

АБДУКАМІЛ ОҒЕРКІМ

**Большой сложный игровой фильм
говорит на языке кинослов и кинофраз.**

**Последовательное осмысленное соединение кинослов
в кинофразу называется монтаж.**

**Монтаж — это творческий процесс, в котором путём отбора
и сочетания снятого материала выявляется авторский
замысел и рождается неповторимый экранnyй образ.**

Монтаж — язык киноискусства.

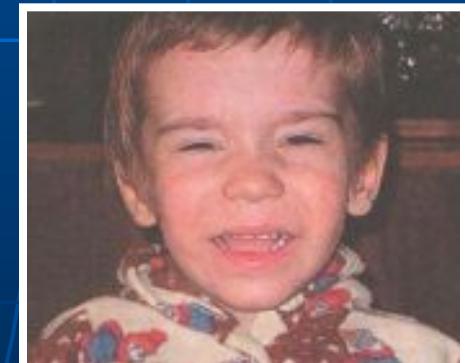
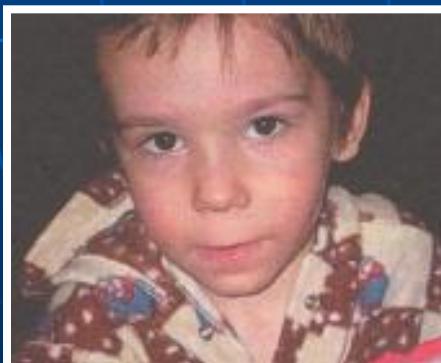


**Одни и те же планы могут менять образный смысл
кинофразы в зависимости от их сочетания
с другими планами.**

(так называемый эффект Кулешова).



«Не буду есть кашу!!!»



«Ты чего дразнишься?!»

**Термины
кадр и план
сложились в эпоху,
когда
кадр понимался
как
единичная
картина
на киноплёнке,
а план
характеризовал
крупность
изображения
объекта
на экране –
общий,
средний,
крупный.**



**Сегодня же они имеют один монтажный смысл,
как наименьшие элементы кинотекста.**

**План (наряду с кадром) обозначает длину киноплёнки
между двумя монтажными склейками или непрерывное
действие, запечатлённое между пуском
и остановкой кинокамеры.**



Перед вами кинофраза, смонтированная из четырёх планов.

**Современная аппаратура позволяет снять все эти четыре
картинки одним планом, т. е. переходы от одной крупности к
другой или от одного объекта к другому происходят без остановки
камеры и получили название «внутрикадровый монтаж»**

**Режиссёр Александр Сокуров одним планом,
не выключая камеры, снял полуторачасовой фильм
«Русский ковчег».**



Видеозарисовка начинается с замысла, который выражается прежде всего словами в текстовой записи. По мере расширения замысла, его разработки эти записи приобретают форму сценария с чего и начинается фильм.

Сценарий, кроме сюжета будущего фильма, диалогов героев, содержит в себе «зерно» идеи, образа и стиля фильма.

Простейшая сценарная форма — покадровая запись фильма, называемая сценарным планом или кадропланом, которая даёт представление о содержании каждого кадра снимаемого фильма, выстраивает киномысль и превращает случайную съёмку случайных объектов в сознательное достижение поставленной цели — в творчество.



**На примере небольшой видеозарисовки «В жаркий день»
смоделируем её разработку.**

Сперва — сценарная запись видеозарисовки:

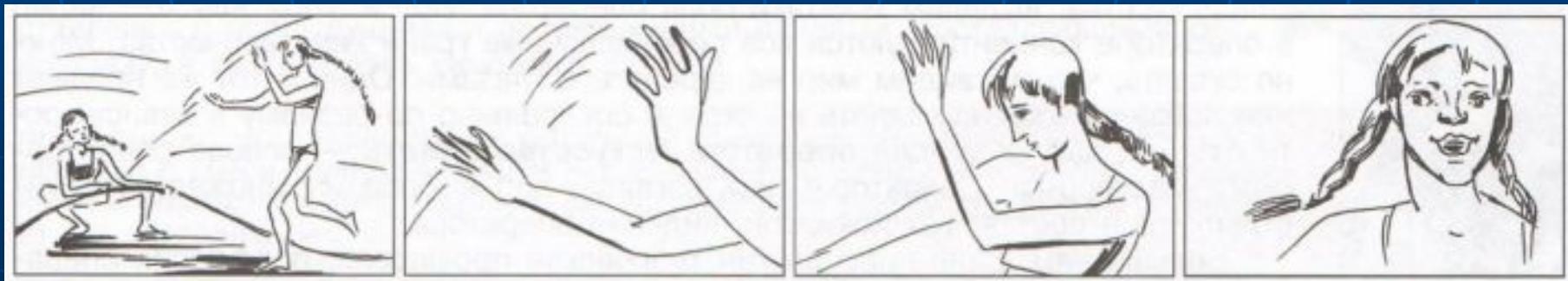
«Июль. Жарко. Девочки сидят во дворе. Ах, вам жарко?

