«Кого боится птичка?»

Мультимедийная игра для детей дошкольного возраста

Воспитатель МБДОУ д/с №5

Яковенко С.С.

2016г.

Цели игры **:**

- активизировать внимание и память детей, развивать логическое мышление;
- учить устанавливать простейшие причинно-следственные связи, делать обобщения.

Ход игры: Перед тем, как нажать на клавишу мышки, ребёнку необходимо рассмотреть картинки (по порядку), озвучить и аргументировать свой выбор ответа на вопросы:

- «Эта картинка испугает птичку или нет?
- «Почему ты так думаешь?».

После чего при клике мышки картинка перемещается в то цветовое поле, которое обозначает правильный ответ.

Не боится

Боится

МОЛОДЦЫ!