Каличенко Марина Викторовна учитель информатики и ИКТ

Циклические алгоритмы

Информатика и ИКТ 9класс Глава 5 Управление и алгоритмы

МБОУ Плотинская СОШ Лоухский район Республика Карелия 2016 год



Цель урока:

Сформировать понятие "циклический алгоритм", познакомится с алгоритмической структурой "ЦИКЛ".

Команда цикла

Задача 1. Исходное положение: ГРИС — у левого края поля, направление -- вправо. Требуется нарисовать горизонтальную линию через весь экран.

НАЧ

шаг

шаг

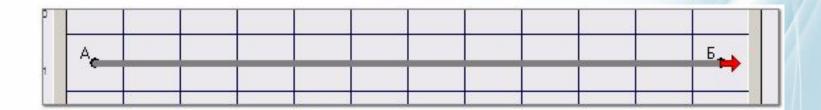
шаг

..... (15 раз)

КОН







ПОКА впереди НЕ стена

ΗЦ

шаг

КЦ



Формат команды цикла

ПОКА<условие> повторять НЦ

<тело цикла>

КЦ

нц — начало цикла

кц -конец цикла.



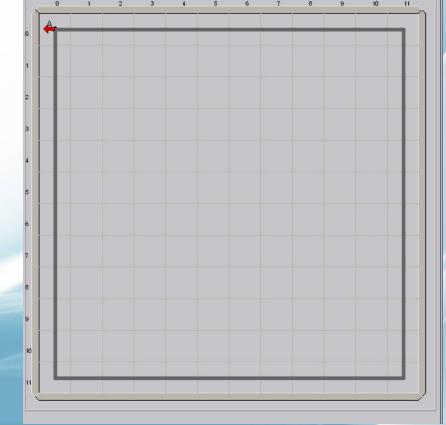
Цикл в процедуре.

Задача 2. Составить программу, по которой графический исполнитель нарисует прямоугольную рамку по краю поля. Исходное положение ГРИС находится в верхнем левом

углу, вниз.

программа Рамка НАЧ

ДЕЛАЙ линия поворот ДЕЛАЙ линия поворот ДЕЛАЙ линия поворот ДЕЛАЙ линия поворот ДЕЛАЙ линия





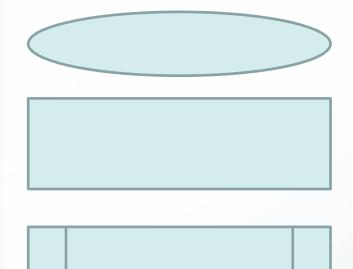
КОН

Вспомогательный алгоритм

```
ПРОЦЕДУРА линия
НАЧ
ПОКА впереди НЕ стена
НЦ
шаг
КЦ
```



Элементы блок-схемы



Начало и конец алгоритма

Простая команда

Обращение к вспомогательному алгоритму

Проверка условия

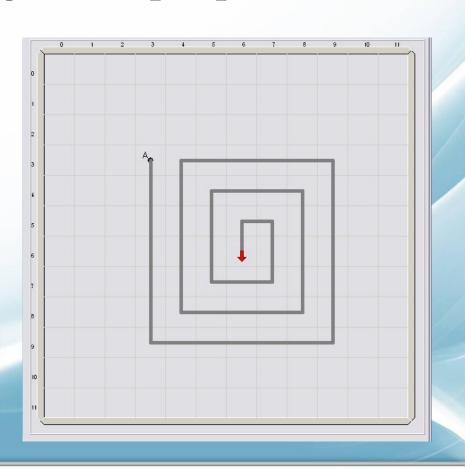


Блок-схема алгоритма «Рамка»



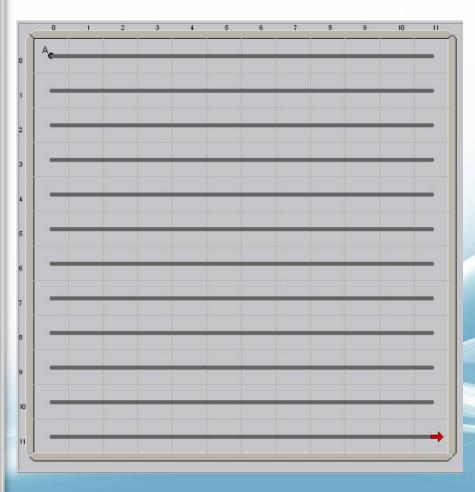


Составить алгоритм в ГРИС «Стрелочка» используя подпрограммы



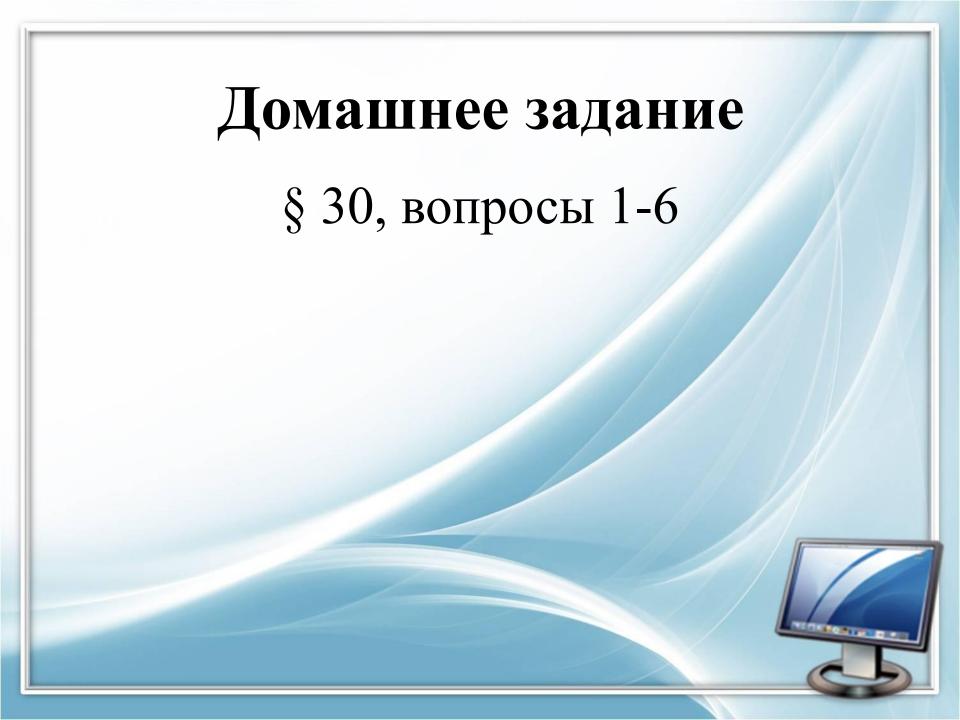


Практическая работа



Составить алгоритм в ГРИС «Стрелочка» используя цикл





Использованные материалы и литература:

- И. Семакин, Л. Залогова, С. Русаков, Л. Шестакова, Информатика, 9 класс
- http://school.xvatit.com Гипермаркет знаний
- ГРИС «Стрелочка»



10_2006-11-17-14-37-29_2.exe