«Не хотите ли охладиться, девчонки?» — и струя из шланга брызжет в лицо. Попробуй защитись от неё! «Промокли?»

Ну и что? Зато весело! Все смеются».

На основе сценарной записи строится кадроплан:

- Общий план. Двор. Девочки балуются с поливным шлангом.**
- Средний план. Брызжет струя. Девочки загораживаются от брызг руками.**
- От среднего до крупного. Девочка со шлангом.**
- Крупный план. Лицо смеющейся девочки.**

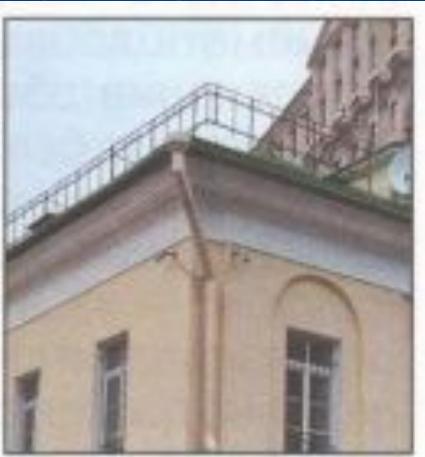


Любой фильм представляет собой рассказ, определяющий монтажно-изобразительное построение фильма,

состоящий из кинослов и кинофраз.

Кинослово – это изображение объекта

практически на одном плане и без монтажных соединений.



Кинофраза – это соединение объект плюс действие.

**В практике кинофраза –
монтажное соединение небольшого количества планов,
придающее изобразительно-смысловое содержание
отснятому материалу.**



**Вы видите снятую и смонтированную кинофразу
«В жаркий день»,
которая сперва была в виде кадроплана и раскадровки**

**Режиссура — это воплощение замысла фильма.
Если, будучи «сценаристом», вам надо было ответить
прежде всего на вопрос про что и зачем снимать,
то, становясь режиссёром,
надо вдобавок к этому ответить на вопрос, как снимать.**



**Место действия, хронометраж, или длина плана,
определение, как и откуда будет снимать камера,
какое будет освещение
и какой текст или звук будет сопровождать изображение,
лягут в основу режиссёрского сценария.**

**Основная задача режиссёра —
выстраивание действия в кадре.**

**Он отвечает за то, как и куда движутся на экране поезда,
что делают и как разговаривают люди,
потому что из этих крупниц складывается
общий смысл и содержание фильма.**



Покадровое представление режиссёра о будущем фильме — основа выражения замысла, прообраз того, что мы увидим на экране.

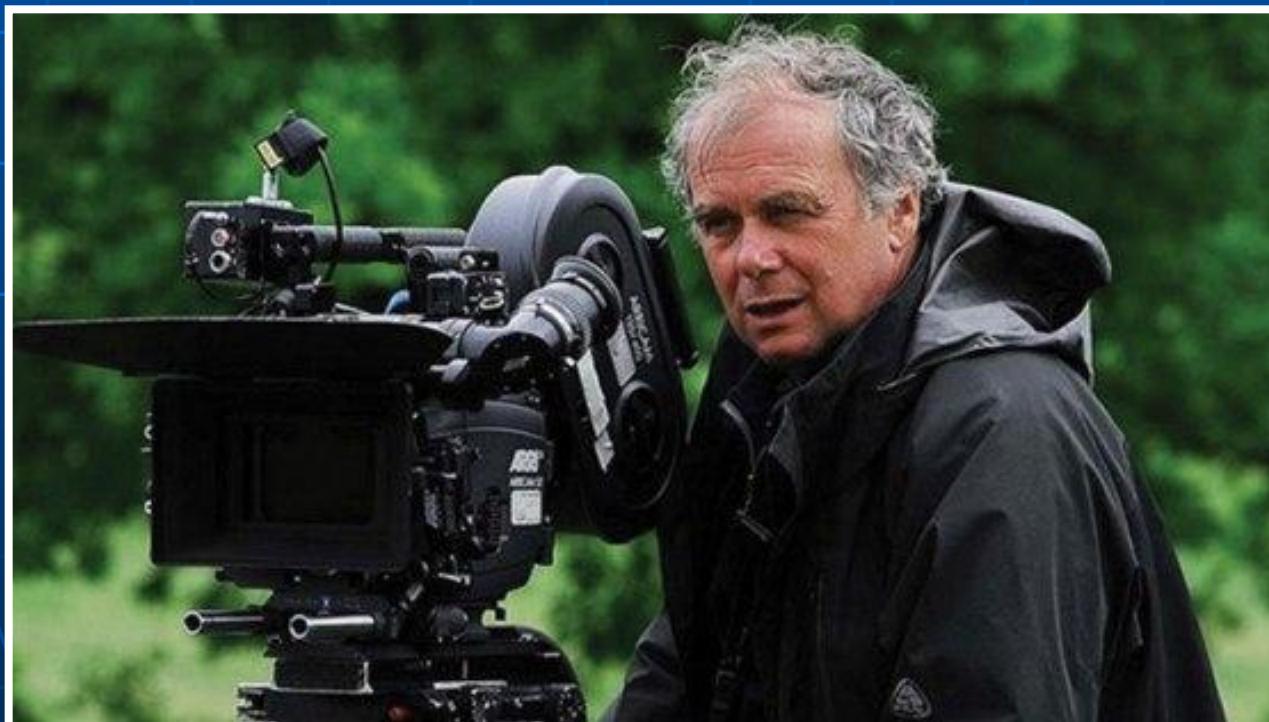
То, что мы видим на видеоэкране, — результат сценарно-режиссёрской и операторско-художнической работы.

