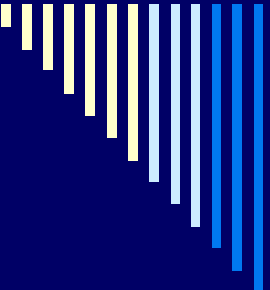


Фольклор в музыке

урок-игра по музыке, 5 класс,

Автор: Чепрасова Екатерина Александровна,
учитель музыки

МКОУ Брединской СОШ № 97
п. Бреды



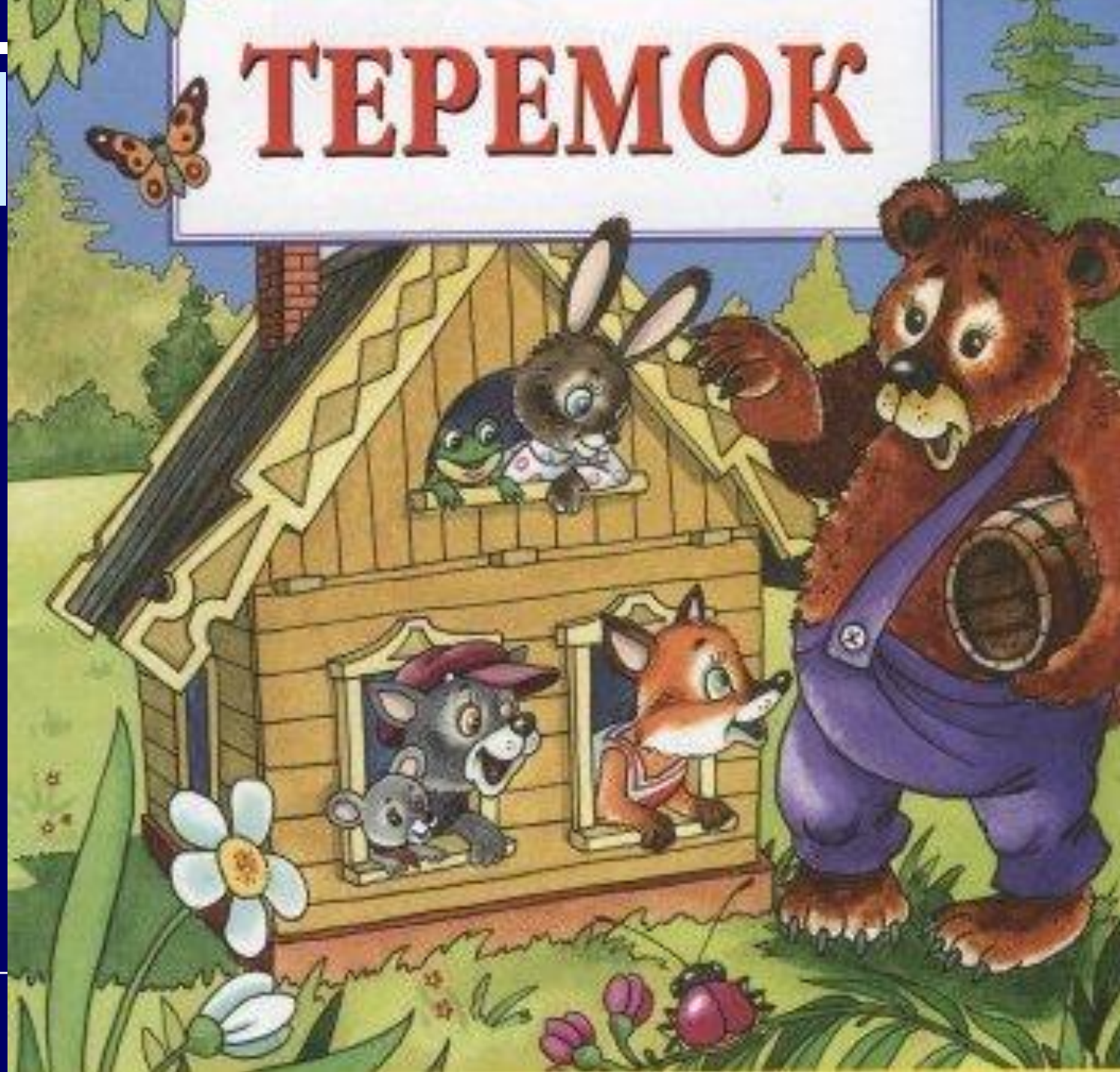
Цели и задачи:

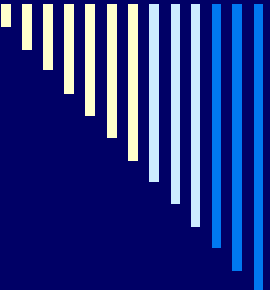
- С помощью ролевой игры закрепить знания терминов «миниатюра», «программная музыка», познакомить с термином «лейтмотив» и его ролью в произведении, познакомить со сказочной миниатюрой А. К. Лядова «Кикимора».

Как называлось
произведение?



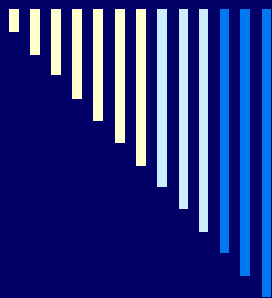
ТЕРЕМОК





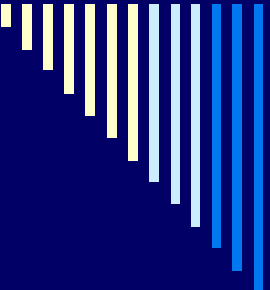
Выполните задание:

- ☐ КРИСКАП
 - ☐ НАЯБ
 - ☐ АБТРУ
 - ☐ ФРАА
 - ☐ ИЛСГУ
 - ☐ АБЛАБААЙК
-



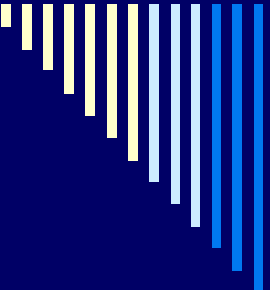
Анатолий Лядов «Кикимора»





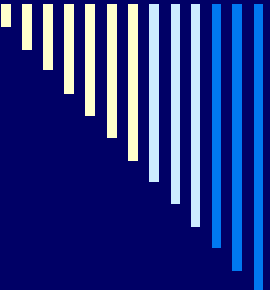
Вступление можно разделить на части:

- Первый лейтмотив: У кудесника в горах;
- Второй лейтмотив: Колыбельная, звучит рожок.
- Третий лейтмотив: хрустальчатая колыбелька, звучит редкий инструмент: челеста.



Основная часть:

- быстрая часть, которая представляет нам главную особу – Кикимору. Ее тема очень короткая, но очень яркая, запоминающаяся.
-



Итог урока:

- Сегодня на уроке мы познакомились с новым произведением, назовите его? Кто написал это произведение?
 - Вспомните какую характеристику мы с вами дали главной героине.
 - Дома постарайтесь нарисовать Кикимору такой, какой представляете сами.
 - Спасибо за работу на уроке.
-

□ Информационные ресурсы:

- «Мир музыкальных праздников» Т. Семенова
- Учебник музыка 5 класс Е.Д. Критская, Г.П. Сергеева
- http://muzpuls.ru/blog/music_playing_systems/282.html
- <http://dibrid.ru/multiki/6-teremok-smotret-onlajn.html>
- <http://planetashkol.ru/uchenik/Blogs/Predmety/BlogEntryInfo.aspx?Id=0A0C54E1-4420-4827-8741-AC2A925E6EFC>