



# Определение модуля

Модулем действительного числа  $a$  ( $|a|$ ) называется:

само это число, если  $a$  – положительное число;  
нуль, если число  $a$  – нуль;  
число, противоположное  $a$ , если число  $a$  –  
отрицательное.



Или

$$|a| = \begin{cases} a, & \text{если } a>0 \\ 0, & \text{если } a=0 \\ -a, & \text{если } a<0 \end{cases}$$



---

№ 1. Решить уравнение:

$$|x+2| = |x-1| + x-3$$



## Решение:

$$|x+2| = |x-1| + x-3$$

2                    1

=0 при x=-2

2

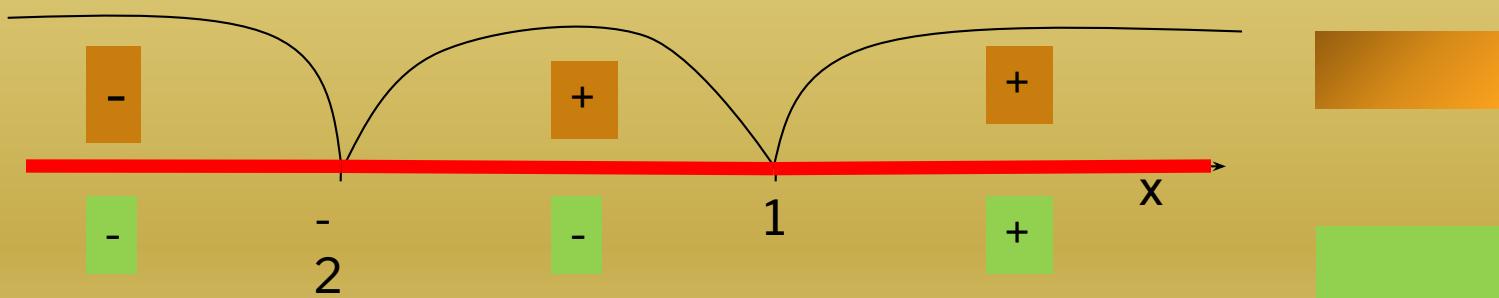
=0 при x=1



# Решение:

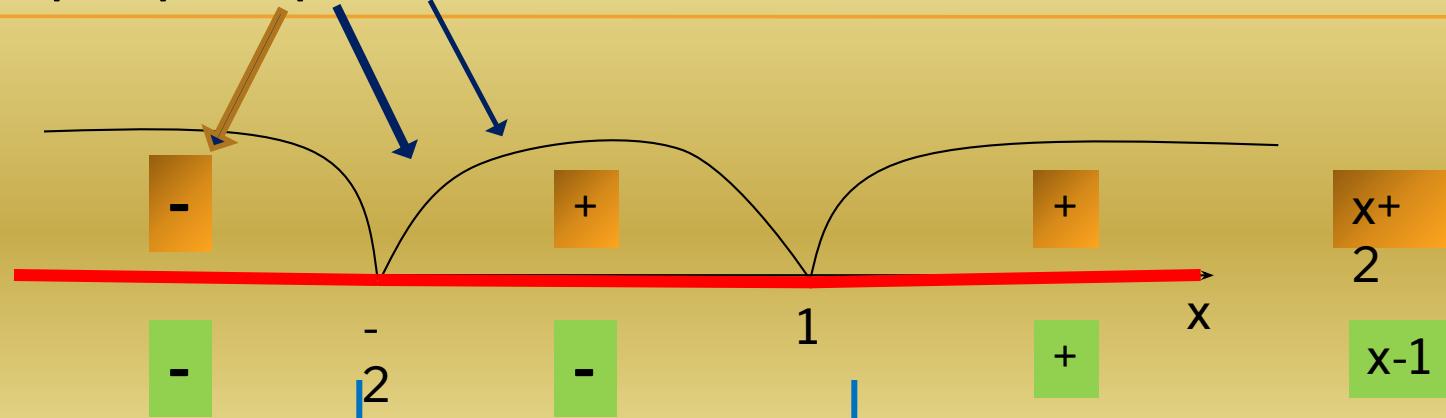
$$|x+2| = |x-1| + x-3$$

2                  1



## Решение:

$$|x+2| = |x-1| + x - 3$$



Если  $x < -2$ ,  
то  
 $-(x+2) = -(x-1) + x - 3$   
 $-x-2 = -x+1+x-3$   
 $x=2$  – **не**  
**удовлетворяет**  
**условию**  $x < -2$

Если  $-2 \leq x < 1$ , то

$$\begin{aligned} x+2 &= -(x-1)+x-3 \\ x+2 &= -x+1+x-3 \\ x &= -4 \end{aligned}$$

– **не**

Если  $x \geq 1$ , то

$$x+2 = x-1+x-3$$

$$\underline{x=6}$$

**удовлетворя**  
**ет**  
**условию**  
 $-2 \leq x < 1$

решений нет

решений  
нет

решений  
нет

$x=6$

Ответ:  
 $x=6$



---

№2. Решить неравенство:

$$|x-1| + |x-3| > 4$$



Решение:

---

$$|x-1| + |x-3| > 4$$

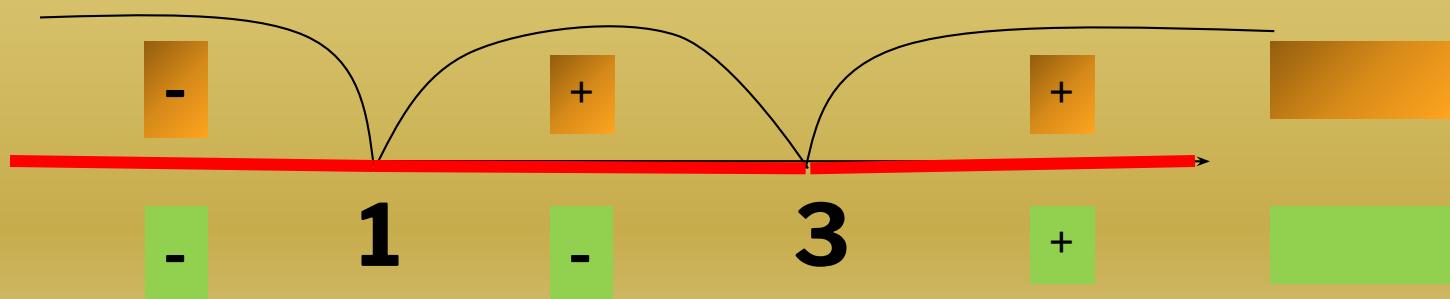
= 0 при  $x=1$

=0 при    3  
 $x=3$

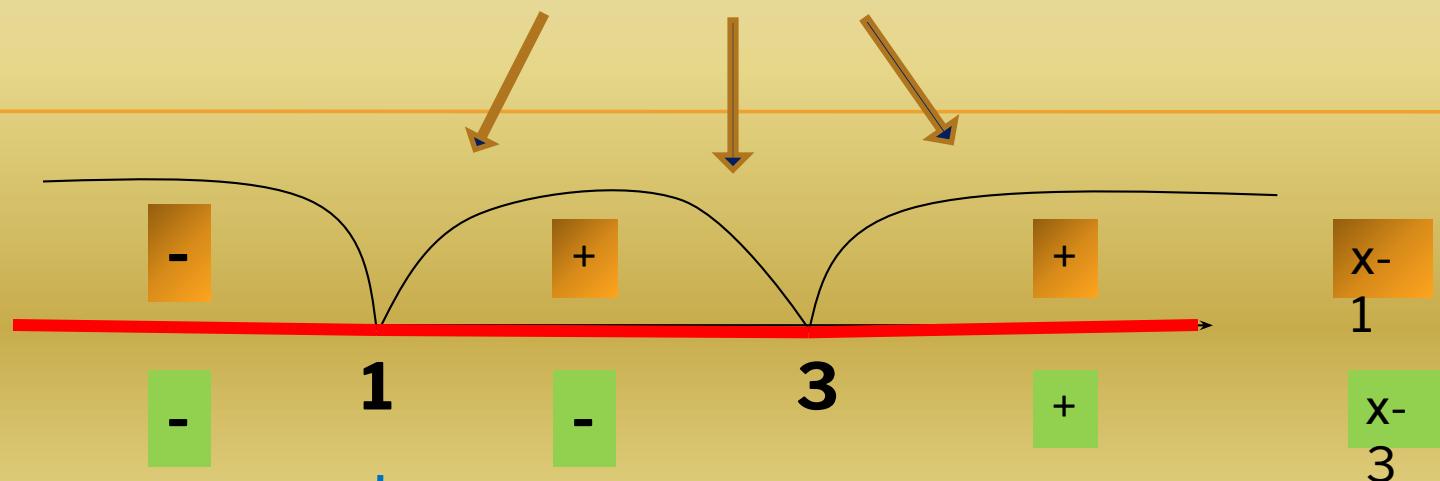


Решение:

$$|x-1| + |x-3| > 4$$



Решение:  $|x-1| + |x-3| > 4$



Если  $x < 1$ , то

$$-(x-1) - (x-3) > 4$$

$$-x+1 -x+3 > 4$$

$$-2x > 0$$

$$\underline{x < 0}$$

Если  $1 \leq x < 3$ ,  
то

$$x-1 - (x-3) > 4$$

$$x-1-x+3 > 4$$

$$2 > 4 - \text{не}$$

верно

решений нет

Если  $x \geq 3$ , то

$$x-1+x-3 > 4$$

$$2x > 8$$

$$\underline{x > 4}$$

Ответ:  $x \in (-\infty; 0) \cup (4; +\infty)$

# Общий алгоритм

---

- найти нули подмодульных выражений и отметить их на числовой прямой
- определить знаки подмодульных выражений на полученных промежутках
- на каждом промежутке решить уравнение ( неравенство )
- объединить полученные решения

Большое количество ошибок при решении задач с модулями вызвано тем, что многие, освобождаясь от модуля, забывают учесть условия, при которых модуль был раскрыт с тем или иным знаком.



Поэтому при решении задач, в которые входят два или более модулей, рекомендуется использовать метод интервалов.



---

коне

ц