Признавая значение этих составных киноискусства, выделим всё-таки роль оператора.

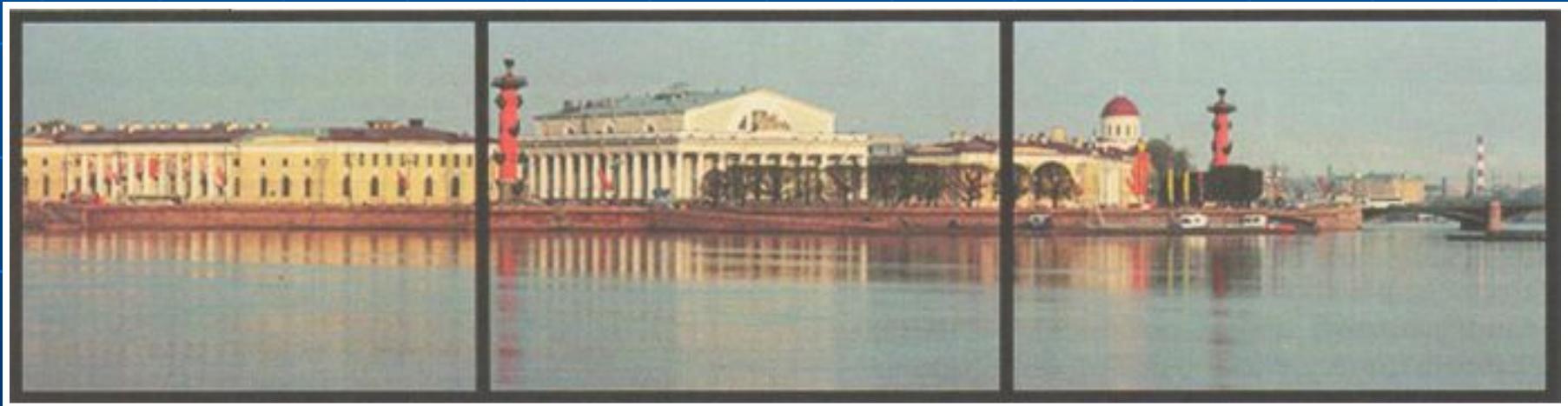
Можно сказать, что мы видим мир на экране его глазами.

Искусство видеть — основа операторского мастерства.

Неповторимость взгляда, дар выбора из множества единственного и составляют искусство видения оператора.



**Больше чем какая-либо
другая творческая профессия,
профессия оператора связана с технологией.
Художественные достоинства снятого материала
в первую очередь зависят
от качества операторской работы.**

