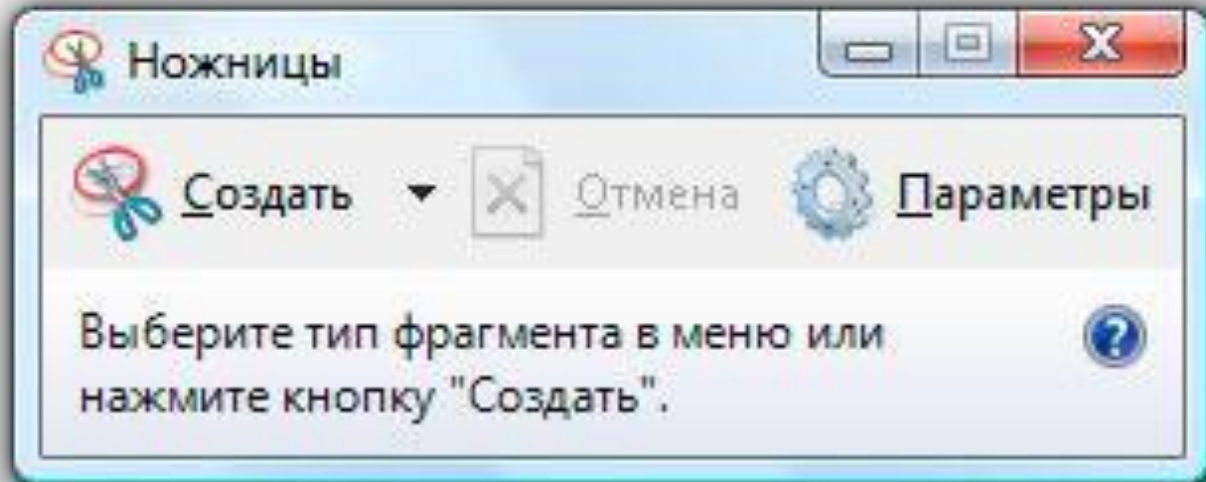
ЖҰМЫС ҮСТЕЛІ



КАЛЬКУЛЯТОР



ҚАЙШЫ



СЕБЕТ



WWW



E-mail



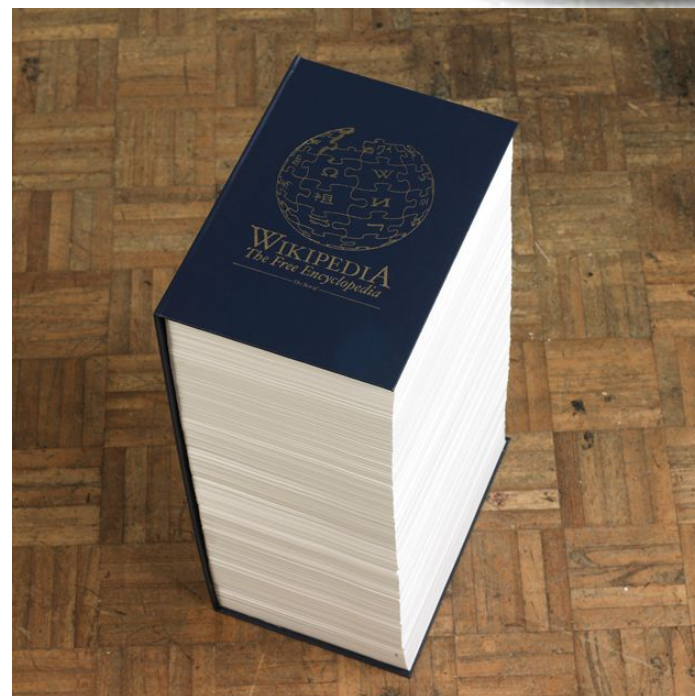
WiFi



@



Wikipedia



MediaPlayer



Ойындар



Антивирус



PhotoShop



Microsoft Office



WordPad



Paint

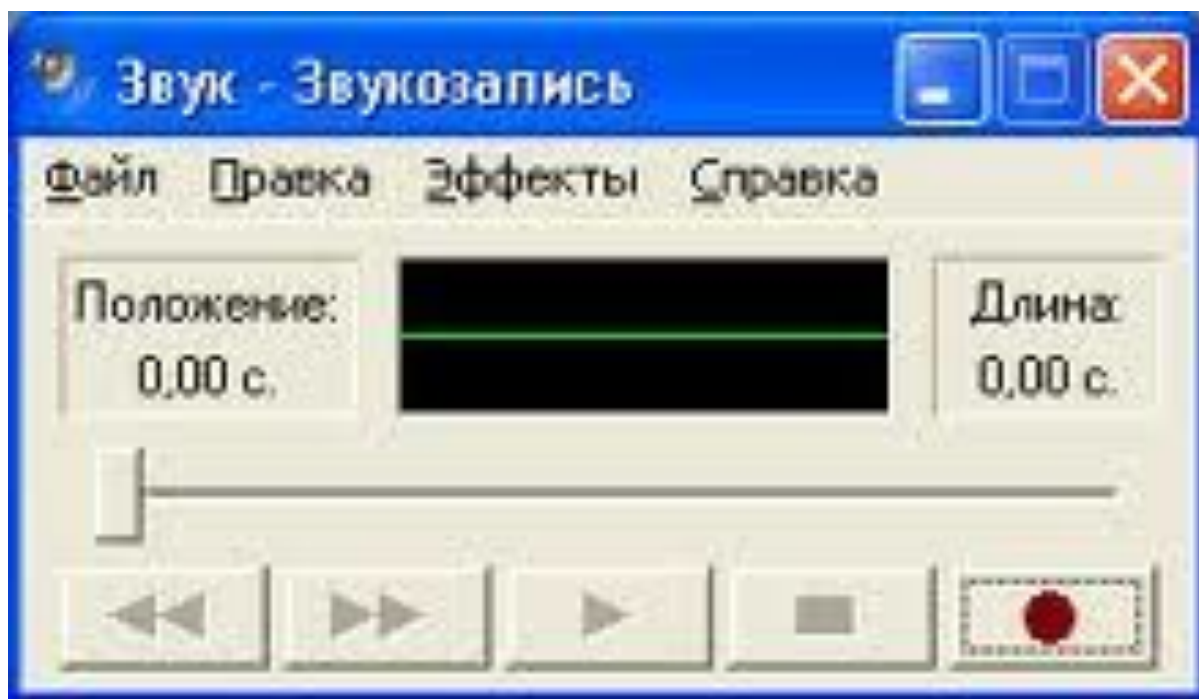


paint.net™

Блокнот



Дыбыс жазу



Жазбалар



25.11.2013

- 1) ГБ-11
- 2) АБ-11
- 3) АБ-11
- 4) +

25.11.2013 г.
Тусін мені
ГБ-11

28-29 ноябрь
Алтын диск

11-декабрь
Ен уздик сайт
Жылкышы Еламан
ТБ-31



ПРИНТЕР



СКАНЕР



МОНИТОР



ПЕРНЕТАҚТА



ТЫШҚАН



НОУТБУК



Ұялы телефон



ПЛАНШЕТ



Интерактивті тақта



Информация о товаре, цене, условиях доставки...

USB-модем



III-тур

Ассоциация



IV-тур

Жасырын нысан

