

# АЗБУКА



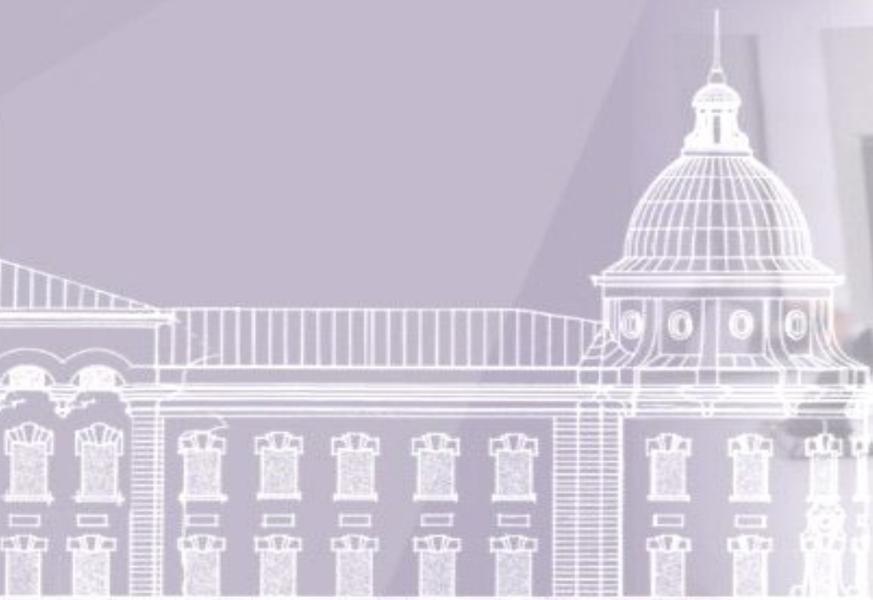
## ПРАВИЛА ИГРЫ

1. ВСЕ КОМАНДЫ УЧАСТВУЮТ В ИГРЕ ОДНОВРЕМЕННО.
2. ДЛЯ ИГРЫ ПРЕДЛАГАЕТСЯ КОМПЛЕКТ ЗАДАНИЙ ИЗ 30 ТЕМ.
3. ИГРА СОСТОИТ ИЗ 2 РАУНДОВ.
4. В КАЖДОМ РАУНДЕ ВНИМАНИЮ КОМАНД ПРЕДЛАГАЮТСЯ ТЕМЫ, НА КАЖДУЮ ИЗ КОТОРЫХ ДАНЫ 3 ИЗОБРАЖЕНИЯ, ВЫВОДЯЩИЕСЯ НА ЭКРАН.
5. ЦЕЛЬ КОМАНДЫ-УГАДАТЬ ИЗОБРАЖЕНИЯ С УЧЕТОМ ПРИВЕДЕННЫХ ПОДСКАЗОК.  
ОТВЕТЫ НА КАЖДУЮ ТЕМУ НАЧИНАЮТСЯ НА ОДНУ И ТУЖЕ БУКВУ
6. КОМАНДА ОТВЕЧАЕТ ПИСЬМЕННО В БЛАНКАХ. В СЛУЧАЕ ПРАВИЛЬНОГО ОТВЕТА КОМАНДА ПОЛУЧАЕТ 1 БАЛЛ ЗА КАЖДОЕ ВЕРНО УГАДАННОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ. В СЛУЧАЕ НЕПРАВИЛЬНОГО ОТВЕТА БАЛЛЫ НЕ ВЫЧИТАЮТСЯ. НА ОБСУЖДЕНИЕ КАЖДОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ ДАЕТСЯ 15 СЕКУНД.
7. ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ КАЖДОГО РАУНДА КОМАНДА СДАЕТ ЖЮРИ НА ОТДЕЛЬНОМ ЛИСТЕ. ВЕРНЫЕ ОТВЕТЫ ОБЪЯВЛЯЮТСЯ ПОСЛЕ КАЖДОГО РАУНДА.
8. ПОБЕДИТЕЛЕМ СТАНОВИТСЯ КОМАНДА, НАБРАВШАЯ НАИБОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ.



ПЕРМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ГУМАНИТАРНО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ

# І РАУНД



ПРИМЕР. БУКВА №1  
1. ПЕРСОНАЖ



ПРИМЕР. БУКВА №1.  
2. ЖИВОТНОЕ



ПРИМЕР. БУКВА №1.  
3. ГОСУДАРСТВО



# БУКВА №1

## 1. РЕКА



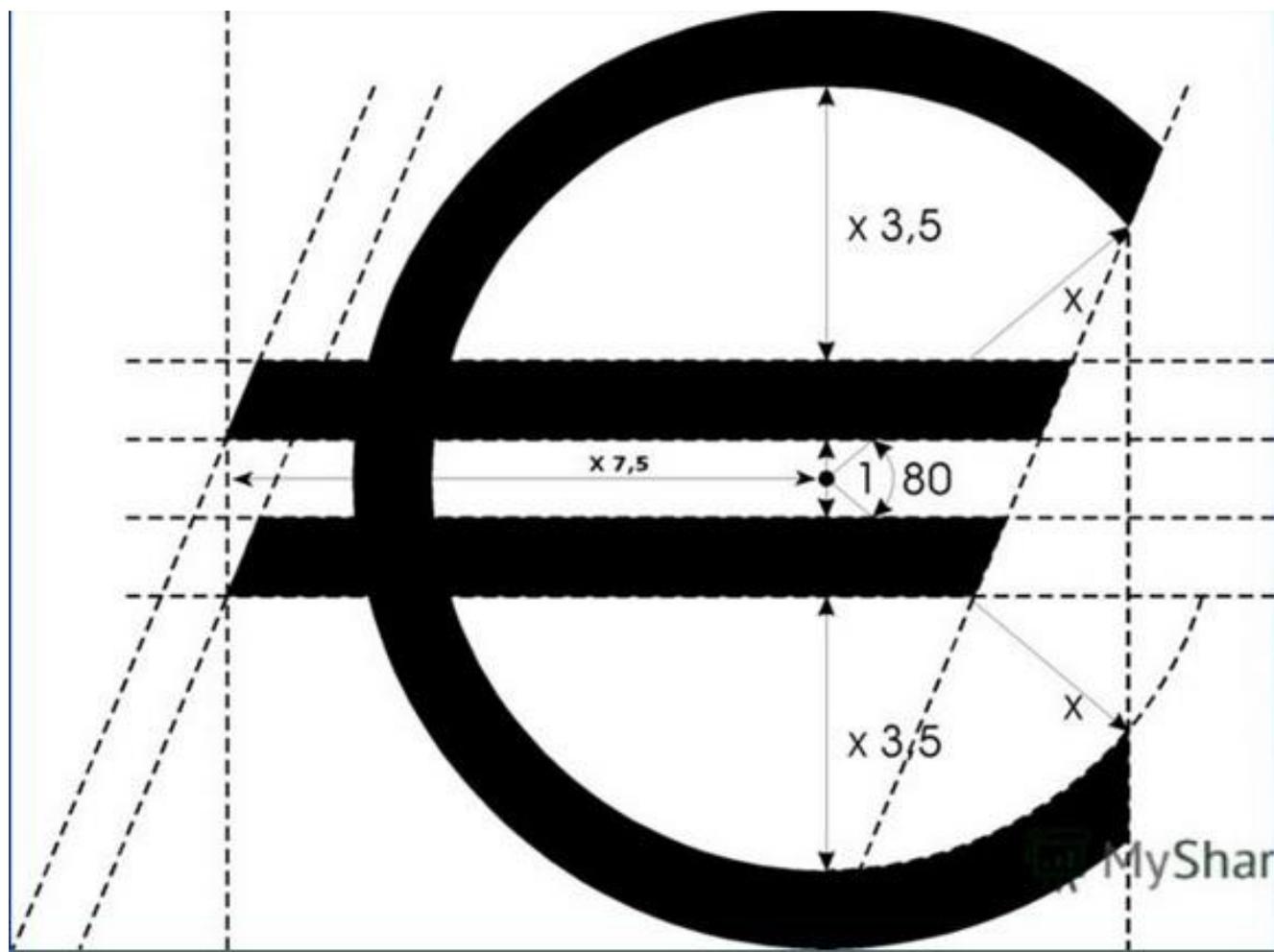
БУКВА №1

2. ИМЯ



# БУКВА №1

## 1. НЕЧТО



# БУКВА №2

## 1. ИГРА



# БУКВА №2

## 2. ГОРОД



# БУКВА №2

## 3. НАПИТОК

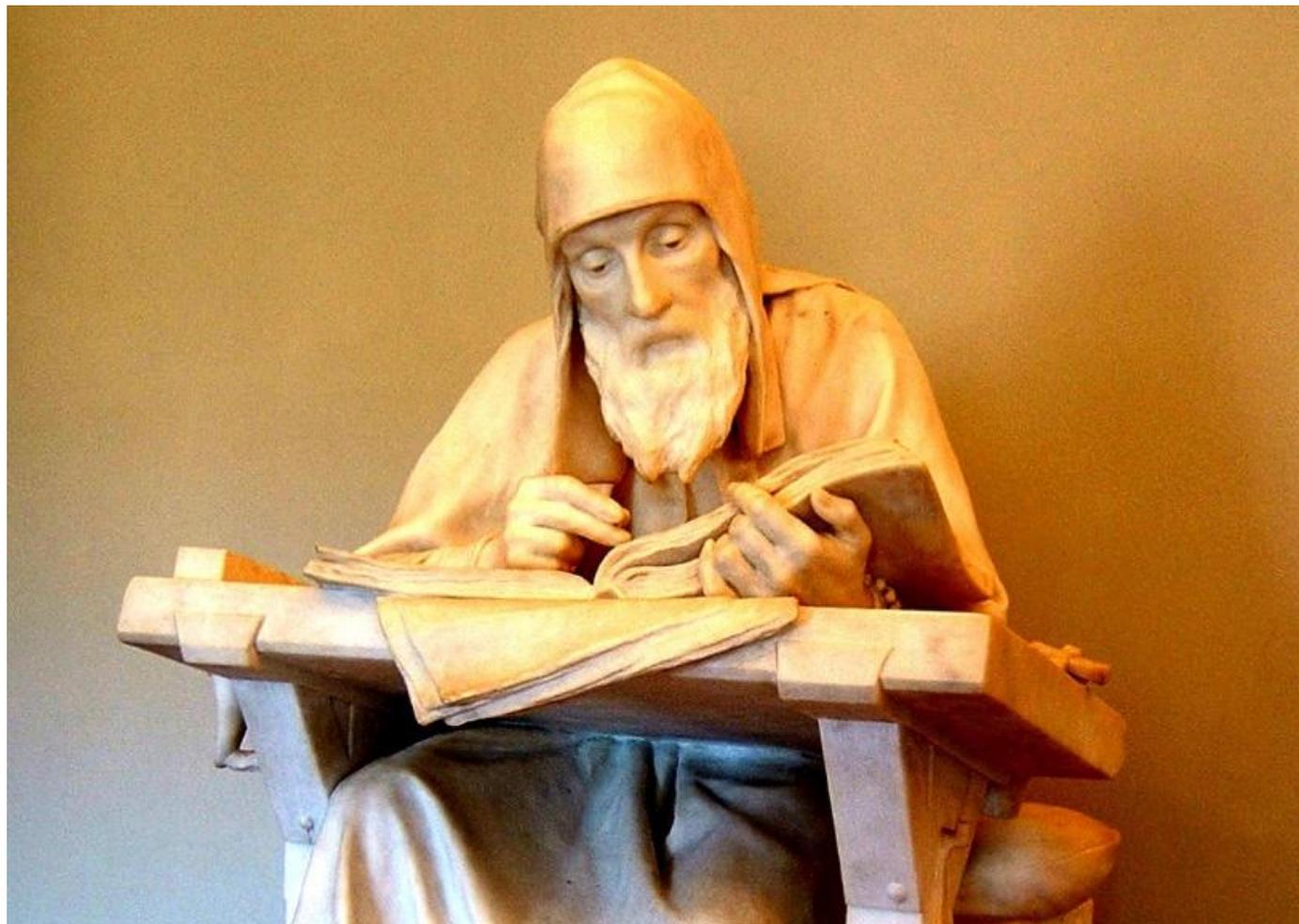


# БУКВА №3

## 1. ОРГАНИЗАЦИЯ



БУКВА №3.  
2. ИМЯ



БУКВА №3

### 3. ВСПОМОГАТЕЛЬНАЯ ДИСЦИПЛИНА



# БУКВА №4

## 1. ГОРОД



# БУКВА №4

## 2. ИНСТРУМЕНТ



# БУКВА №4

## 3. СПОРТ



# БУКВА №5

## 1. КОМАНДА



# БУКВА №5

## 2. ЯВЛЕНИЕ



БУКВА №5  
3. КАРТИНА





ПЕРМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ГУМАНИТАРНО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ

# II РАУНД



# БУКВА №1

## 1. СКАЗКА



# БУКВА №1

## 2. ЭЛЕМЕНТ



БУКВА №1  
З. ДЕЯТЕЛЬ



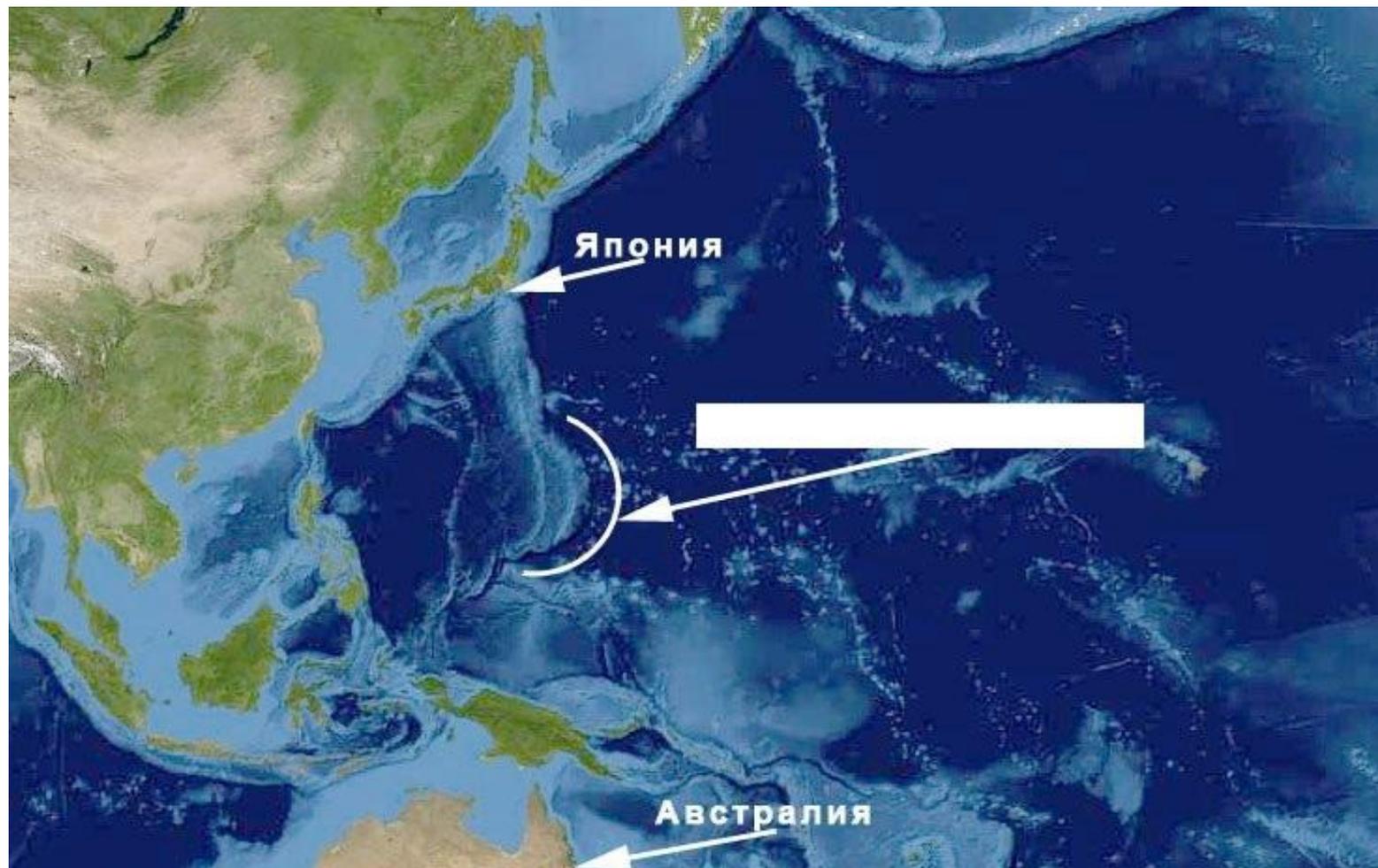
# БУКВА №2

## 1. ФАМИЛИЯ



# БУКВА №2

## 2. МЕСТО



БУКВА №2  
3. ЦВЕТOK



# БУКВА №3

## 1. СОБЫТИЕ.



# БУКВА №3

## 2. ИМЯ



БУКВА №3.  
3. ПРОИЗВЕДЕНИЕ



БУКВА №4.

1. ЦВЕТ



# БУКВА №4.

## 2. МЕСТО



# БУКВА №4.

## 3. ЛИЧНОСТЬ



БУКВА №5.  
1. ПЕРСОНАЖ



# БУКВА №5.

## 2. СРАЖЕНИЕ



# БУКВА №5.

## 1. ПРОЦЕСС В ОБЩЕСТВЕ