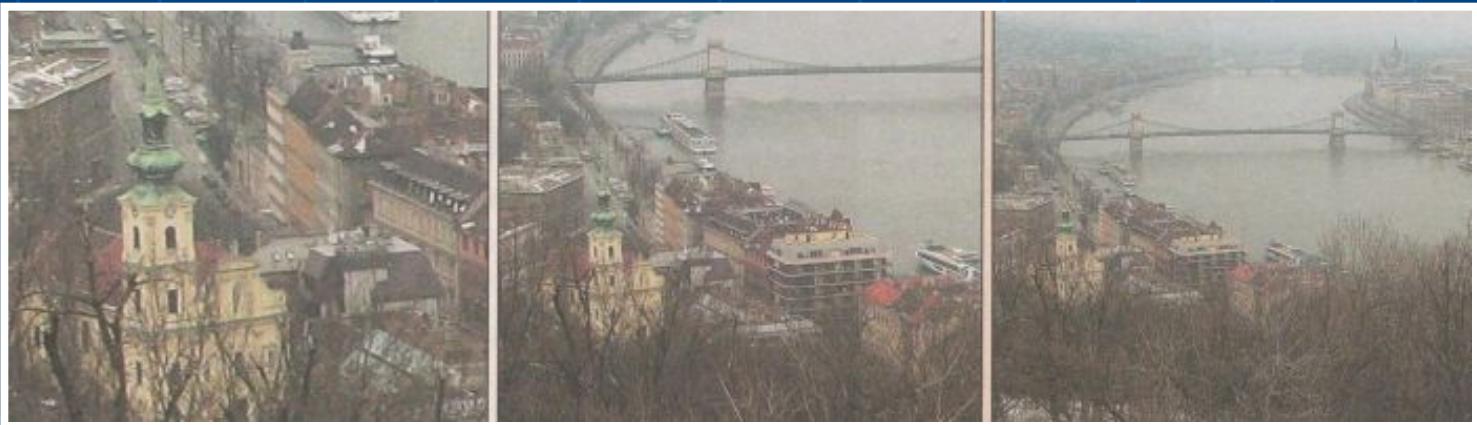


Панорама

Грамота съёмки начинается с умения пользоваться штативом, держать камеру не дрожащими руками, плавно переключать трансфокатор, без рывков осуществлять движение камеры при наезде, отъезде и панорамировании.



Наезд (от общего плана к крупному)



Отъезд (от крупного плана к общему)

**Очень важно учиться снимать монтажно.
Начиная съёмку, надо предположительно знать,
на чём может оканчиваться план,
уметь «ставить точку» так, чтобы этот план мог быть
зрительно грамотно вмонтирован
в логическую цепочку киноповествования.**



**Фрагменты фильма
«Война и мир»
(режиссёр Сергей Бондарчук)**

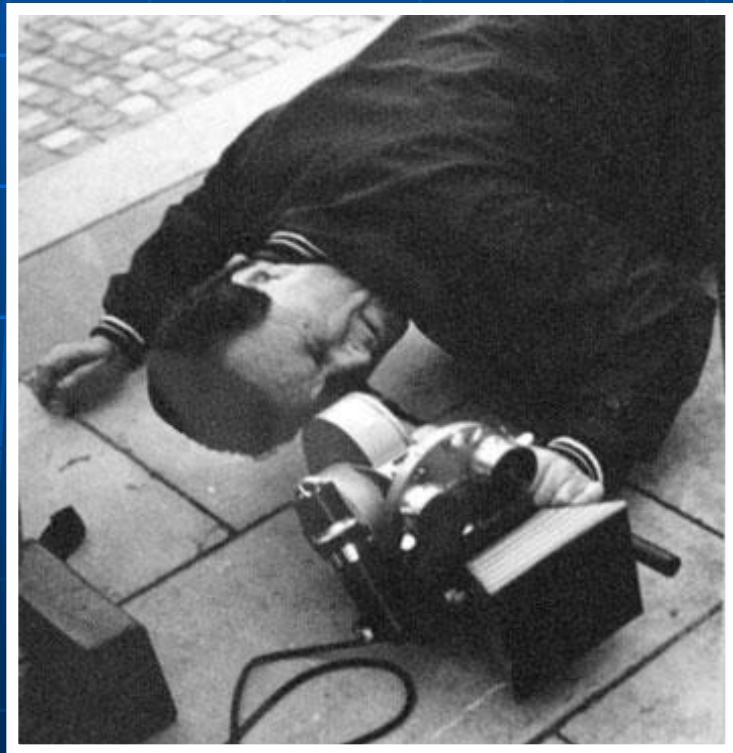
**Культура съёмки требует от оператора,
помимо чувства времени,
умения «держать»
перспективу развития сюжета.**

Ведь снятый план не существует сам по себе.

**Он всегда живёт в сопоставлении с предыдущими
и последующими планами,
составляющими кинофразу,
а в итоге весь кинотекст фильма.**



**Кроме умения владеть техническими приёмами,
у оператора всегда остаются творческие задачи:
выбор точки,
с которой ведётся съёмка,
выбор ракурса,
крупности плана,
характера освещения
и хронометража плана.**



Любой фильм, даже самый маленький, представляет собой рассказ, повествование.

Первое знакомство с «рассказом в картинках» обычно происходит ещё в детстве, когда вы смотрите комикс. Комикс с его последовательностью картинок-кадров, сопровождающихся комментариями, – предтеча кинораскадровки.



ЗАДАНИЕ:

*Нарисуйте эскиз комикса
на свободную тему.*

