





Цель:

комплексная проверка ЗУН учащихся по разделам «Материаловедение», «Машиноведение», «Конструирование и моделирование», «Технологии обработки ткани», создание эскизов моделей.





Задачи:

1. *Образовательная* - обобщить и закрепить знания и умения по пройденным темам, развить личностные качества для самостоятельной трудовой деятельности.
2. *Развивающая* - развивать фантазию, воображение, привить эстетический вкус.
3. *Воспитательная* - учить работать в коллективе - быстро, аккуратно, учитывая мнение товарищей.
4. *Профориентационная* - попробовать себя в роли художника-модельера, рекламного агента.





Ход игры:

- * Конкурс на лучшее название и рекламу.
- * Викторина «Угадай-ка» (2 этапа).
- * Моделирование юбки.
- * Конкурс капитанов.
- * Я - художник-модельер.
- * Демонстрация готовых изделий.



Конкурс на лучшее название и рекламу.

Участникам каждой команды предлагается «учредить» свое предприятие или фирму по пошиву модной женской одежды и придумать название фирмы, фирменный знак и дать рекламу выпускаемой продукции.





Висторина «Угадай-ка».

I этап: Команды должны ответить на вопрос «Что это?»

II этап: По образцам тканей командам нужно:

- * определить вид ткани,
- * рассказать о ее свойствах,
- * из чего изготовлена,
- * определить долевую нить (по каким признакам?)
- * показать изнаночную и лицевую стороны ткани (по каким признакам?).





Моделирование юбки.

Участникам обеих команд предлагается выполнить моделирование прямой юбки, расширенной к низу.

Оцениваются время и правильность выполнения моделирования.



Конкурс капитанов.

Капитаны должны заправить швейную машину, т.е. верхнюю и нижнюю нити швейной машины.

Оценивается время и правильность выполнения работы.





«Я - художник-модельер»

Учащимся предлагается придумать одежду для девочки своего возраста

- * для школы,
- * для дискотеки,
- * для дома.

Защитить свои модели.





Демонстрация готовых изделий

Девочки демонстрируют свои юбки, сшитые на уроках.

Жюри предлагается оценить готовые изделия - юбки, выбрать лучшую модель.

