# Компьютерная поддержка темы "Правильные многогранники"

Автор:

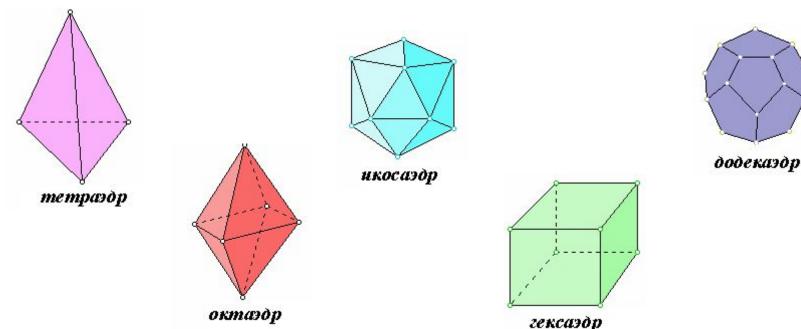
COPANKOBA HACTA

Руководитель:

Jefezesa I.I.

## Правильные многогранники

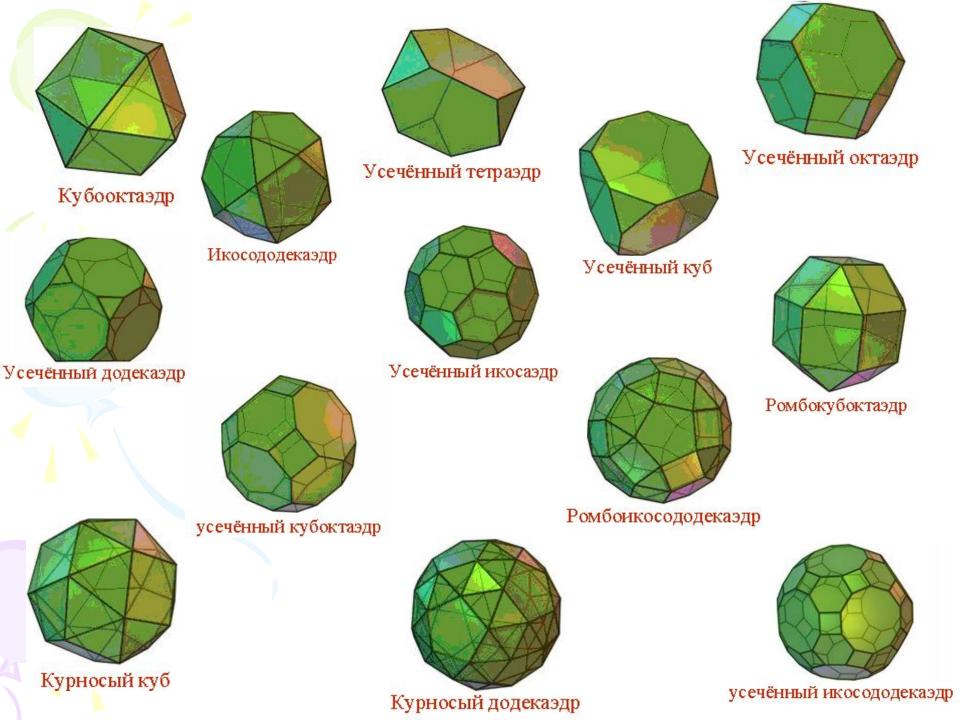
 – это выпуклый многогранник, у которого гранями являются правильные многоугольники и все многогранные углы равны.





- это выпуклый многогранник, гранями которого является правильные многоугольники (возможно, с разным числом сторон) и все многогранные углы раны.

К полуправильным многогранникам относятся правильные п-угольные призмы, все ребра которых равны, а также так называемые антипризмы. Кроме этих двух бесконечных серий полуправильных многогранников имеется еще 13 полуправильных многогранников, которые впервые открыл и описал Архимед, - это тела Архимеда



## Теорема Эйлера

Попытка классификации многогранников привела в **1750** году известнейшего математика Леонарда Эйлера к следующему результату.

$$B - P + \Gamma = 2$$

Где В – число вершин, Р – число ребер,

Г – число граней многогранника.

