



Интерактивный тренажёр по русскому языку
для 2 класса

«Грибная полянка»

Автор: Никифорова Наталья Васильевна,
учитель начальных классов
МКОУ «Тремяченская СОШ»

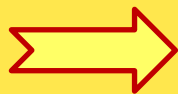


Правила игры



- В игре «Грибная полянка» принимают участие две команды.
- Первая команда начинает игру щелчком по кнопке «1». Вторая команда делает щелчок по кнопке «2».
- Прочитав слово в открывшемся окошке, нужно выбрать правильную букву на маленькой карточке. При правильном ответе открывается новое окошко, при неправильном – очередной ход делает команда соперников.
- Выигрывает команда, дошедшая до финиша первой и получившая меньше красных карточек, свидетельствующих о допущенных ошибках.

1



2

Молодцы^x



**Отличная
работа**

ИНТЕРНЕТ ИСТОЧНИКИ



Фон

Рамка

Анимация

