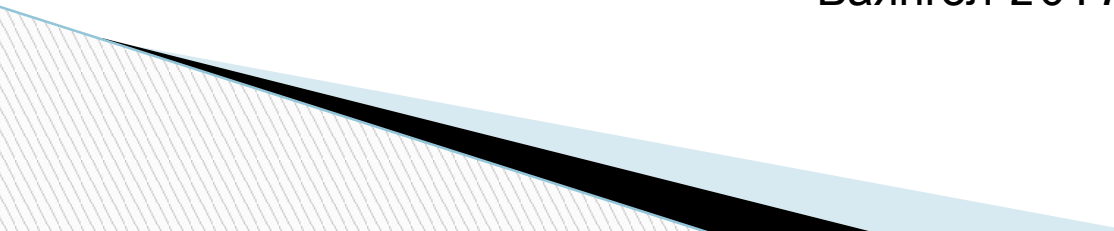


Министерство образования Республики Бурятия

**Мастер-класс
«Квест» технология
как способ развития
познавательной активности**

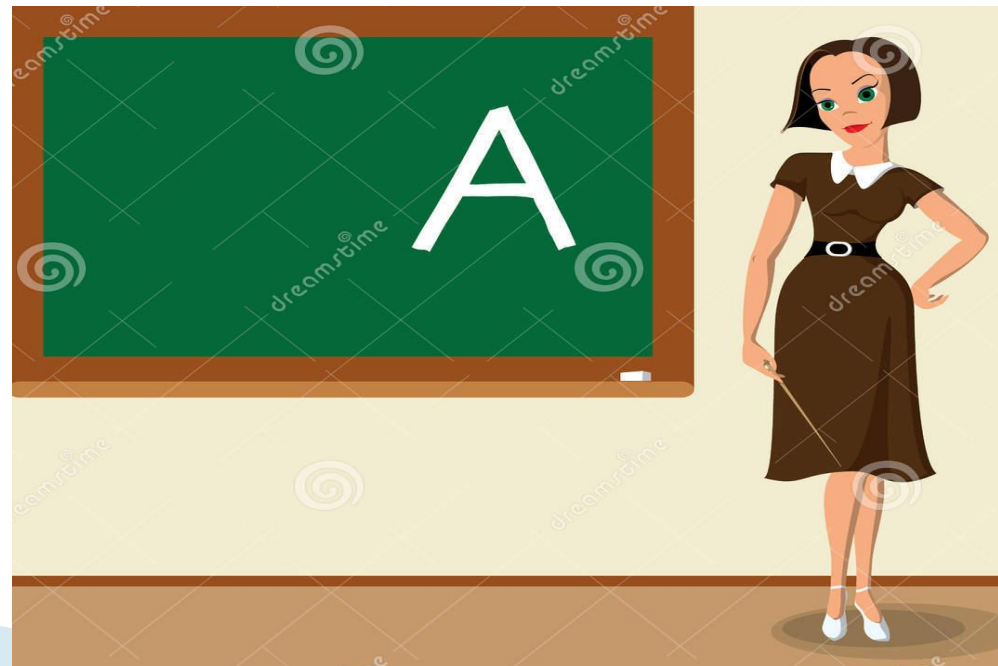
Составитель: учитель русского языка
Гатапова Оксана Баторовна
E- mail: oksanagatarova@yandex.ru
МБОУ «Баянгольская СОШ»
Баргузинского района

Баянгол 2017

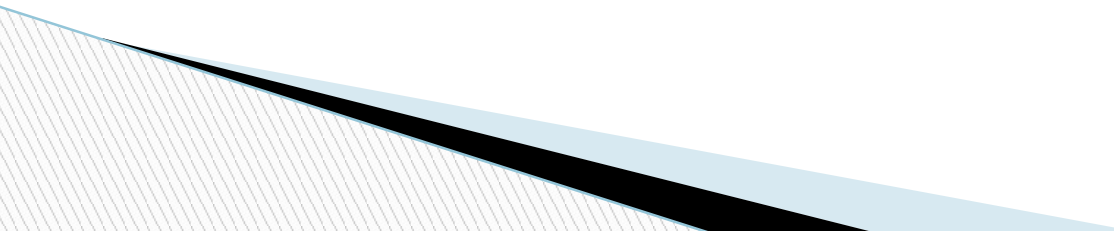


Цель:

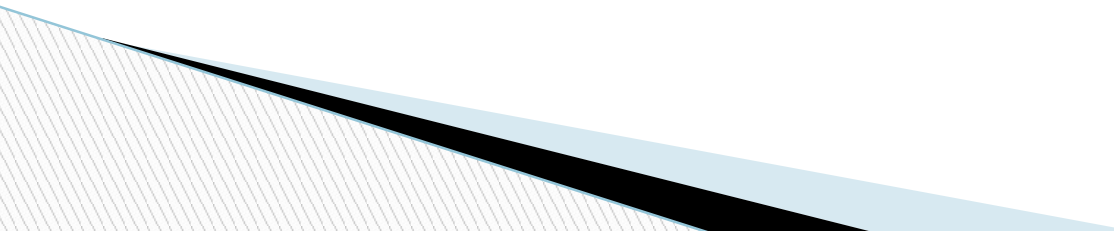
- ▣ ретрансляция педагогического опыта, в течение занятия научить педагогов применять активные и интерактивные формы работы с учащимися.



Задачи:

- ▣ обобщить опыт работы по внедрению в учебный процесс;
 - ▣ передать свой опыт путём прямого и комментированного показа последовательности действий, методов, приёмов и форм педагогической деятельности;
 - ▣ рефлексия собственного профессионального мастерства участниками мастер - класса;
 - ▣ повышение уровня профессиональной компетентности участников мастер-класса.
- 

▣ **Квест** – это технология, которая имеет дидактическую цель, игровой замысел, четкие правила, свою структуру и реализуется с **целью** повышения у детей уровня знаний и умений.



Ваша задача

- Прочитать легенду («вжиться» в роль);
- Можете начать с любого этапа;
- Выполняете задание (за 1 мин.);
- Переходите к следующему этапу (до 5);
- Проверяете по ключу;
- Считаете сколько рублей вы заработали.



Маршрутный лист

Этапы	Ваши рубли	Итого рублей
Кабинет	1 т.р.	6 т.р.
Кухня	1 т.р.	
Комната	1 т.р.	
Двор	1 т.р.	
Амбар	1 т.р.	
Погреб	1 т.р.	



Подведение итогов

- Если вы заработали 4-6 тысяч рублей, то цель ваша достигнута!

Я вас поздравляю!



Спасибо за внимание!