Проверим теорему Эйлера на полуправильных многогранниках В - Р

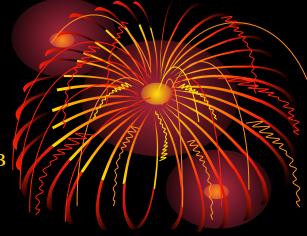
+ 
$$\Gamma$$
 = 2

Кубооктаэдр: 12 – 24 + 14 = 2 ПОДХОДИТ

Икосододекаэдр: 30 - 60 + 32 = 2 ПОДХОДИТ

Курносый додекаэдр: 60-150+92=2 ПОДХОДИТ

Вывод: Теорема Эйлера выполняется и для полуправильных многогранников.

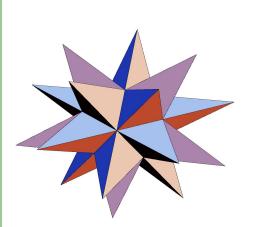


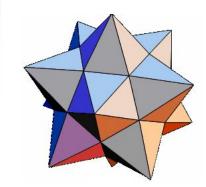


# Звездчатые многогранники

— это правильный невыпуклый многогранник.
 Они получаются из правильных многогранников продолжением их граней или







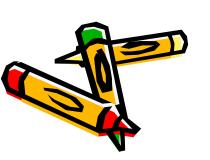
### Применение компьютерной программы

При помощи компьютерной программы мы можем изображать правильные многогранники и получать из них полуправильные. Для этого нужно набрать

<<Graphics `Polyhedra`
p = Polyhedron [Dodecahedron]
Show [p, Boxed->False]

и мы получим додекаэдр. Если вместо Dodecanearon написать соответственно Tetrahedron, Octahedron, Hexahedron, Icosahedron, то получим изображения тетраэдра, октаэдра, куба и икосаэдра.

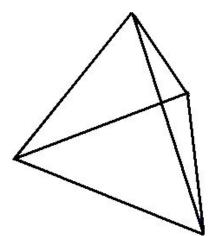
В программе «Математика» имеется операция «Truncate», при которой от правильных многогранников отсекаются углы и в результате получаются полуправильные многогранники. Так, например, использование команды

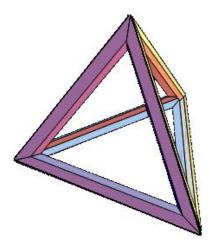


<<Graphics `Polyhedra`
p = Polyhedron [Dodecahedron]
Show [Truncate[p], Boxed->False]
Приводит к усеченному додекаэдру.

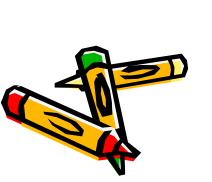
Кроме этого компьютерная программа позволят получать каркасные изображения любого из выбранных вами многогранников.

#### Каркасное изображение тетраэдра.





#### Каркасное изображение икосаэдра.







### Решим задачу по получению звезды Кеплера.

Этот звездчатый многогранник не является правильным. Он был открыт Кеплером и назван «Stella octangula» (Звезда

восьмиугольная).

1.Наберем команду: «Graphics `Polyhedra`

p = Polyhedron [Tetrahedron,] Show [p, Boxed->False]

Получим изображение тетраэдра.

2.Произведем операцию усечения тетраэдра с коэффициентом 0,5 и получим октаэдр:

«Graphics `Polyhedra`

p = Polyhedron [Tetrahedron,]

Show [Stellate[p,0,5],Boxed- $\rightarrow$ False]

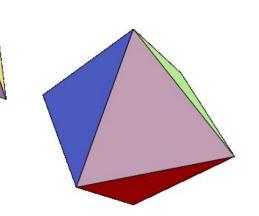
3. Операция двойного усечения:

«Graphics `Polyhedra`

p = Polyhedron [Tetrahedron,]

Show[Stellate[Stellate[p,0,5]0,5],Boxed->False]

Приводит к получению звезды Кеплера.



## Заключение

Познакомившись с компьютерной программой «Математика» я увидела большие возможности этой программы. Поставленную перед собой цель я выполнила.

Моя работа является электронным, наглядным пособием для изучения темы «Правильные и полуправильные многогранники». Кроме того я считаю, что использование программы «Математика» возможно и необходимо на уроках математики при изучении различных тем.