

# Шаблон интерактивной игры с Крошкой Енотом Часть 3

Автор шаблона интерактивной игры: Фокина Лидия Петровна,  
учитель начальных классов МКОУ «СОШ ст. Евсино»  
Искитимского района Новосибирской области  
2020



# Инструкция

В игре может участвовать от двух и более учащихся или команд. Игроки по очереди отвечают на вопросы. Проверить себя можно, нажав на карточку с вопросом. Если ответ неверный, то на карточке будет написано «Переход хода» и на этот вопрос отвечает следующий. Если ответ верный, то на карточке будет написано «Верно + 1». Кто наберёт наибольшее количество баллов, тот будет победителем.

Перейти к следующему вопросу можно при помощи



Завершить игру можно при помощи кнопки

**ВЫХОД**

**Начать игру**

Вопрос

Верно

Неверно

Неверно

Неверно



Вопрос

Неверно

Верно

Неверно

Неверно



Вопрос

Неверно

Неверно

Верно

Неверно



Вопрос

Неверно

Неверно

Неверно

Верно

**ВЫХОД**

# Информационные источники

Отрисовки Уверской Елены Борисовны (платные)

Как выполнить приём сорбонка?

<http://didaktor.ru/kak-vypolnit-priyom-sorbonka/>

На момент создания шаблона игры все ссылки являются активными

