VI Межрегиональная метапредметная конференция «Удивительный мир научных книг»

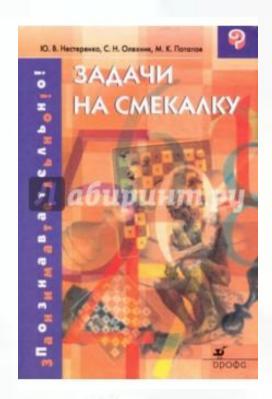
Ю.В.Нестеренко, С.Н.Олехник, Н.К.Потапов «Задачи на смекалку»

Выполнили: Аскеров Эльнур, Хутин Александр, Долгова Анастасия, Рязанова Юлия, Марискина Валентина - учащиеся 6 «А» и 6 «Б» классов МБОУ СОШ №2.

Руководитель: учитель математики Долгова Зинаида Александровна

Наша цель

Наша цель познакомить вас с этой книгой и заинтересовать ей. Мы надеемся что вам понравится эта книга. Если вы любите читать и решать интересные задачи ,то вам точно понравится эта книга.





Окниге

Данная книга вышла в издательстве «Дрофа» в 2006 году. В книге собраны задачи занимательного характера, популярные в России в начале XX века. Многие из задач были переработаны в современный вид и стилизованы под старинные истории и сказки. Занимательные сюжеты будут интересны как детям, так и взрослым.

Об авторе.

• Нестеренко Юрий Леонидович родился в Москве в 1972 году. В 1989 окончил физматшколу №542 и поступил в означенный институт на факультет кибернетики. В 1995 окончил факультет с красным дипломом. В настоящее время занимается больше литературой, чем программированием, хотя с последним тоже не распрощался. Был одним из сценаристов игр «Иван Ложкин: «цена свободы» и «Космические рейнджеры». Ведущий автор мультимедийных журналов

Книга «Задачи на смекалку» состоит из 8 глав, в которых мы нашли самые интересные задачи. Вот некоторые из них:

Глава 1. *Шутки, загадки, головоломки.*

1. Россия и Франция

Что в России на первом месте, а во Франции на втором?





Глава 2. **Сообразите.**

1. Три монеты.

Из трех монет одна фальшивая, более легкая. Как найти ее при помощи одного взвешивания на чашечных



Ответ к задаче из главы 2.

Положить две монеты на чашки весов. Если они окажутся в равновесии, то фальшивой будет третья монета. Если не будут в равновесии, то фальшивая - более легкая, т.е. лежащая на поднятой чашке весов.



Глава 3. *Упражнения со спичками.*

1. Пятнадцать спичек

Положите на стол кучку из 15 спичек и предложите своему товарищу сыграть в следующую игру. Пусть каждый из вас по очереди берет одну, две или три спички. Взявший последнюю спичку проигрывает. Как должен играть начинающий игру, чтобы выиграть?

Ответ к задаче из главы 3.

Начинающий игрок всегда выигрывает, если первым ходом возьмет 2 спички, т.е. оставит на столе 13 спичек, а затем будет играть так, чтобы после его ходов на столе оставалось 9,5 и 1 спичка. Очевидно, это всегда можно сделать.

Глава 5. *Настольные игры.*

1. Сумма всех очков домино.

Сосчитайте сумму очков, содержащихся на всех косточках





Ответ к задаче из главы 5.

1. Сумма всех очков равна 168.Предположим, что у нас имеется два комплекта домино. Разобьем все 56 косточек на 28 пар так, чтобы в каждую пару входили две косточки из разных комплектов, причем такие, что сумма очков на первых и вторых местах в них равна шести. Например, 3:5 и 3:1,6:4 и 0:2,0:6 и 6:0,3:3 и 3:3 и т.д. Это, очевидно, можно сделать. Сумма очков в каждой паре равна 12, следовательно, сумма очков в двух комплектах равна 28х12=336. В дезумже комплекте будет содержаться вдвое жене очков, т. e. 168.

вывод.

Эта книга прививает интерес к занятиям математикой в легкой и приятной форме на занимательных задачах, требующих сообразительности и смекалки. Смекалка свойственна нашему народу. В любой творческой деятельности, в учебе, в труде, в игре, да и просто в жизни- везде внимание, смышленность, умение логически мыслить необходимы человеку для решения проблем и выхода из сложных ситуаций.

ИСТОЧНИКИ

- Подробнее на livelib.ru: https://www.livelib.ru/author/20817-yurij-ne sterenko
- Яндекс картинки
- Википедия

Rr

Chacu50

3a Bhumahue!