

# Русский ДОДЖБОЛ – правила игры.■

Презентацию подготовила  
учитель физической культуры  
ГБОУ СОШ № 7 г. Жигулевска  
Пашкова Стелла Тевосовна

Русский Доджбол - двухсторонняя командная игра с резиновыми мячами, которая проводится на прямоугольной площадке, ограниченной боковыми и лицевыми линиями. Цель игроков - выбить как можно быстрее игроков другой команды в отведенное для игры время.

# В ДОДЖБОЛЕ нужны

находчивость

изворотливость,

внимательность

меткий глаз

твёрдость руки.

# Правила игры



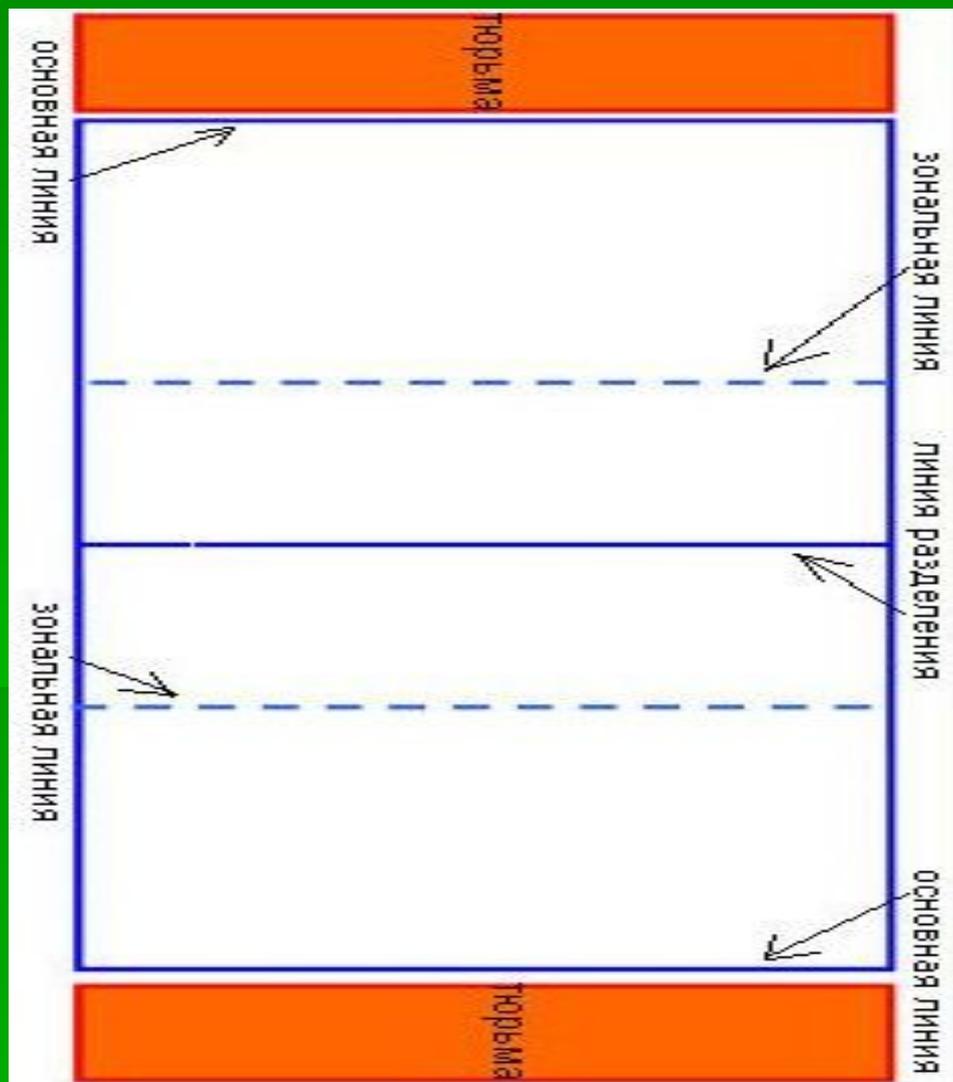
Команда состоит из 8 человек. 6 основных игроков, 2 игроков для замены и 2х подающих.

## Подающие

Подающие не могут находиться в активной зоне.

Подающие могут бросать мячи своим игрокам или помещать мячи в активную зону. Если игроки его команды не нуждаются в мячах, подающий обязан отдать мячи противоположенной команде..

# Площадка



Размеры площадки 15x9 метров. Линия разделения отделяет площадки двух команд. Зональная линия служит для отступления после вбрасывания.

В тюрьме находятся вышибленные игроки. Во время игры нельзя заступать игрокам за линию разделения, основную линию и боковые линии.

# Ловля мяча

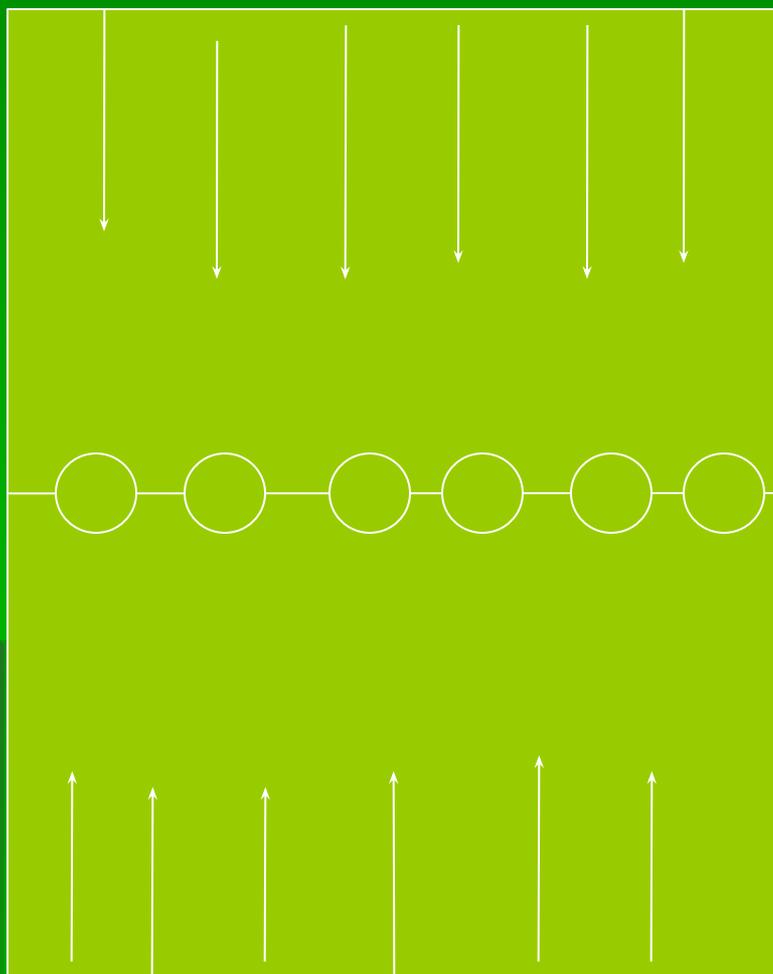
Игрок, мяч которого поймали, выбывает, и команда, которая поймала мяч, выводит на поле вышибленного игрока.

Игрок должен заходить на поле прямо из тюрьмы.

Если все активные игроки вышиблены прежде, чем восстановленный игрок становится активным, команда проигрывает.

# Вбрасывание

Игроки 1й команды



Игроки 2й  
команды

Игра начинается с вбрасывания. Игроки выстраиваются в линию позади задней границы, за пределами поля. После свистка судьи, команды могут бежать к линии разделения и захватить столько мячей, сколько смогут. Мячи должны быть переданы или отнесены за зональную линию. Только после этого можно вышибать игрока.

# Выбивание

**Человек считается вышибленным по следующим причинам:**

- 1 Касания с мячом, кинутым противником, с одеждой или телом (мяч отскочивший от пола не считается).
- 2 Брошенный мяч пойман противником.
- 3 Преднамеренно бросок в голову или удар ногой (на усмотрение судьи)
- 4 Если игрок заступает за линию пределов поля или линию разделения.

# Лимит времени

По истечении 5 игровых минут побеждает команда в которой остаются наибольшее количество активных игроков. на площадке.

(при равном кол-ве игроков проигрывает команда у которой первой выбьют одного из оставшихся игроков).

В течении игры команда может попросить один таймаут длительностью 30 секунд, в течении которого она может произвести замену игроков.

Таймаут может взять только капитан команды

Если в активной зоне команды есть мячи, но команда не производит атаку свыше 5 секунд, она может получить предупреждение от судьи. (с третьим предупреждением команде засчитывается техническое поражение на встрече

*ДОДЖБОЛ*  
развивает

ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ

*КООРДИНАЦИЮ*

*ВЫНОСЛИВОСТЬ*

## Используемый интернет-ресурс:

1. [http://гром2012.](http://гром2012.рф/%d1%87%d1%82%d0%be-%d1%82%d0%b0%d0%ba%d0%be%d0%b5-%d0%b4%d0%be%d0%b4%d0%b6%d0%b1%d0%be%d0%bb/)

[рф/%d1%87%d1%82%d0%be-%d1%82%d0%b0%d0%ba%d0%be%d0%b5-%d0%b4%d0%be%d0%b4%d0%b6%d0%b1%d0%be%d0%bb/](http://гром2012.рф/%d1%87%d1%82%d0%be-%d1%82%d0%b0%d0%ba%d0%be%d0%b5-%d0%b4%d0%be%d0%b4%d0%b6%d0%b1%d0%be%d0%bb/)